
Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 72
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
CALL OF DUTY FINEST HOUR • JAK 3
WWE SMACKDOWN VS RAW
GHOST RECON 2 • LOS INCREÍBLES
BLOOD WILL TELL • OUTLAW GOLF 2
CRASH'N'BURN • THE PUNISHER
MERCENARIOS EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN...
→ TRUCOS
RATCHET & CLANK 3 • LOS URBZ
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3...
8 424094 800032 00072
¡NO TE LO PIERDAS!
¡LOS BOMBAZOS DEL 2005!
•Resident Evil 4
•Devil May Cry 3
•Midnight Club 3
•Metal Gear Solid 3
•Tekken 5
•Splinter Cell Chaos Theory...
JAK 3
El rey de las plataformas se despide a lo grande de PS2
ACCIÓN EN 1ª PERSONA
Call of Duty, Killzone, XIII, Goldeneye Agente Corrupto...
GUÍAS Y TRUCOS
Pro Evolution Soccer 4
Resident Evil Outbreak
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡¡YA LO HEMOS JUGADO!!!
GRAN TURISMO 4
Probamos en primicia el simulador definitivo para PlayStation 2
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Play2 manía
Prince of Persia El Alma del Guerrero
Enemigos • Armas • Puzzles • Sistema de combate
← Guía Prince of Persia El alma del guerrero
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG.73



The Getaway: Black Monday © 2004 Sony Computer Entertainment Europe. "The Getaway" and "Black Monday" are trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
"PlayStation" and the "" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
LONDON STUDIO
TEAM SOHO
TOWER BRIDGE
Visítanos, si te atreves...
TOWER BRIDGE
PlayStation 2
the Getaway Black Monday
¿quién se apunta?
PlayStation 2
www.thegetaway.co.uk

EN PORTADA

El simulador de velocidad más esperado está casi en la línea de salida. Y para que lo sepáis todo sobre él os hemos preparado el mejor reportaje.

16 REPORTAJE GRAN TURISMO 4

Analizamos el mejor shoot' em up de estas Navidades. ¿Superará a la saga *Medal of Honor*?

30 NOVEDAD CALL OF DUTY FINEST HOUR

Descubre con nuestra guía los secretos del simulador de fútbol más apasionante.



86 GUÍA PRO EVOLUTION SOCCER 4

90 PREVIEW MERCENARIOS. EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN



Os adelantamos todos los detalles de uno de los juegos de acción más prometedores. No os lo podéis perder.

En los últimos meses han salido nuevos shoot' em up. ¿Son mejores o peores que los ya conocidos? Descúbrelo en nuestra comparativa.

52 COMPARATIVA ACCIÓN EN 1ª PERSONA

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

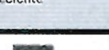


1 al 4 Deficiente. Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.
6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.
7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.
9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.
10 Matrícula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:

EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO



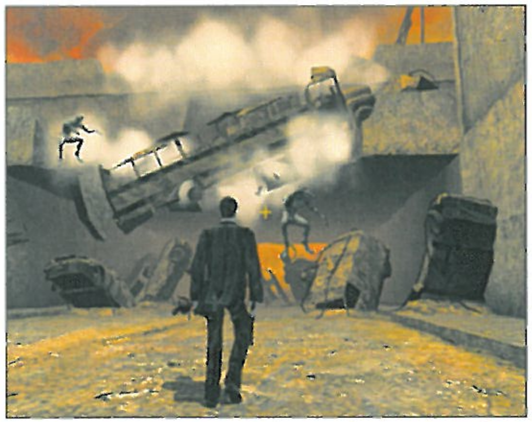


Acción y terror se darán la mano en «Constantine»

EL INFIERNO VIENE A POR TI

A principios de 2005 nos meteremos en la piel de un cazademonios con muchos recursos que se convertirá en la presa en una historia de intriga y terror basada en un cómic.

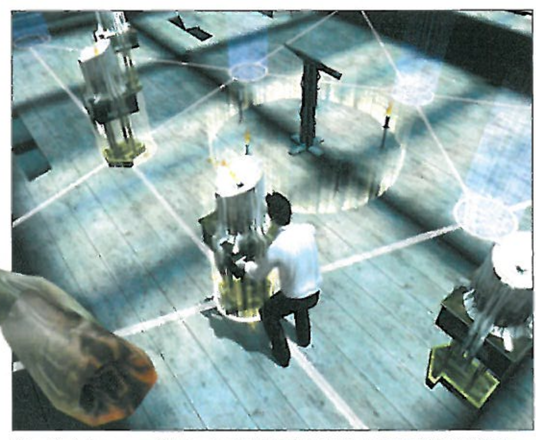
Basado en la película que podremos ver en febrero del año que viene (que a su vez ha tenido como fuente de inspiración los cómics de DC, la gran rival de Marvel), nos meteremos en la piel de John Constantine, un experto en lo sobrenatural al que los acontecimientos le llevarán a visitar el mundo de los ángeles y los demonios en un juego de acción en tercera persona que a más de uno le podrá recordar a *Max Payne*. Para librarse de sus enemigos, Constantine contará con armas especiales, como rifles que disparan clavos sagrados, bombas de agua bendita o la "visión verdadera" para ver a los demonios en su verdadera forma, así como diversos hechizos que nos permitirán librarnos de forma espectacular de todos los demonios que encontraremos.



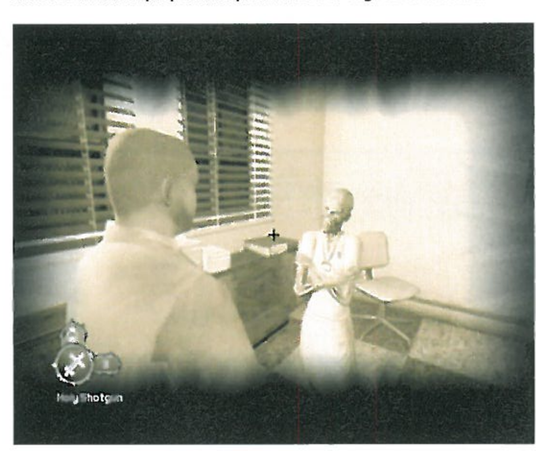
Constantine visitará lugares como el Infierno para desvelar una trama de corte sobrenatural que amenaza con acabar con toda la Humanidad.



Para defenderse, el protagonista contará con diversas armas "sagradas", así como hechizos que podrá ir aprendiendo a lo largo de la aventura.



Además de tener que "despachar" demonios, el juego requerirá también la resolución de pequeños puzzles por parte de Constantine.

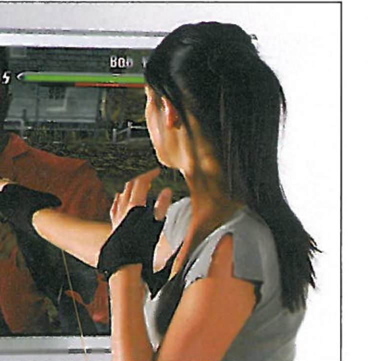


El uso de la "vista verdadera" nos permitirá desvelar a los demonios que habitan en el cuerpo de algunos humanos y se camuflan entre nosotros.

UN PERIFÉRICO REVOLUCIONARIO

Gametrak registra nuestros movimientos y los lleva al juego en tiempo real.

Gametrak es el nombre de un revolucionario periférico que te permitirá trasladar al juego todos tus movimientos. Está compuesto por dos guantes, una alfombrilla y el Gametrak propiamente dicho, y funciona de la siguiente manera: la alfombrilla registra las características físicas de cada persona, mientras que el Gametrak, conectado mediante dos hilos a los guantes que llevamos puestos, registra nuestros movimientos y los lleva a la pantalla en tiempo real. Imaginad un juego de lucha que emplee esté sistema y traslade nuestros golpes al juego. Pues eso precisamente nos permitirá *Darkwind*, un juego de lucha en perspectiva subjetiva que aprovecha las posibilidades de este nuevo periférico. Eso sí, sólo funciona con juegos específicos para él, aunque ya se están desarrollando más juegos, como uno de golf. Ya podéis encontrar en las tiendas un pack con el Gametrak y el juego de lucha *Darkwind* por 89,95 euros, distribuido por Ardistel.



Con una pequeña alfombrilla y unos guantes que están conectados al Gametrak, este sistema traslada nuestros movimientos al juego.



De momento, el único título compatible con Gametrak es *Darkwind*, un juego de lucha en perspectiva subjetiva. Pero en el futuro habrá más.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de noviembre)

*Lista facilitada por













1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
GTA SAN ANDREAS	PRO EVOLUTION 4	BURNOUT 3	FIFA 2005	COLIN MCRAE 2005	RESIDENT EVIL OUTBREAK	FORMULA ONE 04	ESDLA: LA TERCERA EDAD	DRIV3R	WRC 4

Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de noviembre)

*Lista facilitada por













1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
GTA SAN ANDREAS	NFS UNDERGROUND 2	PRO EVOLUTION 4	ESDLA: LA TERCERA EDAD	NFS UNDERGROUND	FIFA 2005	NBA LIVE 2005	MOTO GP 3	GETAWAY LUNES NEGRO	RATCHET & CLANK 3

Los más vendidos PSOne

(del 1 al 30 de noviembre)

*Lista facilitada por













1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FIFA FOOTBALL 2005	YU-GI-OH	TRUCK RACING	JET ACE	EL REY LEÓN	SPORTS SUPERBIKES 2	BLOCK BUSTER	SNOWBOARD RACER	DONALD CUAC ATTACK	DANCING STAGE

COMPRA LA B.S.O. DE SAN ANDREAS

Ya está a la venta una selección de las canciones del juego.

El doble CD incluye 23 canciones: 22 de los temas que podemos escuchar en las emisoras del juego (de estilos como el hip-hop, el funk o el rock alternativo) más la canción "Head like a Hole" en una versión exclusiva interpretada por el grupo americano AFI. Y además se incluye un DVD con un jugoso extra: "La presentación", una película muy especial creada con el motor gráfico del juego (como los vídeos que podemos ver durante el mismo), que narra los acontecimientos que provocan el regreso de CJ a Los Santos, enlazando así con el inicio de la aventura.







Play2Manía te desvelará el mes que viene todos sus secretos

CUENTA ATRÁS PARA PSP

Los días 8 y 9 de diciembre, Play2Manía asistirá en Londres a la presentación europea de la portátil de Sony. Allí se desvelarán todos los datos, como su precio definitivo y la fecha de lanzamiento.

El próximo número de Play2Manía te daremos respuestas a todas las preguntas que siempre te has hecho sobre PSP. Sony va a presentar los días 8 y 9 de diciembre la consola en Londres, y por supuesto nosotros asistiremos al evento para asegurarnos de que se resuelven todas las dudas importantes sobre el lanzamiento europeo de la portátil: la fecha, el precio, los títulos de lanzamiento, las capacidades multimedia, los juegos en desarrollo... Todo ello en el reportaje más completo sobre PSP, el mes que viene en nuestra revista. ¡No te lo pierdas!





EL 12 DE DICIEMBRE SE PUSO A LA VENTA EN JAPÓN

El lanzamiento de la portátil de Sony estuvo arropado por juegos como *Ridge Racers* o *Metal Gear Acid*.

Los afortunados japoneses ya pueden disfrutar de la esperada portátil de Sony desde el pasado 12 de diciembre. El lanzamiento ha sido un éxito y en ello ha tenido mucho que ver el fenomenal precio de la consola: 19.800 yenes (unos 145 euros al cambio). En cuanto a los primeros juegos, ya se han puesto a la venta bombazos de la talla de *Metal Gear Acid*, *Dynasty Warriors*, *Ridge Racers* o *Lumines* (del genial Tetsuya Mizuguchi, creador de *Rez*). Y en los próximos meses llegarán más, como *Need for Speed Underground Rivals*, que allí saldrá en febrero. ¡La queremos ya!


El juego de lucha *Vampire Chronicle: The Chaos Tower* ha sido uno de los títulos de lanzamiento.


Dynasty Warriors salió cuatro días después del lanzamiento de PSP. Tiene buena pinta, ¿verdad?


Uno de los más prometedores, *Need for Speed Underground Rivals*, saldrá finalmente en febrero.



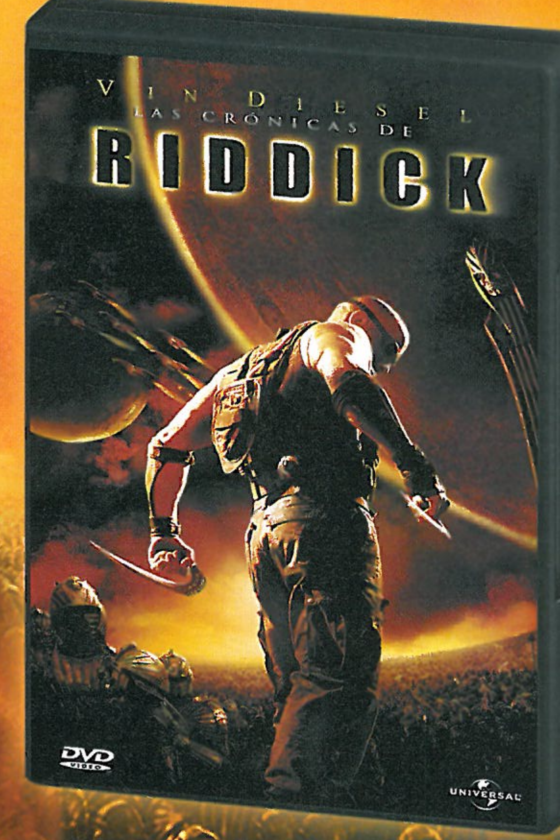
Mientras tanto, no paran de anunciarse nuevos juegos. Los últimos: *Colin McRae* y *TOCA*.

YA A LA VENTA EN VÍDEO Y DVD

VIN DIESEL

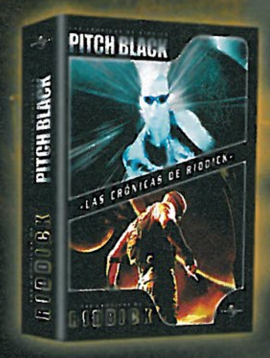
LAS CRÓNICAS DE

RIDDICK

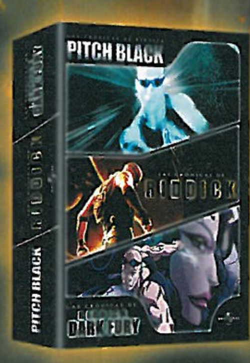


TODO EL PODER DEL UNIVERSO NO PUEDE CAMBIAR EL DESTINO

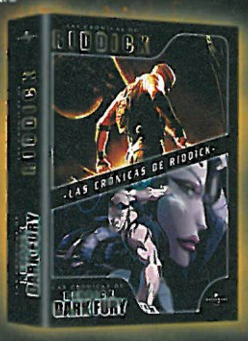
COMPLETA LA SAGA DE RIDDICK. ESCOGE TU PACK.



PITCH BLACK & LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



PITCH BLACK & DARK FURY & LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



DARK FURY & LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



LOS MÁS ESPERADOS

→ PROJECT SNOWBLIND

La guerra futurista está al caer.
Project Snowblind, el alucinante shoot' em up de Eidos, llegará el mes que viene salvo imprevistos. Así que, si sois fans de la acción subjetiva, no os perdáis nuestro próximo número.



→ RUMBLE ROSES

La lucha más "caliente" está cerca.
En los primeros meses de 2005 podremos disfrutar de *Rumble Roses*, un excitante juego de lucha libre protagonizado por bellas señoritas.

→ MORTAL KOMBAT

Confirmada la nueva entrega.
Midway ha confirmado un nuevo *Mortal Kombat*, aunque no será una continuación de *Deception*. *MK Shaolin Monks* será un juego independiente a la saga de lucha, con componente "aventurero" y hasta plataformas...



→ FORBIDDEN SIREN 2

Vuelve el terror más "japonés".
Ya está confirmada la secuela de unos de los Survival Horror más terroríficos de PS2. En él tendremos que investigar una isla cuyos habitantes desaparecieron hace 29 años. Saldrá en 2005 en Japón.

→ FF ADVENT CHILDREN

Nuevo trailer y posible retraso.
Square ha estrenado un nuevo trailer en inglés de su esperada película, "Final Fantasy Advent Children". Eso sí, aún no han despejado las dudas sobre la fecha definitiva de su estreno.



→ STARCRAFT GHOST

Podría salir finalmente en PS3.
El lanzamiento de *Starcraft Ghost*, el juego de acción inspirado en la saga de estrategia, es un "culebrón" sin fin. Tras mil retrasos y distintos desarrolladores, se rumorea que podría salir en la próxima generación.

VUELVE LA PASIÓN POR LAS DOS RUEDAS

Con *Moto GP 4* disputaremos los mundiales de 125, 250 y 500 cc.

La saga de motociclismo más prestigiosa regresará esta primavera, y esta vez Namco va a cumplir el sueño de muchos aficionados: por primera vez, no sólo disputaremos el mundial de Moto GP, sino también los de 125 y 250 cc. Y esa no será la única novedad, porque *Moto GP 4* también será el primero de la saga en ofrecer carreras Online en PS2, a añadir a los conocidos modos para un jugador y multijugador a pantalla partida. Naturalmente, la licencia oficial también garantiza circuitos, equipos y pilotos reales, aunque no sabemos de qué temporada. Las pertinentes mejoras gráficas completará el que aspira a ser el mejor simulador de motociclismo creado hasta la fecha. Nosotros ya estamos preparando el mono de competición.



Los mejores pilotos de motociclismo del planeta volverán a PS2 esta primavera con la cuarta entrega es esta famosa

Moto GP 4 estará plagado de novedades: además de estrenar modo Online en PS2, tendremos los deseados campeonatos de 250 y 500 cc.

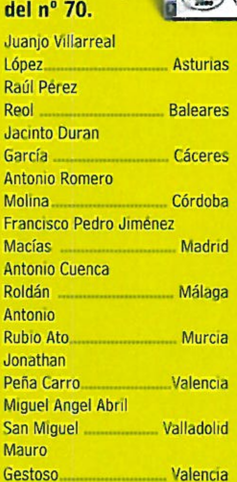
«METAL GEAR SOLID 3» LLEGARÁ MEJORADO

La versión europea contará con nuevos extras

Hideo Kojima, el "padre" de la saga *Metal Gear* ha confirmado que la versión europea de la tercera entrega de las aventuras de Solid Snake contará con extras exclusivos. De momento se sabe que tendrá un nuevo modo de dificultad llamado "European Extreme", que promete ser bastante difícil. Esperemos que en su visita a Madrid en marzo de 2005 nos cuente más.



La versión europea de *MGS3* tendrá extras exclusivos.



GANADORES CONCURSOS

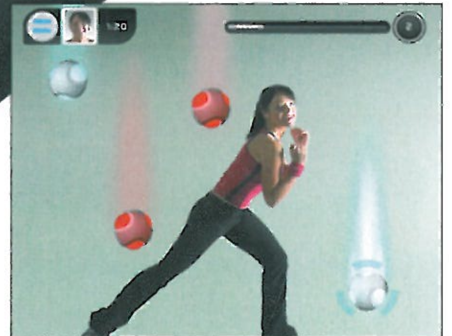
Estos son los ganadores de 10 juegos *FIFA Football 2005* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 70.

- Juanjo Villarreal López .... Asturias
- Raúl Pérez Reol .... Baleares
- Jacinto Duran García .... Cáceres
- Antonio Romero Molina .... Córdoba
- Francisco Pedro Jiménez Macías .... Madrid
- Antonio Cuenca Roldán .... Málaga
- Antonio Rubio Ato .... Murcia
- Jonathan Peña Carro .... Valencia
- Miguel Angel Abril San Miguel .... Valladolid
- Mauro Gestoso .... Valencia

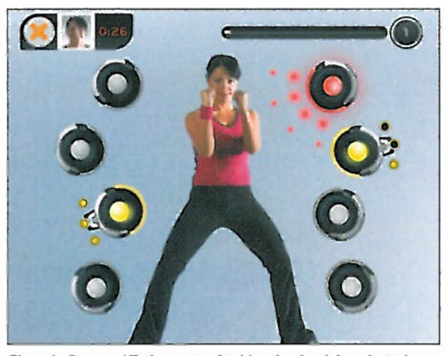
MANTENTE EN FORMA CON AYUDA DE TU CONSOLA

PS2 será nuestro profesor virtual de fitness en *EyeToy Kinetic*.

Nuestro salón se convertirá pronto en un gimnasio improvisado gracias a *EyeToy Kinetic*. Este nuevo invento de Sony para su cámara EyeToy será el primer juego interactivo de "fitness" diseñado para mejorar nuestra forma física general. La variedad de ejercicios será muy grande, y los habrá basados en deportes como el Aerobic, el Karate o el Kick Boxing (pensados para mejorar nuestra resistencia), otros centrados en mejorar nuestra flexibilidad inspirados en el Tai Chi, etc. Cualquier jugador podrá empezar a practicar, sea cual sea su estado de forma, gracias a un modo Personal Trainer que nos ayudará a crear diversas tablas de ejercicios ajustadas a nuestras capacidades y medirá todos nuestros progresos. El lanzamiento de "Eye Toy Kinetic" está previsto para los primeros meses del año, así que preparad el chándal.



EyeToy Kinetic dará un uso revolucionario a la cámara de Sony: nos permitirá mejorar nuestra forma física delante de la tele.

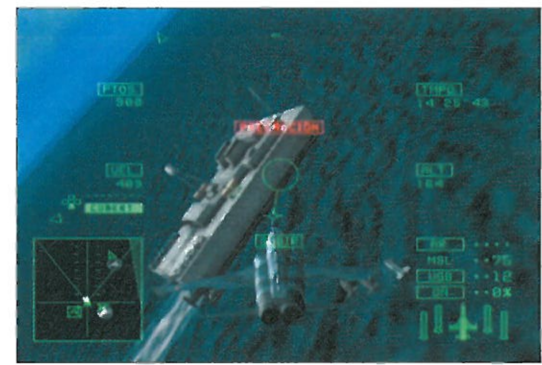


El modo Personal Trainer creará tablas de ejercicios ajustadas a nuestro estado de forma y medirá nuestras mejoras.

LA ACCIÓN ESTÁ EN EL AIRE

***Ace Combat 5: Jefe de Escuadrón* aterrizará en febrero en nuestro país.**

La quinta entrega de la popular saga de combates aéreos nos pondrá de nuevo a los mandos de los cazas reales más avanzados y, gracias a un control sencillo pero con muchas posibilidades, volveremos a disfrutar de enormes dosis de acción aérea. La gran novedad será la posibilidad de ordenar a nuestros compañeros de escuadrón que ataquen, se dispersen o protejan nuestra cola simplemente pulsando la cruceta del Dual Shock. Un interesante toque de estrategia que unido al realista acabado gráfico parecen asegurar que en febrero jugaremos al mejor capítulo de la serie.



Ace Combat 5 nos permitirá por primera vez dar órdenes en pleno vuelo.

VUELVE BATMAN

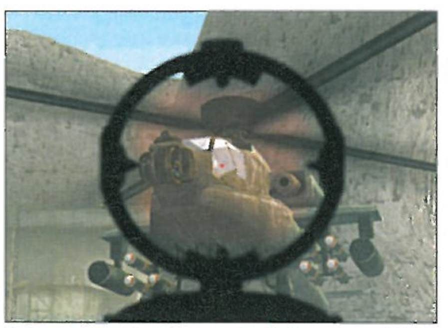
Su nueva película tendrá versión en PS2.

El verano que viene podremos disfrutar de otra película del hombre murciélago y para quitarse el mal sabor de boca dejado por *Catwoman*, EA se ha hecho también con la licencia y promete sorpresas. Para empezar, el juego mezclará sigilo con acción, muy en la línea de *Splinter Cell*, ya que contaremos con un medidor de latidos para ver si nuestros enemigos están asustados. Batman también será capaz de realizar interrogatorios, dejar inconscientes a los villanos y usar múltiples gadgets para avanzar. Seguiremos informando, pero la cosa promete.

LUCHA SIN TREGUA CONTRA EL TERRORISMO

***CT: Special Forces* llegará en marzo.**

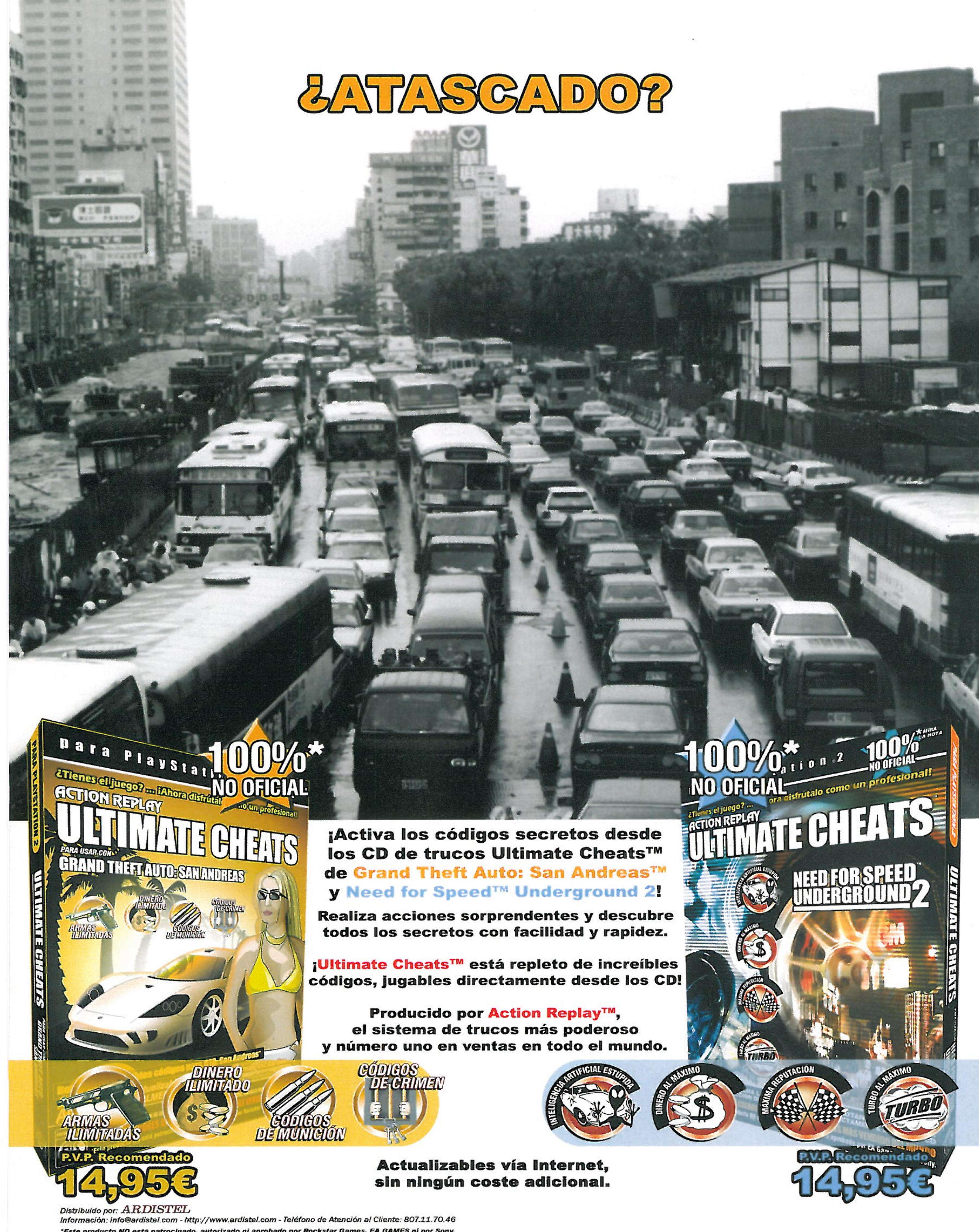
CT: Special Forces Fire for Effect nos pondrá en la piel de un dos agentes en su lucha contra el terrorismo. Por un lado, tendremos a Owl, experto en tiro de precisión y sigilo; y por otro a Raptor, un especialista en armamento pesado y combate cuerpo a cuerpo. Explotar las habilidades exclusivas de cada personaje será fundamental para llevar a buen puerto las 25 misiones que incluirá el juego, que tendrán un desarrollo muy abierto. Tendremos a nuestra disposición todo tipo de armas, "gadgets" de alta tecnología y vehículos, como jeeps o hovercrafts. Saldrá en marzo.



Podremos elegir entre dos personajes: Owl (experto en sigilo) y Raptor (hábil en el cuerpo a cuerpo y con armas pesadas).



Podremos manejar todo tipo de armas y vehículos.



¿ATASCADO?
para PlayStation 2
100%* NO OFICIAL
¿Tienes el juego? ... ¡Ahora disfrútalo como un profesional!
ACTION REPLAY
ULTIMATE CHEATS
PARA USAR CON
GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
ARMAS ILIMITADAS
DINERO ILIMITADO
CÓDIGOS DE MUNICIÓN
CÓDIGOS DE CRIMEN
100%* NO OFICIAL
NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2
¡Activa los códigos secretos desde los CD de trucos Ultimate Cheats™ de Grand Theft Auto: San Andreas™ y Need for Speed™ Underground 2!
Realiza acciones sorprendentes y descubre todos los secretos con facilidad y rapidez.
¡Ultimate Cheats™ está repleto de increíbles códigos, jugables directamente desde los CD!
Producido por Action Replay™, el sistema de trucos más poderoso y número uno en ventas en todo el mundo.
INTELIGENCIA ARTIFICIAL ESTÚPIDA
DINERO AL MÁXIMO
MÁXIMA REPUTACIÓN
TURBO AL MÁXIMO
TURBO
P.V.P. Recomendado
14,95€
Actualizables vía Internet, sin ningún coste adicional.
P.V.P. Recomendado
14,95€
Distribuido por: ARDISTEL
Información: info@ardistel.com - http://www.ardistel.com - Teléfono de Atención al Cliente: 807.11.70.46
*Este producto NO está patrocinado, autorizado ni aprobado por Rockstar Games, EA GAMES ni por Sony.
©2004 Datel Design & Development Ltd. Ultimate Cheats and Action Replay are trademarks of Datel Design & Development Ltd. Action Replay Codes ©2004 Datel Design & Development Ltd. PLAYSTATION 2 is a registered trademark of Sony Computer Entertainment, Inc. GTA : San Andreas © RockStar Games. NEED FOR SPEED UNDERGROUND © 2003-04 EA GAMES. This product is NOT sponsored, endorsed or approved by Rockstar Games, EA GAMES or Sony.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

Dragon Quest VIII ha golpeado las listas japonesas. El juego de rol de Square-Enix ha vendido 3 millones de copias en 3 días. Y también destaca el segundo puesto de *Ratchet & Clank 3*. En Occidente reina *GTA San Andreas*, aunque también destacan *NFL 2005* en EEUU y *NFS Underground 2* en Europa.



→ Noticias Gran Turismo

La saga de velocidad está de moda. Sony ha confirmado que *GT4* sale a finales de diciembre en Japón, y se rumorea que en Corea podría llegar con el modo Online de serie, sin tener que esperar a la supuesta versión Online que Sony espera lanzar algún día. Para acabar, se ha asegurado que en el futuro *GT5* se deformarán las carrocerías. Lo veremos en PS3...

→ Lucha "animada"

Sony va a convertir en un videojuego de lucha 3D para PSP el manga Bleach, un cómic protagonizado por un joven cazador de fantasmas. Saldrá en primavera en Japón.

→ Secuelas de Konami

La compañía nipona ya ha comenzado el trabajo preliminar de *Metal Gear 4*. Eso sí, Hideo Kojima no quiere involucrarse en su desarrollo. Aunque lo mismo dijo al acabar *MGS2* y ha estado al frente del tercero... También se ha anunciado *European Soccer Winning Eleven Tactics*, el debut "europeo" de la serie *PES* en su vertiente de manager.

→ Más Square-Enix

La compañía de *Final Fantasy* ha revelado un nuevo juego de rol llamado *Code Age*. Su estética será "cartoon" y aún es pronto para hablar de fechas de lanzamiento.

VIVE EL MEJOR FÚTBOL EUROPEO

Participa en el torneo más prestigioso de clubes con *UEFA Champions League.*

EA Sports está ultimando los detalles de *UEFA Champions League*, un juego de fútbol con el que no sólo vamos a llevar a nuestro equipo a la élite europea, sino que viviremos las noches de fútbol más memorables del torneo más prestigioso a nivel de clubes. El objetivo no sólo será ganar la Champions League, sino además cumplir 50 retos específicos dentro de la temporada, lo que otorgará gran profundidad al juego. Además tendremos otros modos, como partidos Online "uno contra un" o el modo Situación, donde tendremos que jugar bajo condiciones específicas. Por supuesto, contará con cerca de 300 equipos reales y actualizados y un sistema de juego plenamente satisfactorio. El juego está siendo desarrollado por un equipo que no es el de los *FIFA* y la idea es que se convierta en una serie paralela a ésta. Saldrá en febrero.



UEFA Champions League será un juego que recogerá de forma brillante el espectáculo y la emoción del torneo de fútbol más prestigioso a nivel de clubes.



El objetivo no será sólo ganar la ansiada copa, sino también cumplir una serie de retos específicos durante la temporada. También tendrá otros modos de juego.



Tendrá cerca de 300 equipos reales y actualizados, y será realista tanto a la hora de jugar como desde el punto de vista visual, como podéis ver en la imagen.

VUELVE «RAINBOW SIX»

La cuarta entrega tendrá novedades exclusivas

UbiSoft ha anunciado recientemente que el año que viene podremos disfrutar de *Rainbow Six 4*, la siguiente entrega de esta saga de acción táctica avalada por Tom Clancy. Formando parte de este equipo que lucha contra el terrorismo mundial, podremos alternar el control entre el líder del equipo, Ding Chavez y el francotirador Dieter Weber. Además, en PS2 contaremos con modos de juego exclusivos, escenarios inéditos y equipamiento distintos de la versión de Xbox, que será más parecida a la de PC.



En esta nueva entrega alternaremos el control entre el líder del equipo y el francotirador.



La versión de PS2 contará con contenidos y escenarios inéditos a los de Xbox.

«ALONE IN THE DARK»

¡Primeras imágenes!

De la película, claro. Ésta se centrará en el detective de lo paranormal Edward Carnby, interpretado por Christian Slater, que investiga la extraña muerte de un amigo suyo. Sus hallazgos le llevarán a enfrentarse a monstruos bizarros y unos demonios antiguos llamados Abskani. La antropóloga Aline Cedrac también aparece en el filme, que se estrenará a principios de 2005.



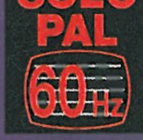
NINTENDO GAMECUBE

ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...

METROID PRIME 2 ECHOES

JUEGOS EXCLUSIVOS

99
PUNTUACIÓN NINTENDO ACCIÓN





"Una joya jugable que exprime las capacidades técnicas de GameCube"

Nintendo Acción Diciembre 2004

IMPORTANTE
Este juego ha sido diseñado solo para televisores con el modo pal 60 Hz.





*P.V.P. RECOMENDADO OFERTA PROMOCIONAL

www.nintendo.es

Play2Guías & trucos

LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS PARA PS2



Soluciones y miles de trucos:

- **Supera el terror de Silent Hill 4.** Todos los mapas y enemigos, los finales, secretos y curiosidades es lo que los chicos de Play2Manía han preparado en este fantástico número.
- **Y además siete guías más** para que llegues al final de *Jak 3, Burnout 3, Pro Evolution Soccer 4, FIFA 2005, Van Helsing, Second Sight* y *Psi-Ops*.
- **Minifichas archivables.** Trucos y consejos para que jugar a *Spider-Man 2, Driv3r, X-Files Resist or Serve, Splinter Cell Pandora Tomorrow* y *Resident Evil Outbreak* sea mucho más fácil.
- **Más de 2000 trucos.** Y si eres un "tramposillo", nada mejor que echarle un vistazo a la estupenda sección de trucos que incluye la revista con los mejores trucos para los mejores juegos de PS2.

Ya a la venta.



DOBLE REGALO POKeMON

- **Póster gigante.** Este mes, doble regalo práctico. Por un lado mapa-póster de Kanto, con todas las rutas y pueblos en detalle; y por otro, calendario de Rojo Fuego y Verde Hoja.
- **Los misterios de Rojo y Verde.** ¿Qué se esconde en el archipiélago de islas al sur de Kanto? Si quieres descubrir los secretos mejor guardados por los maestros Pokémon no te pierdas el especial Pokémon que incluye la revista. Un viaje increíble a lo desconocido.
- **Explosión de novedades.** Atención a los grandes juegos que analizan este mes. Empezando por GameCube, con *Metroid Prime 2 Echoes, Zelda Four Swords, Prince of Persia 2* o *Los Urbz*, y terminando por lo mejor de Game Boy, como *Final Fantasy I & II, Los Increíbles, Metal Slug*... ¡No te lo pierdas!
- **Concursazos.** Toma nota, puedes ganar 1 GameCube, 10 GBA edición especial, 17 juegos (*Zelda Minish Cap, Mario Kart, Mario vs Donkey*) y 17 bongós para que nunca te falte el ritmo.
- **Guía de recorrido Rojo y Verde.** Segunda entrega del manual de estrategia para entrenadores de las nuevas ediciones. Mapas, trucos y pistas secretas para arrasar en el juego.

Ya a la venta.



¡¡VUELVE PC FÚTBOL!!

- **COMPUTER HOY JUEGOS** te presenta el retorno del mánager de fútbol más famoso de nuestro país: *PC FÚTBOL 2005*. Con su ayuda podremos emular las hazañas de presidentes, entrenadores y managers generales de los mejores clubes del mundo. También analizan *Medal of Honor Pacific Assault*, la primera expansión de *Call of Duty* y todas las novedades del mercado en 24 ordenadores distintos. Disfruta de sus mejores trucos, aprende con un curso práctico a disfrutar de *Los Sims 2* o ponte al día de las novedades de hardware más increíbles.
- **Como juego de regalo,** *COLIN McRAE RALLY 2.0*, uno de los mejores simuladores de rallys que existen para PC e hijo de la saga más famosa y realista de los juegos.

Ya a la venta.



SIENTE EL MIEDO CON RE4

- **Primer contacto con RE4:** La redacción de Hobby Consolas se ha estremecido tras recibir la primera versión jugable de *Resident Evil 4*, que saldrá primero para GC y después para PS2.
- **Las nuevas portátiles:** Ya han probado PSP y Nintendo DS, las nueva generación de consolas portátiles, y os lo cuentan todo sobre ellas: datos técnicos, juegos...



- **¡Súper regalo gratis!:** La carpeta de *GTA San Andreas*, para que presumáis con vuestros colegas.

A la venta el 23 de diciembre.

Micromanía

POR LA GLORIA DE ROMA

- **Imperivm III:** . Llega el último episodio una de las series de mayor éxito en la estrategia y el reportaje que le dedica Micromanía apunta a que será el mejor de todos.
- **Los mejores de 2004:** Micromanía te convoca para elegir los mejores juegos de 2004. Vota por tus favoritos y participarás en el sorteo de fabulosos premios.
- **En el DVD un juego original completo de regalo.** Este mes *Blade: The Edge of Darkness*. Y además, actualizaciones, vídeos, demos...
- **Solución especial de "Half-Life 2".** Un libro especial con todas las claves para llegar al final de *Half-Life 2*.

A la venta el 23 de diciembre

EN BUSCA DEL SIMULADOR DE VELOCIDAD DEFINITIVO

GRAN TURISMO 4
THE REAL DRIVING SIMULATOR

Con más de 30 millones de juegos vendidos, la saga *Gran Turismo* se ha convertido en la referencia dentro de la velocidad, título que va a mantener durante muchos años gracias a la esperada e insuperable cuarta entrega...



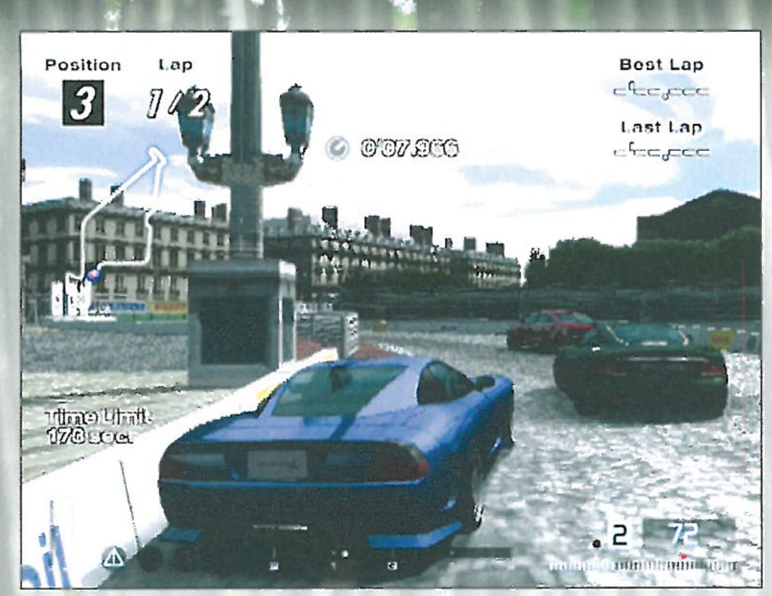
■ Sony ■ Simulador de velocidad ■ Fecha prevista **23 de febrero 2005**

En 1997, Sony presentó en sociedad su primer *Gran Turismo* para PlayStation, un simulador de velocidad que "robó" el corazón de los amantes del motor gracias a su impecable factura técnica, y lo que resultó determinante, por ofrecer un control tremendamente realista y un gigantesco catálogo de coches. Estas premisas se han mantenido con cada nueva entrega, pero la fórmula magistral se ha ido depurando y perfeccionando hasta llegar al que será el simulador definitivo de PS2, *Gran Turismo 4*.

UN HOMENAJE AL MOTOR

Pese a los numerosos retrasos e inesperados cambios que hemos sufrido, como la ausencia del modo Online, según nos informa Sony España el juego por fin estará disponible en Europa a finales de febrero o principios de marzo. Para esas fechas, todos podremos darnos cuenta de que *GT4* ha nacido con la vocación de convertirse en un homenaje a toda la gente que

MINI COOPER S



Gran Turismo 4 va a ser el simulador definitivo de PS2, y nos va a permitir correr por las calles de Italia, Japón y otras importantes ciudades con más de 700 coches reales.



Los vehículos se repartirán en numerosas categorías, desde vehículos "conceptuales" no a la venta a modelos clásicos, deportivos de competición, "muscle cars" y hasta todoterrenos.



Dispondremos de 3 vistas distintas: una desde el interior del coche, una trasera, y otra trasera más elevada (que es nueva).



Habrá más de 50 marcas y concesionarios de coches, entre los que encontraremos modelos coreanos, japoneses, europeos...



Las repeticiones serán uno de los puntos fuertes del juego, y ahora más que nunca dudaremos si entre si es un juego o realidad.

siente y vive el mundo del motor de una forma especial, como algo más que una simple afición. Por eso va a incluir todos los modos de juego y posibilidades de anteriores entregas, como los modos GT o Arcade, a los que hay que sumar un montón de sorpresas, novedades y detalles. A tal efecto, los genios de Polyphony Digital, los creadores de toda la saga *GT*, están dando los últimos retoques a un buen puñado de modos de juego nuevos, todos ellos orientados a disfrutar con el simple hecho de ver los coches más alucinantes del mercado.

DE PROFESIÓN, FOTÓGRAFO

Así, para ir abriendo boca, en Photo Mode nos convertiremos en el improvisado fotógrafo de una revista especializada en motor, y tendremos a nuestro alcance cerca de 700 coches, todos ellos reales, los cuales podremos fotografiar en distintas zonas del mundo, como un concurrido cruce en el distrito japonés de Shibuya o la plaza de San Marcos en Italia. Dentro de esta modalidad tendremos que hacer fotos de "estilo", es decir, con el coche quieto, donde tendremos a nuestro alcance tendremos opciones como escoger el encuadre, colocación del coche, el grado de zoom o incluso si queremos que las ruedas estén giradas hacia un lado u otro. Además, podremos elegir el tipo de papel en el »

Si nada se tuerce a última hora, Gran Turismo 4 estará entre nosotros el 23 de febrero de 2005.



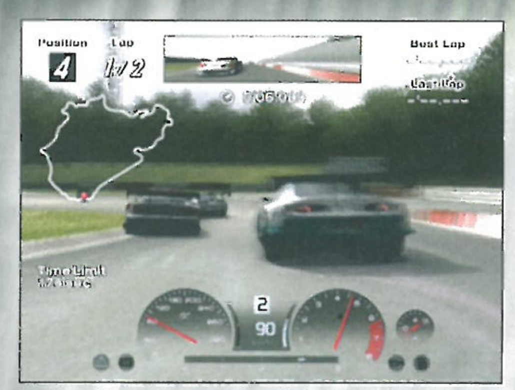
Circuitos como el de Nürburgring han puesto a prueba la capacidad de PS2, con su trazado que supera los 20 kilómetros.



La conducción resultará mucho más real y llena de matices, como la dificultad para virar a grandes velocidades.



El sonido, como en anteriores *GT*, ha sido capturado directamente de los coches reales, y pondrá la guinda a un juego excepcional.


Con las colisiones, nuestra visión sufrirá todo tipo de vibraciones y distorsiones, en un intento por emular una colisión real.


Como en las anteriores entregas, los coches no se abollarán en las colisiones, aunque sus creadores dicen que en *GT5* esto cambiará.


Todos los coches vistos en *GT3* están siendo remodelados desde cero, y contarán con un mayor número de polígonos.

» que queremos la foto (color, sepia o b/n) e incluso sacarlas en papel con una impresora USB. Además, Polyphony también ha expresado su interés en incluir otra opción llamada Photo Driving, es decir, para realizar fotografías de coches en marcha... pero en la beta que hemos probado no está disponible. Siguiendo en esta línea, disfrutar al máximo con la simple visión de los coches, Polyphony también ha desarrollado un nuevo sistema de control de los vehículos, llamado B-Spec. Gracias a este sistema, que podremos utilizar en cualquier carrera del juego, nos convertiremos en el director del piloto, y nos limitaremos a darle órdenes en carrera, como cambiar de marcha, intentar adelantar o mantener la posición. Sin duda, una idea muy original, que tras un par de carreras, nos ha parecido atractiva.

GT4 va a ser un homenaje a los amantes del motor, tal y como demuestran los nuevos modos de juego.

EL REGRESO DEL MODO GT

Todas estas opciones y novedades van a estar integradas, en principio, en el modo GT, que sin lugar a dudas volverá a ser el punto caliente del juego. Como ya se ha dicho hasta la saciedad, ofrecerá un total de 50 circuitos distintos, que también podremos recorrer en sentido inverso, cerca de 700 coches reales pertenecientes a las más prestigiosas firmas del motor, así como un sinfín de competiciones... pero también muchas sorpresas y novedades.



UN SUEÑO HECHO REALIDAD PARA LOS AMANTES DEL MUNDO DEL MOTOR

→ El modo Gran Turismo, al detalle

Aún en desarrollo, y con algunos aspectos sin cerrar, el modo GT volverá a ser la estrella del juego. Y el "problema" es que los chicos quieren meter tantas cosas que van a necesitar más de una pantalla de mapa de juego. Concesionarios, coches de segunda mano, tiendas de piezas, vestíbulos de competiciones... una locura.



■ EL MAPA CENTRAL DE JUEGO

Promete ser el más grande de toda la saga, y en él encontraremos las típicas licencias, nuevos tipos de carrera, como "Misión" y muchas más sorpresas.



■ CLASIFICACION DE LOS VEHÍCULOS

GT4 va a ser un increíble catálogo de coches, y podremos ordenalos por fabricantes, por fecha de construccion, e incluso hacer listas con nuestros modelos favoritos.



■ MODOS ADICIONALES

Aparte de correr, y el sistema de conducción B-Spec, también vamos a poder dedicarnos a la fotografía, que estará también disponible dentro del modo GT.



■ TIENDAS Y CONCESIONARIOS

Como siempre, al ganar recibiremos créditos, que podremos emplear en comprar piezas o mejores coches, que podrán ser tanto nuevos como de segunda mano.

Efectos como el humo, los reflejos en las carrocerías o las luces y sombras darán un realismo impresionante a las carreras.

RELÁJATE Y DISFRUTA, QUE OTROS SE ENCARGAN DE CONDUCIR...

→ Las opciones del modo B-Spec

B-Spec es otra de las nuevas opciones del juego. Consiste en que nosotros no pilotamos el coche, y nos limitamos a dar órdenes al piloto. De este modo, de forma muy sencilla podemos decirle que suba o baje de marcha, que se mantenga toda la carrera en quinta, que intente adelantar... mientras nosotros flipamos con la carrera.



Las órdenes que podemos dar al piloto serán básicas, pero contundentes.



Al comenzar una carrera podremos elegir entre pilotar el coche o B-Spec.



También podremos seguir la carrera de una forma más "estadística".

La ausencia del modo Online no ensombrecerá las increíbles posibilidades de juego que encierra GT4.

Por empezar por algún sitio, parece ser que sí, que finalmente habrá "tuning", tal y como nos ha asegurado Sony España, y aunque todavía no están confirmadas todas las piezas, parece ser que como mínimo podremos instalar nitro en ciertos modelos y tomar parte en competiciones para coches retocados.

Siguiendo con las competiciones, también está asegurado el regreso de las carreras de resistencia, los circuitos de rally (en las que incluso veremos tramos nevados) o incluso nuevas categorías que Polyphony no ha querido entrar a detallar, como competiciones de potencia y velocidad o un novedoso modo "Misión", en el que supuestamente tendremos que superar retos como ganar una carrera con los neumáticos desgastados o remontar una última posición en dos vueltas a un circuito. El modo GT lo cerrarán las licencias de conducir, que llegarán con un montón de pruebas nuevas y competiciones por marcas y tipos de vehículo, la reaparición de los mercados de coches de segunda mano y alguna que otra sorpresa más, que a buen seguro harán las delicias de los amantes del motor.

SENSACIONES EN CARRERA

Dejando a un lado el modo GT, a la hora de conducir también vamos a notar muchas diferencias y matices respecto a la anterior entrega, *GT3*.



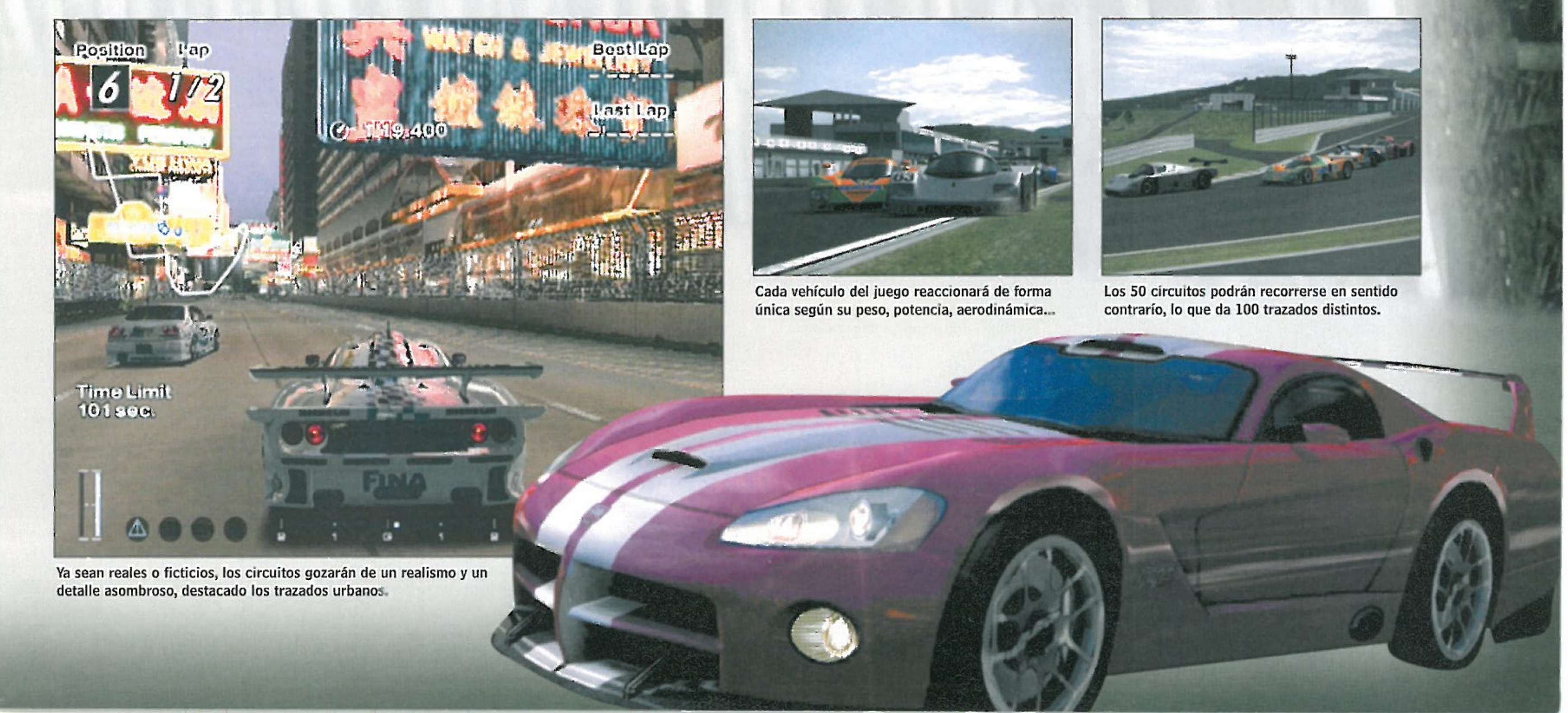
Un detalle para fans de la saga: se han incluido algunos circuitos de los *GT* de PSOne, remodelados para la ocasión.



Tampoco será igual conducir en terrenos diferentes, como asfalto, tierra o nieve. Se ha trabajado para que notemos la diferencia.



GT4 mostrará hasta seis coches en pantalla, el número ideal para mantener un nivel de detalle que presente modelos ultrarealistas.



Ya sean reales o ficticios, los circuitos gozarán de un realismo y un detalle asombroso, destacado los trazados urbanos.

Cada vehículo del juego reaccionará de forma única según su peso, potencia, aerodinámica...

Los 50 circuitos podrán recorrerse en sentido contrario, lo que da 100 trazados distintos.


La mejora gráfica del juego con respecto a *GT4 Prologue* nos ha impresionado. Nunca un juego de coches ha lucido a este nivel.

EL SER HUMANO, CADA VEZ MÁS INTEGRADO EN EL JUEGO

→ No sólo coches... también humanos

Hasta ahora, las carreras de la saga *GT* parecía que se desarrollaban en un mundo irreal, casi desierto, ya que la presencia de público brillaba por su ausencia o los resultados eran flojos. La cosa va a cambiar...


Ahora podremos ver a los pilotos moverse dentro de los descapotables.


También veremos al equipo de boxes al completo trabajar en los coches.


El público, sin llegar a ser 3D, resultará un poco más creíble y mejor animado.

e incluso el más reciente *GT4 Prologue*. La principal diferencia es que va a transmitir la sensación de ser aún más simulador si cabe. Los coches van a dar sensación de que pesan más y que cuesta girar más en las curvas cuando vamos a 200 por hora. Por su parte, el control de cada vehículo va a presentar aún más matices, resultará más diferente, e incluso notaremos diferencias dependiendo de la superficie en la que corramos (nieve, asfalto...). Todos estos detalles afectarán incluso a la física, donde sentiremos una suspensión e inercia más creíbles, y detalles como temblores que dificultan la visión al chocarnos contra otros vehículos o las barreras de las pistas. Desde luego, os podemos garantizar que pilotar un coche de *GT4* se acerca aún más a la sensación de conducir en la realidad.

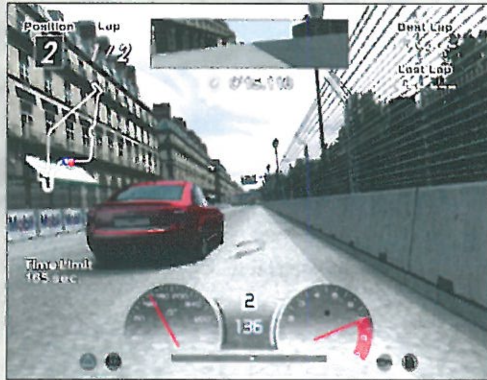
Con un estilo de conducción aún más realista, GT4 quiere ser el mejor simulador de la Historia.

TÉCNICAMENTE IMPECABLE

Por increíble que parezca, también vamos a disfrutar de un notable salto gráfico respecto a lo que vimos hace unos meses en la versión *Prologue*. Los circuitos, en su inmensa mayoría, van a basarse en pistas de competición reales, como Tsukuba o el gigantesco Nürburgring (más de 20 kilómetros de recorrido), e inclu-


Las competiciones del modo "Gran Turismo" serán más flexibles, y podremos enfrentar a coches de categorías muy diferentes.


El abanico de vehículos abarcará modelos desde los años 40 hasta la actualidad. Un sueño para los aficionados al motor.



El mayor nivel de detalle no ha sido un obstáculo para que en *Gran Turismo 4* haya aumentado la sensación de velocidad.



La IA de los rivales será también la más avanzada de toda la saga.

GT4 va a demostrar que el poder de PS2 aún no ha tocado techo. Proezas como incluir un circuito de 20 kilómetros (el de Nurburgring) lo dejarán claro.


Finalmente, *GT4* contará con opciones de tuning, aunque aún no se conocen en profundidad.



El público volverá a ser el único elemento no tridimensional, aunque su aspecto también ha mejorado.

so van a plasmar las calles y zonas más importantes de ciudades reales, como Japón, Francia o Italia. Su solidez, riqueza de detalles y acabado van a conseguir dejar a más de uno con la boca abierta, porque con el corazón en la mano, nunca antes habíamos visto unos circuitos tan bien acabados. A esto hay que sumar un modelado de los coches inigualable, una sensación de velocidad aún superior (hemos probado la versión japonesa, y la versión PAL será aún más rápida).

El preciosismo gráfico de coches y circuitos irá más allá de los visto en cualquier juego de coches.

PRIMERAS IMPRESIONES

El esperado regreso de *Gran Turismo* no podía apuntar mejores maneras. Tras haber visto la versión *Prologue* hace unos meses, la verdad, no esperábamos un salto tan importante en tan poco tiempo. Gráficamente va a ser el mejor juego de coches de PS2 y en cuanto a opciones... mejor ni pensarlo: tiene pinta de tener miga para rato. Sin duda, la ausencia más importante va a ser el modo Online, desde luego, pero no va a ser impedimento para que *GT4* se convierta en una experiencia única e irrepetible. Eso sí, tampoco va a ser el único juego potente de 2005, como puedes leer a continuación...


El modo Gran Turismo seguirá siendo el centro del juego: comprar coches, mejorar la mecánica, disputar competiciones...



Polyphony también va a incluir algún que otro todoterreno entre los 700 coches, aunque la oferta se centrará en los utilitarios.


La saga irá más allá de la conducción: novedades como el Photo Mode nos harán vivir la magia del motor desde otros ángulos.

VISITA TOKIO, PARÍS SEUL, ITALIA, ESTADOS UNIDOS Y OTRAS IMPORTANTES CIUDADES EN TU PROPIO CUARTO

→ Los circuitos: un paseo por el mundo sin salir de casa

Otro de los aspectos más interesantes de *GT4* va a ser su catálogo de circuitos, en el que va a haber tanto pistas de competición real como tramos y zonas de ciudades reales reconvertidos en trazados para las carreras. Y eso sin olvidarnos de los entornos de Photo Mode, donde podremos dar rienda suelta a nuestra creatividad fotográfica.



CIRCUITOS PARA SOÑAR

La plaza Times Square de New York, la Opera de París, las calles de Shibuya... y otros 46 cuidados entornos, algunos ficticios, listos para la competición.



Y PARA FOTOGRAFIAR...

El puente de Brooklyn, distintos barrios japoneses o la plaza de San Marcos servirán de excepcional marco de fondo para las fotos de nuestros coches favoritos.



RÉPLICAS EXACTAS

En los circuitos encontraremos calles, paseos y monumentos reconocibles, como el Arco del Triunfo en Francia o el centro económico de Seul. Un placer para los ojos.



NUEVAS SUPERFICIES

GT4 volverá a ofrecernos experiencias de conducción completamente distintas: no es lo mismo pilotar un deportivo sobre el asfalto que un coche de rally sobre hielo.

LOS FUTUROS ÉXITOS DE 2005

¡¡¡TODOS LOS JUEGAZOS QUE ARRASARÁN EN LOS PRÓXIMOS MESES!!!

Si el año 2004 os ha parecido intenso en lo que se refiere a la cantidad de "titulazos" que han salido, preparaos para lo que se nos viene encima. En este 2005 vamos a disfrutar de juegos verdaderamente revolucionarios que van a exprimir a tope el potencial de nuestra PS2. ¿Queréis saber cuáles son?



Resident Evil 4

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Midnight Club 3 Dub Edition

Devil May Cry 3

Final Fantasy XII

Tekken 5

Wanda and the Colossus

Splinter Cell Chaos Theory

Timesplitters Future Perfect



2005 SERÁ EL AÑO DE *RESIDENT EVIL* EN PS2

→ Y además... RE Outbreak 2

Como "aperitivo" hasta que llegue *Resident Evil 4*, en verano podremos disfrutar de la segunda entrega de *Resident Evil Outbreak*. El concepto de juego será similar al del primero (cooperar para sobrevivir), pero esta vez sí nos llegará Online.





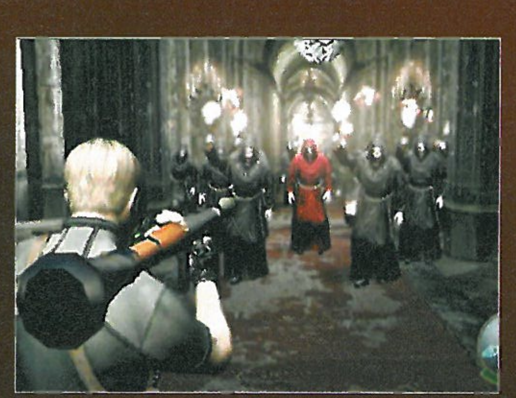
LA AVENTURA DE TERROR MÁS DESEADA, TAMBIÉN EN PS2

→ Resident Evil 4

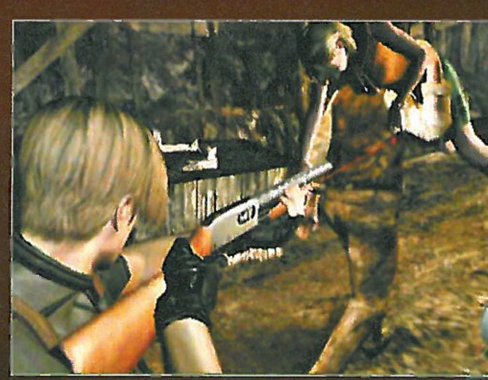
■ Compañía: **Capcom** ■ Fecha: **Finales 2005** ■ Tipo: **Survival Horror**

La saga de terror más conocida va a regresar a PS2 por la puerta grande. Y os aseguramos que esta entrega será la más espectacular y aterradora de toda la serie.

Uno de los juegos "exclusivos" más deseados de GameCube va a dejar de serlo para gozo y deleite de los que poseemos una PS2. En *Resident Evil 4* vamos a ponernos en la piel de Leon S. Kennedy (uno de los protagonistas de *RE2*), que llegará a un pueblecito de la España "profunda" tras las huellas de Ashley Graham, la desaparecida hija del presidente de los Estados Unidos. Allí no nos enfrentaremos contra zombies, sino contra los "infectados", humanos mucho más rápidos, listos y letales que los enemigos típicos de los *RE*. Aparte de estos lugareños, durante el juego nos las veremos con una secta de monjes fanáticos y con un buen puñado de enormes monstruos, como un gigante o una espeluznante criatura marina. De hecho, por lo que hemos podido ver la acción se llevará todo el protagonismo, teniendo a nuestra disposición todo tipo de armas y "gadgets", como prismáticos. Además, a partir de cierto punto del juego tendremos que proteger a Ashley (y controlarla en algunos momentos). Nuevas y espectaculares acciones que se realizarán con sólo pulsar un botón (como saltar por las ventanas) o la posibilidad de montar en algunos vehículos (como una lancha) son sólo dos sorpresas más de las muchas que nos esperan en este Survival Horror que será todo un bombazo. Eso sí, no lo veremos en PS2 hasta finales de 2005.



Capcom aún no ha mostrado imágenes de la versión de PS2, pero éstas de GameCube tienen una pinta realmente espeluznante, ¿verdad?



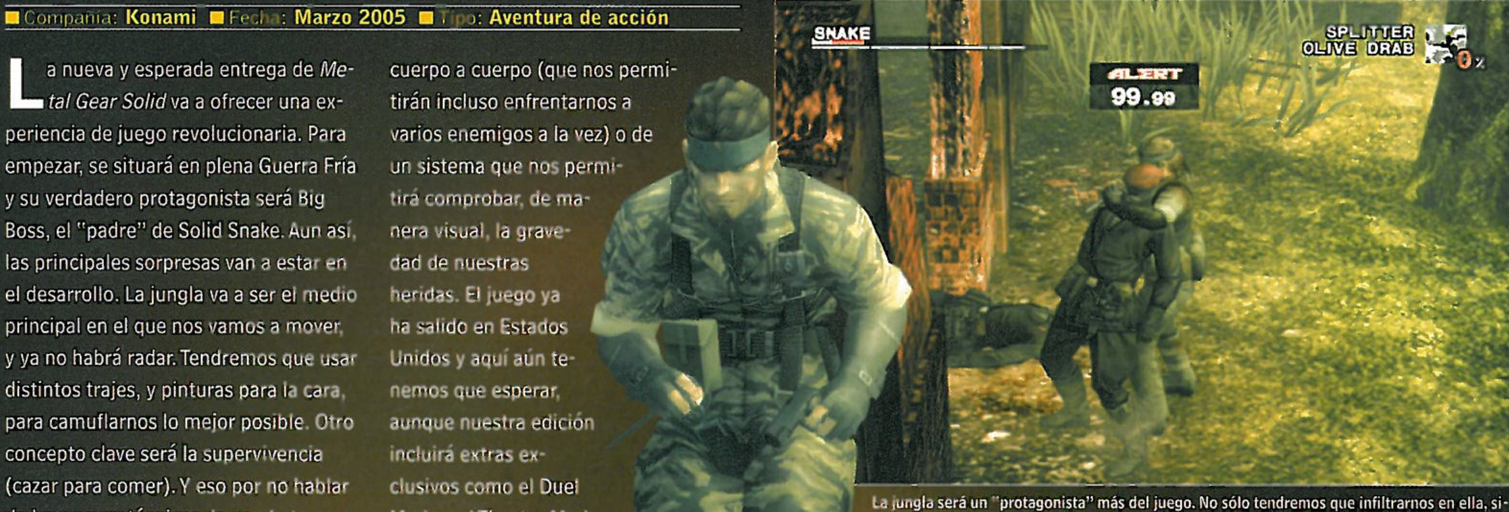
En *Resident Evil 4* predominará la acción sobre el resto de los componentes, pero también habrá que proteger a Ashley, entre otras cosas.

LA AVENTURA DE ACCIÓN MÁS ESPERADA ESTÁ CADA VEZ MÁS CERCA

→Metal Gear Solid 3 Snake Eater

■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

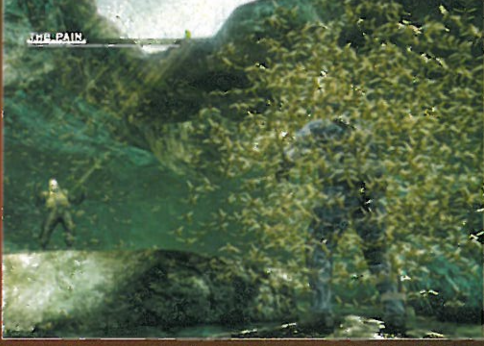
La nueva y esperada entrega de *Metal Gear Solid* va a ofrecer una experiencia de juego revolucionaria. Para empezar, se situará en plena Guerra Fría y su verdadero protagonista será Big Boss, el "padre" de Solid Snake. Aun así, las principales sorpresas van a estar en el desarrollo. La jungla va a ser el medio principal en el que nos vamos a mover, y ya no habrá radar. Tendremos que usar distintos trajes, y pinturas para la cara, para camuflarnos lo mejor posible. Otro concepto clave será la supervivencia (cazar para comer). Y eso por no hablar de las nuevas técnicas de combate cuerpo a cuerpo (que nos permitirán incluso enfrentarnos a varios enemigos a la vez) o de un sistema que nos permitirá comprobar, de manera visual, la gravedad de nuestras heridas. El juego ya ha salido en Estados Unidos y aquí aún tenemos que esperar, aunque nuestra edición incluirá extras exclusivos como el Duel Mode y el Theatre Mode.



La jungla será un "protagonista" más del juego. No sólo tendremos que infiltrarnos en ella, sino también sobrevivir en un medio hostil, cazar para comer, pintarnos para camuflarnos, etc.



La trama será apasionante, apoyada con abundantes vídeos y charlas.



Hay enemigos con nombres tan inquietantes como The Pain o The End.


Gráficamente no dejará de sorprendernos ni un sólo instante.

TUNING Y APASIONANTES CARRERAS URBANAS AL MÁXIMO NIVEL

→Midnight Club 3 Dub Edition

■ Compañía: **Rockstar**
■ Fecha: **Finales de enero 2005**
■ Tipo: **Velocidad**





En *Midnight Club 3 Dub Edition* se va a mantener el concepto de la serie (carreras nocturnas y urbanas con total libertad de conducción), pero mejorándolo con un montón de novedades, como la inclusión de más de 50 vehículos reales (que además se deforman con los choques) o infinitas opciones de tuning (con componentes igualmente reales). Así, podremos modificar a nuestro antojo los coches tanto por dentro como por fuera. En esta ocasión, las carreras se desarrollarán en 3 ciudades: Detroit, San Diego y Atlanta, todas con su tráfico variable, atajos, etc. y perfectamente reconocibles. Si a todo esto le sumáis un renovado apartado gráfico (el motor ha sido rediseñado) y una completa banda sonora, tendréis un futuro éxito en el género de la velocidad.



MC3 ofrecerá alucinantes carreras con coches reales (como Lotus o Pontiac) altamente "tuneables".

LOS DEMONIOS TIENEN LOS DÍAS CONTADOS...

→ Devil May Cry 3

■ Compañía: **Capcom** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

El cazademonios Dante regresa con una aventura espectacular y que rebosa acción por los cuatro costados. ¿Te lo vas a perder?

El tercer *Devil May Cry* será en realidad una precuela de los otros dos. En él veremos a un Dante más salvaje, que deberá enfrentarse a su malvado hermano gemelo, Virgil. El desarrollo será tan intenso como en toda la saga: sencillos puzzles y frenéticos y constantes combates contra hordas demoníacas de todo tipo. Para acabar con los demonios, contaremos con un "repertorio" de armas similar al de las anteriores entregas (nuestras inseparables pistolas Ébano y Marfil, nuestra espada...), pero con una gran novedad. Y es que esta vez, antes de jugar, deberemos elegir qué estilo de combate queremos potenciar: cuerpo a cuerpo, ataques a larga distancia, defensa y acciones evasivas. En cuanto al apartado gráfico, nosotros ya hemos podido verlo y os aseguramos que será deslumbrante, muy superior a lo visto en los anteriores. Si te gusta la acción, tienes una cita con *DMC3*.


El desarrollo de *DMC3* presentará constantes y frenéticos combates contra todo tipo de demonios.


La novedad estará en que podremos potenciar uno de los 4 estilos de ataque, sin renunciar al resto.

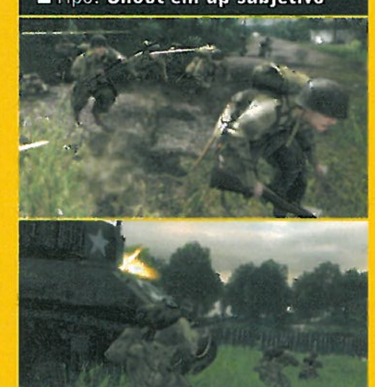

Gráficamente será deslumbrante, ya que ofrecerá un sistema de cámaras más cercano y satisfactorio.

→ La mejor acción bélica

Si te atraen los juegos de guerra, estás de enhorabuena porque el año 2005 nos va a traer un buen "puñado" de buenos juegos dentro de este subgénero. A continuación te presentamos los más esperados...

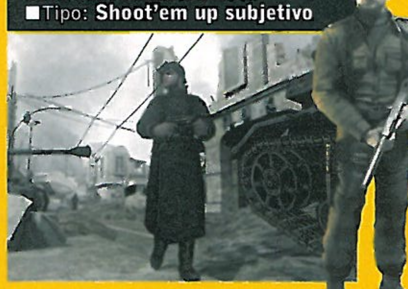
→ BROTHERS IN ARMS

■ Compañía: **UbiSoft**
■ Fecha: **Primavera 2005**
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**


Ambientado también en plena Segunda Guerra Mundial, en *Brothers in Arms* nos pondremos en la piel del sargento Matt Baker y estaremos al frente de un escuadrón de soldados, a los que tendremos que dar órdenes (la IA promete ser increíble). Gráficamente será impactante.

→ COMMANDOS STRIKE FORCE

■ Compañía: **Pyro Studios**
■ Fecha: **Primavera 2005**
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**


Pyro Studios, el grupo de desarrollo español responsable de la genial saga *Commandos*, volverá con un enfoque más directo pero sin renunciar a la estrategia. *CSF* será un shooter en el que manejaremos a un boina verde, un francotirador y un espía, en un desarrollo plagado de acción.

→ BATTLEFIELD MODERN COMBAT

■ Compañía: **EA Games**
■ Fecha: **Finales 2005**
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**


Battlefield Modern Combat va a revolucionar el panorama Online con sus batallas para hasta 24 jugadores. Además, también se va a incluir un absorbente modo Historia para un solo jugador.

LA MAGIA Y EL ROL POR EXCELENCIA SIGUEN SIENDO COSA EXCLUSIVA DE PS2

→ Final Fantasy XII

Compañía: **Square-Enix** ■ Fecha: **Diciembre** ■ Tipo: **Juego de Rol**





Square-Enix ya está casi a punto de lanzar la duodécima entrega de *Final Fantasy*, su saga de juegos de rol más popular, que verá la luz en Japón en primavera, un fecha que haría posible su lanzamiento en Europa a finales de 2005.
Como siempre, sus creadores han partido de cero a la hora de crear esta nueva entrega, y sólo van a mantener los combates por turnos y la ingente cantidad de hechizos y habilidades como único denominador común con anteriores entregas.
La historia nos meterá de lleno en un conflicto armado entre dos reinos, en el que están sucumbiendo muchos inocentes que apenas tienen nada que ver. Uno de ellos, un joven llamado Vaan, perderá a toda su familia y se unirá a Ashe, la princesa de un reino sometido, para levantar al pueblo y crear una rebelión.
El universo en el que se ambientará el juego será el más fantástico de todos, ya que en él convivirán distintas razas, y tipos de personaje.
Nosotros, en combate, sólo podremos manejar a tres, aunque en nuestro grupo habrá muchos más, entre los que no faltarán guerreros, arqueros, magos, ladrones... Gráficamente recordará a *Vagrant Story*, un exitoso juego de rol de PSone y será el primer *FF* en ofrecer control sobre la cámara, lo que nos permitirá admirar hasta el último detalle de los impresionantes escenarios.
En fin, *FFXII* tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los mejores juegos de rol de PS2, por delante incluso del intocable *FFX*. Ojalá podamos salir de dudas en 2005...



Los combates seguirán siendo por turnos, aunque prometen ser mucho más rápidos, y por fin, no todos serán aleatorios, es decir, veremos a los enemigos antes de entrar en combate.



En el sistema de combates habrá numerosas novedades y cambios, como el arco que indica la siguiente acción de nuestro compañero. Eso sí, como podéis ver, las criaturas tendrán un diseño francamente alucinante.

PREPÁRATE PARA EL TORNEO DE LUCHA MÁS IMPACTANTE

→ TEKKEN 5

Compañía: **Namco** ■ Fecha: **Verano 2005** ■ Tipo: **Lucha**

La quinta entrega de la saga de lucha más prestigiosa ofrecerá el estilo de combate típico de la saga (aunque el repertorio de golpes se ha renovado y ampliado) y tendrá más de 20 luchadores, incluyendo tres nuevos: Feng Wei (un maestro del Kenpo), Raven (un letal ninja) y Asuka Kazama (la prima de Jin, con el estilo "de la familia"). Otra novedad es que podremos vestir a los personajes a nuestro antojo, cambiándoles las diferentes prendas que iremos desbloqueando a medida que avancemos en el juego. Pero lo que más os impactará será su fenomenal apartado gráfico, el más impresionante de la saga. Saldrá el próximo verano.



Tekken 5 ofrecerá más de 20 luchadores (incluyendo tres nuevos). Podremos cambiarles la ropa.

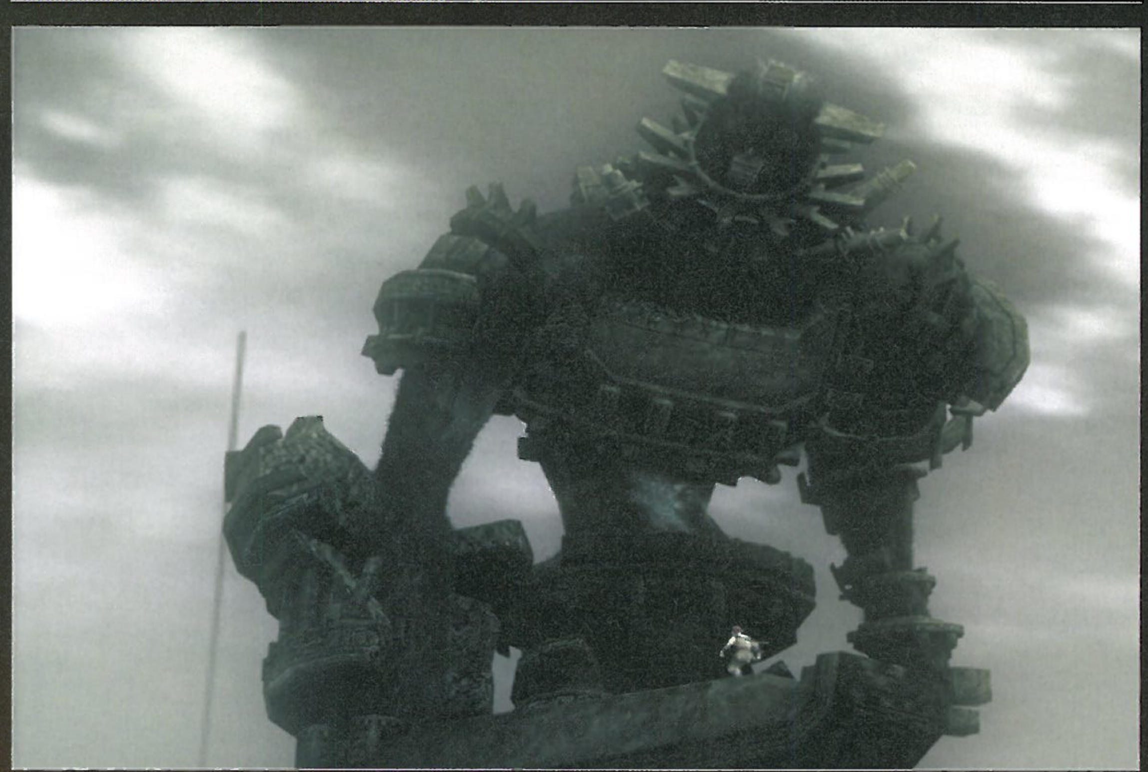


Se mantendrá el estilo de lucha clásico de la saga, aunque gráficamente será aún más espectacular.

LA AVENTURA MÁS ORIGINAL DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS

→Wanda and the Colossus

■ Compañía: **Sony** ■ Fecha: **Primavera 2005** ■ Tipo: **Aventura**





Nuestro objetivo en la aventura será trepar por estos gigantes para buscar sus puntos débiles.



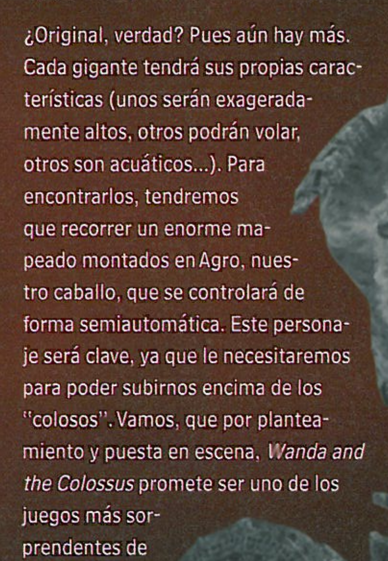
Habrá que recorrer enormes zonas montados en Agro, que nos ayudará a subirnos en los "colosos".



Cada "coloso" será una fase "viva" en sí misma que hará lo posible para que no trepemos por él.

Los creadores de *Ico* (uno de los juegos más originales de PS2) van a volver a sorprendernos con su nueva creación: *Wanda and the Colossus*. En él controlaremos a un joven que tiene ante sí la misión de resucitar a una muchacha. El problema es que, para conseguirlo, deberá derrotar a los "colosos" unas criaturas gigantescas que habitan en este mundo de fantasía. ¿Y cómo vamos a derrotar a unos monstruos tan descomunales controlando a un joven que sólo irá armado con una espada y un arco? Pues muy fácil: subiéndonos encima de ellos y buscando sus puntos débiles. Cada uno de los "colosos" será una fase en sí misma, una fase "viva" que hará todo lo posible por aplastarnos, lanzarnos al vacío, etc.

¿Original, verdad? Pues aún hay más. Cada gigante tendrá sus propias características (unos serán exageradamente altos, otros podrán volar, otros son acuáticos...). Para encontrarlos, tendremos que recorrer un enorme mapeado montados en Agro, nuestro caballo, que se controlará de forma semiautomática. Este personaje será clave, ya que le necesitaremos para poder subirnos encima de los "colosos". Vamos, que por planteamiento y puesta en escena, *Wanda and the Colossus* promete ser uno de los juegos más sorprendentes de todo el catálogo de PS2.



→ Acción sin descanso

Como os podéis imaginar, en este año que entra no van a faltar atractivas propuestas dentro del género de la acción. Aquí te adelantamos tres títulos sumamente prometedores, pero sin duda habrá más...

→DESTROY ALL HUMANS!

■ Compañía: **THQ**
■ Fecha: **Febrero 2005**
■ Tipo: **Acción**



Crypto es un marcianito con mucha mala "uva" que llega a la Tierra con un sólo propósito: conquistarla. Para ello, tendremos un buen arsenal alienígena (platillo volante, láser...) y poderes, como telequinesis o control mental. Tendrá mucho humor negro y guiños a las pelis de los '50 del género.

→COLD FEAR

■ Compañía: **UbiSoft**
■ Fecha: **Marzo 2005**
■ Tipo: **Survival Horror**



En *Cold Fear* asumiremos el papel de Tom Hansen, un guardacostas que tendrá que investigar en un ballenero encallado cerca de Alaska. Allí descubriremos con terror que la tripulación se ha convertido en zombis, y habrá que acabar con ellos usando un variado arsenal.

→STAR WARS EPISODIO III

■ Compañía: **LucasArts**
■ Fecha: **Mayo 2005**
■ Tipo: **Acción**



Coincidiendo con el estreno de la película llegará este juego de acción en tercera persona en el que controlaremos tanto a Obi-Wan Kenobi como a Anakin Skywalker, con sus armas y poderes Jedi.

EL ESPÍA MÁS REALISTA PREPARA SU REGRESO DE ENTRE LAS SOMBRAS

→Splinter Cell Chaos Theory

■ Compañía: **UbiSoft** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

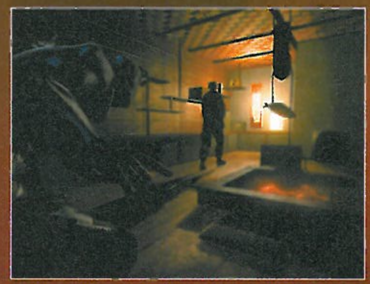
La nueva aventura de Sam Fisher se sitúa en 2008, en plena guerra de la información. Aunque su desarrollo promete ser más abierto, en las misiones lo mejor será acabar con los enemigos silenciosamente antes que "liarnos" a tiros (cosa que podremos hacer, aunque conllevará más riesgos). En este sentido, volveremos a contar con lo último en tecnología militar, tanto en armas (como el rifle SC20K o granadas de humo) como en "gadgets" (cable óptico, gafas de visión nocturna...). Sin embargo, en esta entrega el arma básica será el cuchillo, que nos dará un montón de posibilidades en la lucha cuerpo a cuerpo. Además, el nuevo *SC* tendrá un gran componente Multijugador, tanto tipo "versus" (parecido al de *Pandora Tomorrow*) como cooperativo. En este último caso, habrá que coordinar nuestros movimientos con los de un amigo para poder superar las misiones, y podrá disfrutarse tanto Online como Offline a pantalla partida. Será un motivo más para no perdernos el nuevo *SC*.



En *Splinter Cell Chaos Theory* el sigilo volverá a ser fundamental. Aunque podremos decidir libremente cómo afrontamos cada misión, lo mejor para seguir vivos será eliminar a los enemigos silenciosamente.



Contaremos con todo tipo de armas y gadgets, aunque el cuchillo será nuestro principal aliado.



El argumento volverá a sumergirnos en una realista trama política, esta vez ambientada en 2008.



Habrá dos tipos de modo Multijugador, uno tipo "versus" y otro cooperativo que va a ser la bomba.



El apartado gráfico promete ser espectacular, superando con creces a las dos entregas anteriores.

DISPAROS SUBJETIVOS A TRAVÉS DEL TIEMPO

→Timesplitters Future Perfect

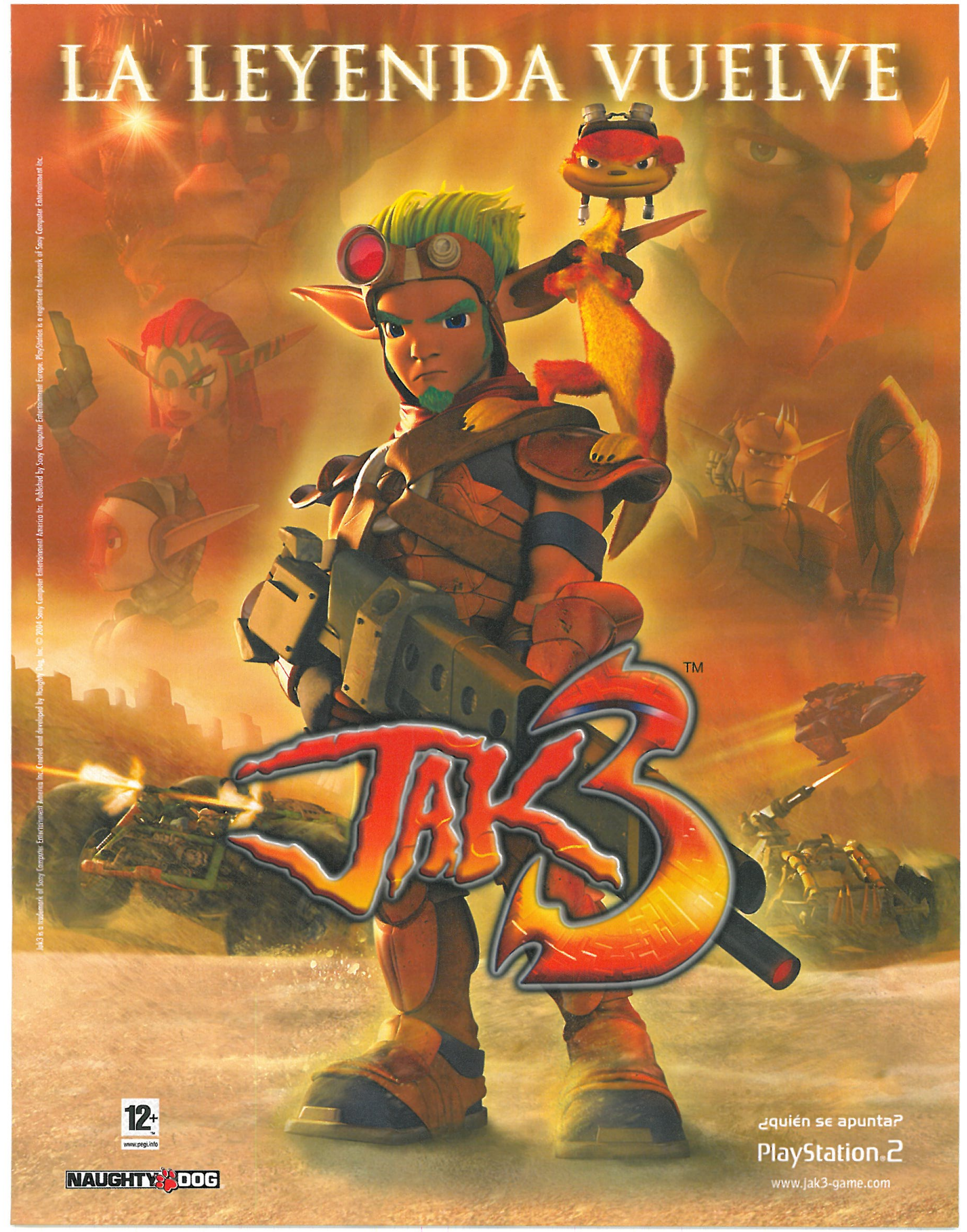
■ Compañía: **EA Games**
■ Fecha: **Primavera 2005**
■ Tipo: **Shoot'em up**







El nuevo episodio de la serie de shooters *Timesplitters* volverá a proponernos viajes a través del tiempo. La aventura se desarrollará entre 1914 y 2041, así que ya os podéis imaginar que cada fase tendrá armamento y vehículos propios de la época en la que se desarrolla. Las misiones serán muy variadas, una característica fundamental en la saga. Las habrá de infiltración, de ataque "puro y duro", etc. Pero lo mejor de todo es que podremos disfrutarlas de forma cooperativa con un amigo. De hecho, uno de los puntos fuertes del juego volverá a la gran variedad de modo Multijugador, incluyendo un potente modo Online, válido para hasta 16 jugadores simultáneos. Un fenomenal apartado gráfico será la guinda para un título que no deberían perderse bajo ningún concepto los fanáticos de la acción en primera persona.

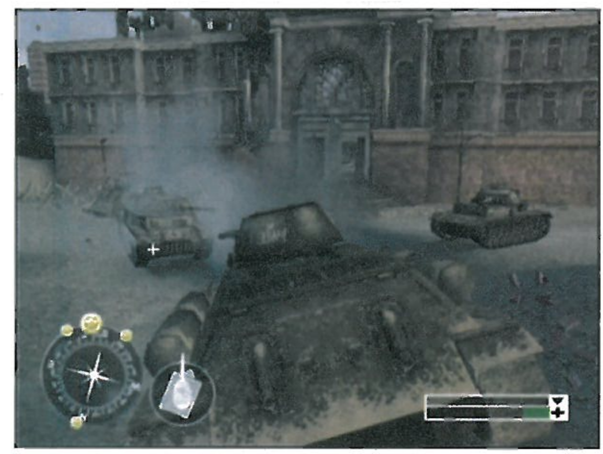

LA LEYENDA VUELVE
JAK3™
12+
www.pegi.info
NAUGHTY DOG
¿quién se apunta?
PlayStation.2
www.jak3-game.com
Jak3 is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Created and developed by Naughty Dog, Inc. © 2004 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

16+ Compañía **Activision** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Call of Duty: Finest Hour

La más espectacular recreación de la Gran Guerra

Tras su exitoso paso por PC, *Call of Duty* trae a PS2 toda la espectacularidad de la II Guerra Mundial, gracias a una gran ambientación donde no faltan épicos momentos de aquel conflicto.

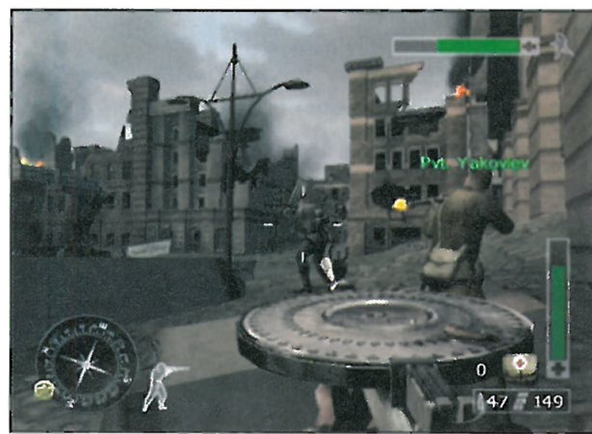


En algunas misiones, nos ponemos a los mandos de un tanque para abrirnos paso a base de cañonazos contra otros carros de combate y las tropas de infantería.





El modo Historia se desarrolla en tres lugares distintos, el Frente Oriental, Occidental y Norte de África, donde manejamos personajes y armas diferentes.



Los tiroteos son de una intensidad brutal gracias al extraordinario sistema de control, y a la conseguida Inteligencia Artificial de enemigos y aliados.

A finales del año pasado, aparecía en PC un shoot'em up basado en la II Guerra Mundial que, por su genial ambientación y su capacidad para poner cientos de soldados en pantalla, se convirtió rápidamente en referencia dentro de su género. Su nombre: *Call of Duty*. Ahora, podemos disfrutar en PS2 de este shooter para regocijo de los amantes de la acción bélica, que no encontrarán una simple conversión a consola, sino un juego totalmente nuevo, que conserva todas las bondades que le hicieron grande en PC. De esta manera, se ha mantenido intacta una genial ambientación, capaz de transmitir la sensación de estar metidos de lleno en un conflicto real donde se suceden los bombardeos continuos, el fuego cruzado entre enemigos y aliados, soldados que combaten y caen heridos a nuestro lado... Sin duda, la mejor ambientación vista en un shoot'em up bélico, repleta de momentos épicos y las situaciones más variadas.

ESTA FASCINANTE AMBIENTACIÓN no sería nada sin su correspondiente dosis de acción y de eso el juego tiene para dar y tomar. Así, podemos vivir intensos combates en las 19 misiones que componen el modo Campaña. Según el nivel que juguemos, adoptaremos el papel de un soldado ruso, inglés o americano en distintas batallas del Frente



La II Guerra Mundial es el marco de este shooter, en el que la conseguida ambientación juega un papel clave para meternos en los vibrantes tiroteos.



En todo momento nos sentiremos parte de un conflicto auténtico gracias al realismo bélico: intenso fuego cruzado, bombardeos, soldados caídos, etc.





Oriental, Occidental y del Norte de África. En cada una de estas batallas, debemos cumplir diferentes objetivos (escapar de las líneas enemigas, destruir objetivos estratégicos...) mientras usamos el amplio abanico de armas disponibles para eliminar a los inteligentes soldados nazis que se parapetan o huyen, en función de nuestras acciones y la de los nuestros aliados, que permanecen combatiendo junto a nosotros en todas las misiones. Y no sólo eso, en algunas fases tenemos que controlar un poderoso tanque o manejar diversas armas fijas, con lo que la variedad en el desarrollo está servida.

Y SI EL DESARROLLO Y LA AMBIENTACIÓN

son impresionantes, el apartado técnico no se queda atrás. Por un lado tenemos un sólido motor gráfico que mueve con gran fluidez unos escenarios repletos de enemigos y explosiones. Bien es cierto que ocasionalmente puede apreciarse ligerísimas ralentizaciones, pero aún así hay que quitarse el sombrero ante un apartado gráfico tan espectacular, que se ve arropado por un gran apartado sonoro en el que destacan la sensacional banda sonora y el buen doblaje. Mención aparte merece el control, que pese a no contar con puntería automática es de lo mejorcito que hemos probado en el género. Por todo lo dicho, hoy por hoy, este título es el mejor shoot'em up que puedes encontrar en PS2, tanto por su ambientación, como por su genial jugabilidad y calidad técnica. Si te gusta la acción no te lo pienses y alístate a las filas de *CoD: FH*. Seguro que no te arrepentirás...

La extraordinaria ambientación y la intensidad de los combates, hacen de Call of Duty una joya de la acción.

Tu consola en pie de guerra

Call of Duty ha sabido reflejar como ningún otro juego la sensación de estar en una guerra. Desde los documentales, hasta el comportamiento de las armas, son detalles que nos sumergen de lleno en el conflicto.



Los diversos documentales de la época, son ideales para meternos en situación.



La variedad de situaciones es una de las grandes bazas del desarrollo del juego.



El comportamiento de las armas es muy real. Incluso podemos dar "culatazos"...



...o hacer zoom para apuntar con mayor precisión a los enemigos más lejanos.

Guerra en Internet

Si te gusta el juego en Red, te alegrará saber que *Call of Duty* cuenta con un modo Online hasta para 16 jugadores. La gran fluidez de las partidas en cualquiera de sus cuatro modos de juego, se convierten en una grata experiencia, a la vez que alargan la vida de juego de manera considerable.



En cualquiera de los cuatro modos de juego Online, podemos elegir entre pertenecer a los Aliados o al Eje.



El uso de Headset no sólo sirve para trazar estrategias de equipo, también es ideal para echarnos unas risas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (61 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ La conseguida ambientación, el perfecto sistema de control, la solidez gráfica...

↓ La campaña individual puede hacerse corta para los jugones más experimentados.

Una obra maestra de la acción, cuya fabulosa jugabilidad y fantástica ambientación te atraparán casi sin remisión. Lástima que sea tan corto.



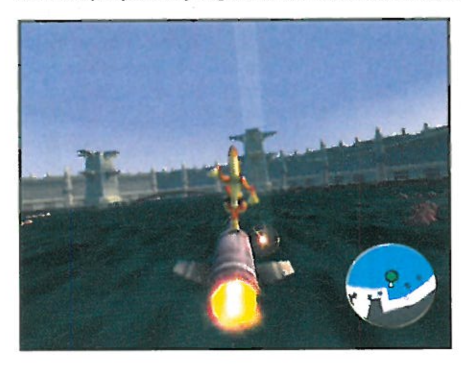
12+ Compañía **Sony** | Género **Acción / Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Jak 3

El final de la saga que revolucionó las plataformas



En sus apartado técnico *Jak 3* calca a su predecesor, así que sigue siendo insuperable en su género. Los escenarios son muy detallados, amplísimos y se generan con total suavidad, y las animaciones de todos los personajes son alucinantes.



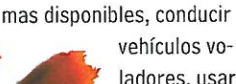


Con el último capítulo de su trilogía, Jak y Daxter se despiden de PS2. Pero prefieren ofrecer una genial mezcla de tiros, saltos y conducción antes que una triste despedida.

Los jugadores de PS2 tenemos un cariño especial a Jak y Daxter, una pareja que ha crecido con nuestra consola. Su primera aventura fue un plataformas insuperable, y la segunda nos dejó con la boca abierta mezclando acción, saltos y conducción. Ahora, estos dos héroes recuperan la mecánica de esa segunda entrega para poner un broche de oro a su saga.

La nueva historia comienza cuando la población de Villa Refugio culpa a Jak de la plaga de Cabezachapas (seres mecánicos) que han invadido la ciudad y le destierra al desierto, una gran explanada de arena en la que hay una ciudad, un pueblo, un templo de los Precursores y diversas cuevas... Allí se desarrollarán las primeras misiones, pero pronto volveremos a Villa Refugio para ayudar a sus habitantes en la guerra que libran contra los Cabezachapas.

EN LA PIEL DE JAK, NOSOTROS recorreremos estos inmensos escenarios con el pequeño y sarcástico roedor Daxter subido a nuestro hombro. Las misiones las resolvemos en orden, y en ellas alternamos sin parar las habilidades ya conocidas de Jak: acabar con los enemigos con cualquiera de las 12 armas disponibles, conducir vehículos voladores, usar





Y los Precursores nos mostraron la luz

Jak conserva los ataques oscuros que exhibió en su segunda aventura, pero a lo largo del juego los Precursores le irán otorgando poderes luminosos que equilibrarán la balanza y le convertirán en el héroe destinado a salvar el mundo. Así, conseguiremos habilidades como ralentizar el tiempo, recuperar vida, y hasta desarrollar unas alas luminosas.



Ralentizar el tiempo es imprescindible para superar zonas en las que plataformas desaparecen al pisarlas.



Más que volar, con estas alas de luz damos grandes saltos y nos mantenemos en el aire unos segundos.



En su tercera aventura Jak es desterrado al desierto, un nuevo escenario donde desplegará su habilidad para saltar, disparar, pilotar, hacer skate...



La variedad es insuperable, y también hay minijuegos de todo tipo, zonas en las que manejamos a Daxter, carreras a lomos de una criatura bípeda...





una turbotabla de "skate" para alcanzar lugares inaccesibles, superar zonas de saltos... siempre con un control genial y poniendo a prueba nuestra habilidad. La novedad más reseñable del desarrollo es la inclusión de coches todoterreno para movernos por el desierto, disputar carreras, eliminar a los enemigos con el armamento incorporado... Los minijuegos y los breves momentos en los que controlamos a Daxter redondean un desarrollo de increíble variedad, al que sólo se le pueden criticar dos cosas: su gran parecido con la segunda parte, y que las zonas de saltos hayan perdido peso, lo que le resta algo de profundidad. Pero por lo demás vuelve a ser muy divertido.

Jak 3 vuelve a mezclar acción, saltos y minijuegos, y añade al cóctel la conducción de coches todoterreno.

Y SI LA MECÁNICA DEL JUEGO ES muy parecida a la de la segunda parte, el apartado técnico es idéntico, lo cual garantiza la calidad: personajes y escenarios detalladísimos, animaciones insuperables, horizontes muy amplios, ausencia casi total de tiempos carga... La única pega es que los escenarios desérticos no están tan trabajados como Villa Refugio, pero aún así los gráficos impresionan, y están acompañados por una gran banda sonora y uno de los mejores doblajes que hemos oído jamás en PS2. Así, *Jak 3* es tan brillante técnicamente como divertido, un juego que no deja de ofrecer retos diferentes a nuestra habilidad de principio a fin. Y aunque sea muy parecido a *Jak 2*, y por lo tanto sorprenda menos, resulta igual de apasionante. Una despedida genial para dos héroes a los que no sabemos cuándo vamos a volver a ver. ¿Quizá en PS3?



El acabado de *Jak 3* es genial, como demuestran los expresivos vídeos.



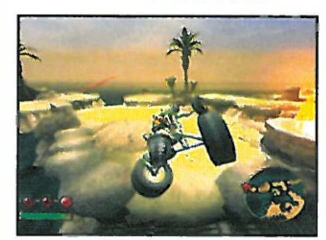
En Villa Refugio, volvemos a pilotar los coches y motos flotantes de *Jak 2*.

Vehículos en el desierto

Hasta ocho todoterrenos distintos llegará a conducir Jak durante la aventura, cada uno con sus características: resistencia a los daños, velocidad, armamento... hasta hay uno capaz de dar gigantescos saltos.



El garaje tiene ocho vehículos a los que vamos accediendo durante el juego.



Cada coche tiene sus características. Con éste se inauguran los saltos sobre ruedas.



Los 4x4 sirven para cruzar el desierto y alcanzar los lugares de las misiones.



Pero también hay muchas misiones que tenemos que cumplir al volante.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1060 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ Que a cada instante nos sorprenda con un nuevo arma, vehículo, minijuego...

↓ Se parece mucho a *Jak 2* y, aunque eso es un piropo, no logra superarle claramente.

Jak y Daxter dicen adiós a PS2 con otra grandiosa mezcla de acción, saltos y conducción, aunque no sorprenden tanto como en *Jak 2*.

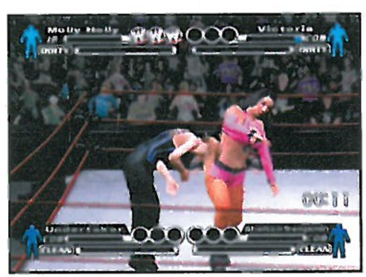


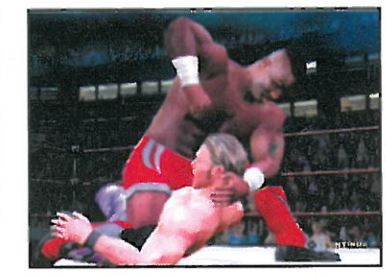
16+ Compañía **THQ** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

WWE Smackdown Vs. Raw

Siente la fuerza de la lucha libre más espectacular

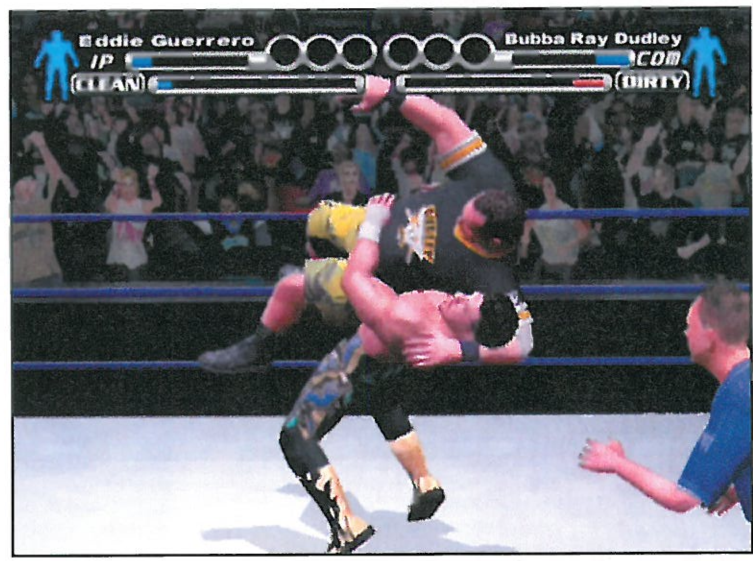
¿Qué pasa si reunimos en un juego a los más duros contendientes de la lucha libre norteamericana? Pues lo normal: que los "mamporros" están asegurados.





La lucha libre o wrestling, espectáculo a medio camino entre el deporte extremo y el show más salvaje, atrae con sus espectaculares combates a miles de aficionados norteamericanos. Ahora tú también puedes disfrutar de la la lucha libre con este vibrante arcade, que reúne a decenas de estrellas de las dos ligas americanas de wrestling más populares. El juego cuenta con una gran cantidad de modos de juego: Todos contra Todos, Supervivencia..., y por supuesto un completo modo Carrera, que nos permite llevar a la fama a un luchador y en el que además de pelear, tenemos que buscar compañero para los combates, elegir un manager adecuado... Sea cual sea nuestra opción lo que no faltan son los combates, donde se suceden todo tipo de golpes y llaves, con luchadores tan conocidos como "El Enterrador" o "The Rock". Y lo mejor de todo es que gracias a su gran control realizaremos espectaculares golpes en menos de 15 minutos.

JUNTO CON ESTE ENTRETENIDO DESARROLLO, encontramos un gran apartado gráfico que plasma con realismo tanto el físico como los golpes característicos de cada luchador. La única pega del juego es que está completamente en inglés, por lo que los menos versados en la lengua de Shakespeare se perderán parte de la trama del modo Carrera. Si sabes perdonar este defecto, aquí tienes un arcade de lucha distinto que te hará pasar muchas horas de diversión salvaje.



Los golpes y técnicas más espectaculares del wrestling están presentes en este juego de lucha, en el que podemos disfrutar de frenéticos combates con un enorme plantel de conocidos luchadores.



SmackDown Vs. Raw cuenta con modos de juego para todos los gustos: Carrera, Todos contra Todos... Y lo mejor de todo, es que permite partidas de hasta 6 jugadores donde la diversión está asegurada.

¡Como en la "tele"!

La ambientación que rodea los combates es magnífica. De esta manera, podemos ver todos los elementos típicos de la lucha libre: managers que distraen a los árbitros, "sucios" luchadores que usan todo tipo de tretas para eliminar al adversario, etc. Sin duda, un espectáculo digno de los mejores shows de lucha libre que podemos ver en la TV.



Algunos luchadores intentarán vencer a toda costa, incluso usando golpes ilegales o diversas artimañas.



Tras cada victoria recibimos puntos que luego podemos canjear por nuevos luchadores, fotos, etc.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**
Voces: **Inglés**
Formato: **DVD**
Jugadores: **1-6**






DUAL SHOCK 2 | M. CARD (75 Kb) | MULTITAP | VOLANTE | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ La enorme cantidad de modos de juego y luchadores, así como el sistema de control.

↓ Si no sabes mucho inglés, puedes perderte parte de la historia del modo Carrera.

Un arcade de lucha tan espectacular como divertido y jugable, que además cuenta con muchísimos modos de juego.


8

16+ Compañía **UbiSoft** | Género **Acción táctica** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Ghost Recon 2

Soldado, la guerra más realista te necesita

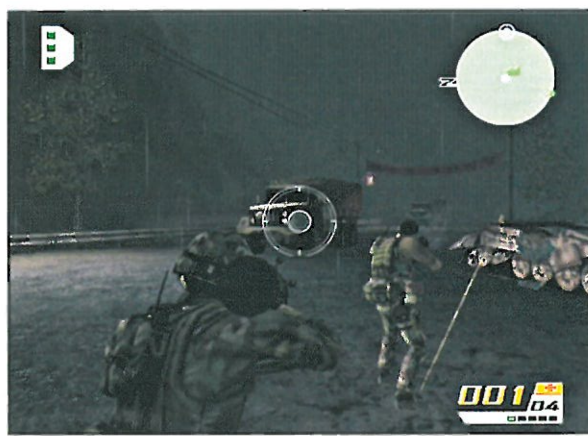
Prepara tu fusil, porque estás al mando de un curtido pelotón de soldados para hacer frente a los más realistas combates contra cientos de terroristas o frente a jugadores "reales" en la Red.



Una de las características de *Ghost Recon 2* es su realismo bélico: comportamiento realista de las armas, dificultad a la hora de apuntar en carrera, etc.



En ocasiones, es mejor optar por el sigilo que por la acción directa para no alertar a los enemigos, que reaccionan inteligentemente a nuestros ataques.

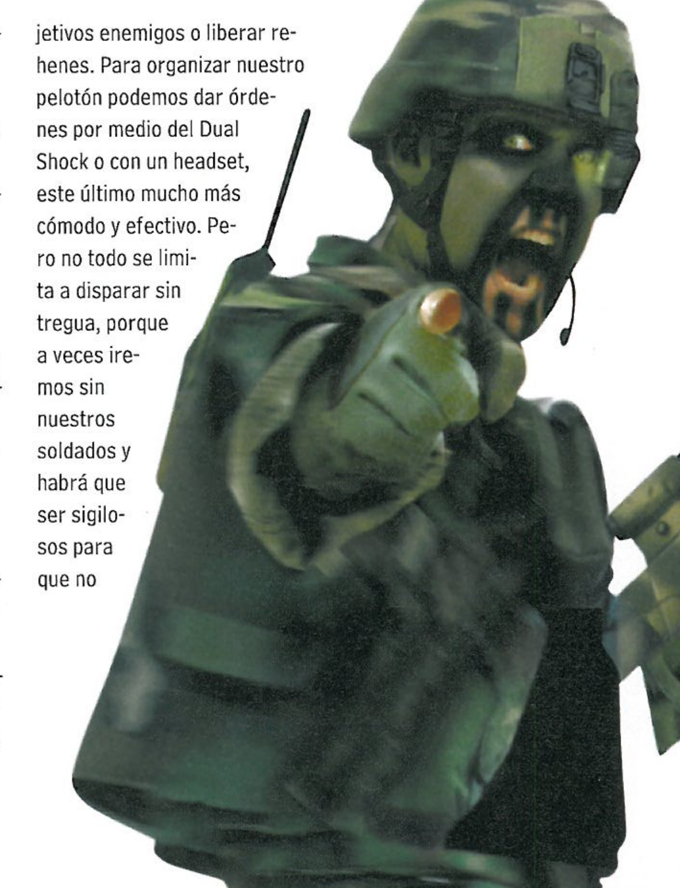


A lo largo del juego viviremos un sinfín de situaciones distintas y en las que no faltan el más moderno arsenal: lanzamisiles, rifles de asalto, escopetas, etc.

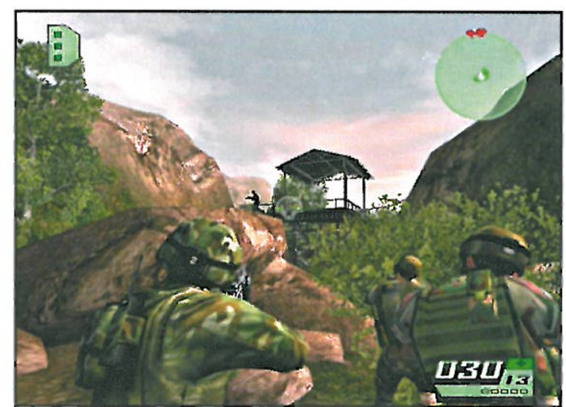


Los títulos de acción táctica, que combinan estrategia y combates, son ya un verdadero subgénero dentro de los juegos de acción. Precisamente dentro de ese género se engloba la saga *Ghost Recon*, que en esta ocasión se ambienta en el "lejano" 2007 y nos mete de lleno en la piel del líder de un comando de fuerzas especiales, cuyo objetivo es evitar que un general norcoreano sin escrúpulos inicie un conflicto a escala internacional.

EN LA MAYORÍA DE LAS MISIONES nos acompañan tres soldados a los que podemos dar sencillas órdenes (fuego de cobertura, avanzar, reagrupar o lanzar granadas) para cumplir todo tipo de cometidos, como destruir objetivos enemigos o liberar rehenes. Para organizar nuestro pelotón podemos dar órdenes por medio del Dual Shock o con un headset, este último mucho más cómodo y efectivo. Pero no todo se limita a disparar sin tregua, porque a veces iremos sin nuestros soldados y habrá que ser sigilosos para que no



El combate y la estrategia se fusionan en *Ghost Recon 2*, un juego de acción táctica donde controlamos a un pequeño pelotón de soldados.



Para superar las misiones, es vital organizar a los soldados con las sencillas órdenes que podemos dar: avanzar, explorar, fuego de cobertura...





nos detecten. Sea cual sea la estrategia, lo que no faltan son todo tipo de armas y accesorios: fusiles de asalto, rifles de francotirador, visores nocturnos... etc. Para disfrute de los amantes del realismo bélico, se ha procurado mantener la máxima fidelidad armamentística en temas como el retroceso o el tiempo de recarga. Pero no es el único aspecto en el que se ha cuidado el realismo, porque el propio desarrollo del juego requiere que avancemos con cautela para no sucumbir ante el fuego enemigo a la primera de cambio.

ASÍ PUES, LA AMBIENTACIÓN BÉLICA está garantizada, aunque a veces se ve algo lastrada por la escasa espectacularidad de los tiroteos y por la falta de emoción que muestran algunas misiones, punto éste en el que tienen parte de culpa las limitadas opciones estratégicas. Por su parte, el apartado gráfico ha sufrido una notable mejora respecto a las anteriores entregas de la saga y ahora tanto personajes como escenarios tienen un aspecto mucho más logrado. Eso sí, también encontramos "popping" en los escenarios abiertos y algunas texturas son bastante pobres. Por el contrario, el sonido consigue meternos de lleno en pleno frente de batalla, tanto por los efectos sonoros como por el buen doblaje al castellano.

El realismo bélico es la base de GR2, y llega a importar tanto la acción como la estrategia de combate.

En resumidas cuentas, *Ghost Recon 2* es un juego indicado a los más aficionados al género bélico por su gran realismo, pero que puede defraudar a aquellos que busquen un juego de acción rápida o un título con grandes dosis de estrategia táctica.

Soldado... ¡a formarrrr!

Todos aquellos que se sientan atraídos por la temática bélica "alucinarán" comprobando el enorme realismo del juego. Y es que para sobrevivir en *Ghost Recon 2* tendrás que actuar como un verdadero soldado.



Ejercitarse en el campo de tiro es vital para afrontar las misiones con garantías.



Antes de cada misión hay que elegir el armamento más adecuado a cada caso.



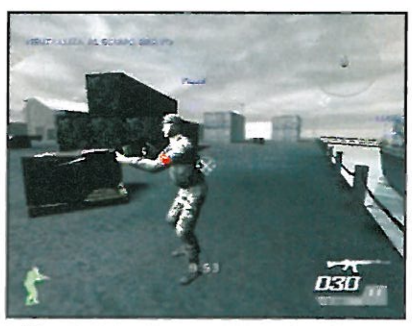
En ocasiones, es mejor actuar a distancia que optar por el enfrentamiento directo.



A nuestra disposición la más moderna tecnología: visión nocturna, granadas...

La red en guerra

Junto con la Campaña para un jugador, tenemos una interesante opción Online, para dar "caña" a otros 15 jugadores de la Red, en cualquiera de los cuatro modos de juego disponibles. En todos ellos, la acción se desarrolla por equipos, por lo que la cooperación es fundamental para lograr la victoria.



A diferencia del modo para un jugador, la acción se desarrolla en primera persona única y exclusivamente.



El juego ofrece las opciones típicas en de los juegos Online: listas de amigos, envío de mensajes...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (225 Kb) · HEADSET · TARJETA ETHERNET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Todo lo relacionado con el realismo bélico se ha plasmado de una manera muy lograda.

↓ La acción es poco espectacular y las opciones estratégicas son bastante escasas.

Aunque no es espectacular y le falta profundidad táctica, te gustará si eres aficionado al género bélico en su vertiente más realista. **7**

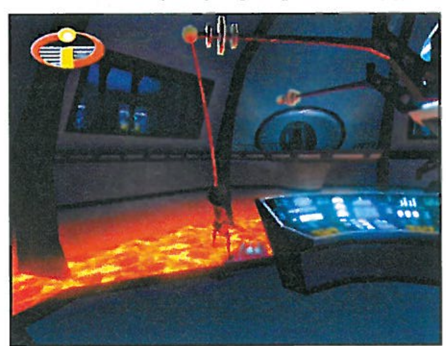
7 Compañía **THQ** | Género **Acción / Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Los Increíbles

Toda una familia de superhéroes a tu disposición



El juego sigue fielmente el desarrollo de la película homónima, por lo que al principio del juego manejaremos a un Míster Increíble mucho más joven y delgado (y con otro traje), en una de sus primeras aventuras en la gran ciudad.





Toda la emoción, la acción y el humor de la última película de Pixar se trasladan a nuestra PS2, para que también podamos presumir de ser unos superhéroes "increíbles".

Batman, Spider-Man, Lobezno... todos ellos han protagonizado videojuegos en los que podíamos vivir sus aventuras de manera espectacular. Sin embargo, a veces daba la sensación de que faltaba algo... ¿quizás poder manejar a más héroes? Pues bien, gracias a THQ y a la magia de Pixar y Disney (estos últimos creadores de la película), ahora el poder manejar a varios superhéroes en la misma aventura no será un problema.

Los Increíbles cuenta la historia de un matrimonio de superhéroes retirados y de sus dos hijos, también con poderes, que viven en un tranquilo barrio residencial intentando llevar una vida normal. Pero claro, cuando un nuevo villano llamado Síndrome hace acto de presencia con intención de matarles y de paso poner al mundo en peligro, la familia al completo tendrá que vestir de nuevo las mallas para derrotarle.

A LO LARGO DE SUS 19 NIVELES, en los que se intercalan secuencias extraídas de la película, manejamos a toda la familia empezando por Míster Increíble, cuya superfuerza y enorme capacidad de salto nos permiten avanzar por los enormes escenarios, eliminando a los sicarios del villano haciendo uso de diversos golpes y combos y superando

Extras increíbles para todos los gustos

En todos los escenarios encontraremos iconos (algunas veces ocultos) que nos permitirán desbloquear extras en forma de diseños o vídeos, pero también podremos abrir nuevos modos de juego al progresar en el juego principal.



Gracias a estos iconos podremos desbloquear una completa galería de diseños del juego y de la película.



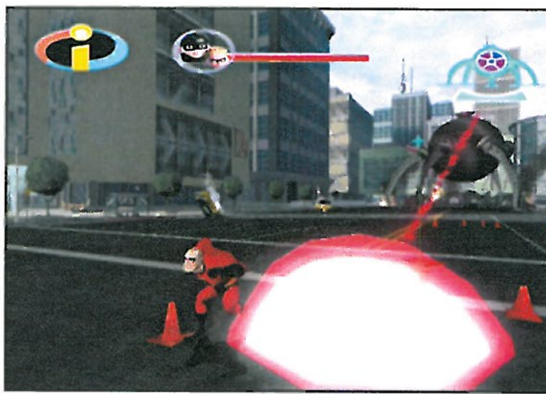
El modo Combate contra todos nos enfrentará a más de 500 villanos repartidos en varias rondas de juego.



Los Increíbles es una aventura que mezcla acción y plataformas, en la que controlamos a un matrimonio de superhéroes y sus dos hijos pequeños.



Las fases de cada héroe están adaptadas a sus poderes. Con Dash, el hijo pequeño, tenemos que correr y esquivar obstáculos en un tiempo límite.



diversas zonas de plataformas. Después tenemos a Elastigirl, la mujer del protagonista, cuya flexibilidad le permite alargar sus miembros para golpear a distancia a los villanos o alcanzar zonas lejanas para columpiarse. Con ambos personajes también es posible, además, agarrar a los "malos" para lanzarlos contra otros o coger rocas, granadas o muebles para usarlos como arma arrojadiza. Si hablamos de los dos pequeños de la casa, Dash y Violeta, con el benjamín disfrutamos corriendo a más de 140 kilómetros por hora en espectaculares fases en las que hay que esquivar coches, misiles, árboles... Por su parte, Violeta opta por hacerse invisible y usar el sigilo para no ser detectada. Incluso podemos jugar con ambos niños a la vez, manejando la burbuja de energía que Violeta puede crear sumada a la velocidad de Dash.

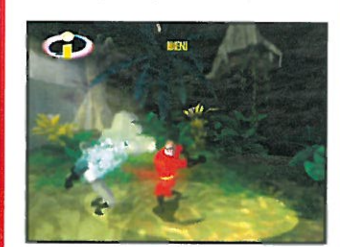
Con todo el encanto de la película, Los Increíbles es una experiencia de juego atractiva para grandes y pequeños.

TODO ESTO SE RECREA DE FORMA sensacional gracias a un motor gráfico que muestra a la perfección niveles plagados de detalles y llenos de enemigos, sumados a los espectaculares efectos conseguidos al usar los poderes de los protagonistas. La música y el doblaje al castellano de los mismos actores de la película también juegan un papel importante, metiéndonos de lleno en la aventura. Quizás el único problema "serio" del juego sea su a veces desesperante dificultad, ya que ésta va creciendo según avanzamos en la historia.

En fin, que si eres un jugón, te gustan los superhéroes y quieres disfrutar de un buen rato sintiéndote como uno, apunta *Los Increíbles* en tu lista de Navidad. Ah, y que no se te olvide ir también a ver la película...

Poderes para todos

Cada uno de los protagonistas cuenta con poderes y movimientos distintos, así como puntos débiles o ventajas que tenemos que cuidar o aprovechar para derrotar a los malos y conseguir salvar al mundo.



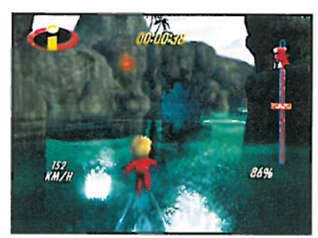
Míster Increíble es el más fuerte y el mejor en el combate cuerpo a cuerpo.



Elastigirl puede atrapar y golpear enemigos a distancia gracias a su elasticidad.



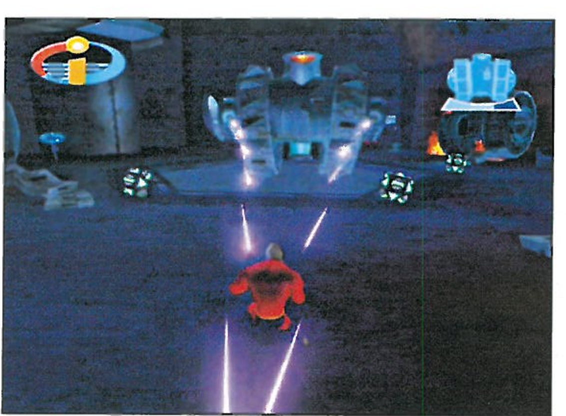
Violeta se vuelve invisible para esquivar a los malos y crea burbujas de energía.



Dash corre a supervelocidad y es capaz de esquivar incluso potentes misiles.



Todos los escenarios están sacados de la película.



En algunas fases tendremos enemigos finales, como este tanque robot.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (86 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ El manejar a cuatro superhéroes con poderes distintos y el encanto de la película.

↓ Su dificultad, a veces desesperante hasta decir basta, llega a cansar en ocasiones.

El juego recrea la película de forma "increíble" y hace que te "sientas" como un superhéroe, aunque eso sí, puede que te cueste un poquito...



16+ Compañía **Sega** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Blood Will Tell

Acción "endemoniada" en pleno Japón feudal

Hyakkimaru es un samurai que para librarse de su maldición tendrá que enfrentarse a cientos de terribles demonios. ¿Te atreves a ayudarle en su feroz batalla?





Basado en una obra del desaparecido maestro del manga Osamu Tezuka, *Blood Will Tell* nos traslada hasta el Japón feudal para ponernos en la piel de Hyakkimaru, un samurai que sufre una maldición muy "particular". Los demonios le han robado 48 partes de su cuerpo y nosotros deberemos ayudarle a recuperarlas explorando enormes escenarios y combatiendo contra cientos de monstruos en un desarrollo dominado por la acción. Para ello, podremos manejar katanas y otras armas típicas de los samurai, además de otras más "originales", como diversas magias o armas de fuego que están integradas en nuestro cuerpo. La gran diversidad de golpes y la posibilidad de potenciar nuestras armas otorga gran variedad a las abundantes peleas, para deleite de los fanáticos de la acción.

PERO NO ESTAMOS SOLOS EN LA AVENTURA. En gran parte del desarrollo nos acompaña Dodoro, un joven ladrón al que podemos dar órdenes (atacar, buscar objetos, etc.) y al que además podemos controlar en fases que mezclan sigilo, saltos e incluso sencillos puzzles.

Lamentablemente, a este variado desarrollo, no le acaba de acompañar el apartado técnico. Si bien los escenarios son bastante grandes, la abundante niebla y su simpleza en general impiden que esta recreación del Japón feudal nos entre por los ojos. En cuanto a los enemigos, son variados (hay más de 100), pero su diseño flojea bastante, con la excepción de los enormes jefes de fin de fase.

Eso sí, pese a que técnicamente no pase de discreto, los fanáticos de la acción seguro que saben disfrutar de esta variada aventura de marcado "sabor" japonés.



Hyakkimaru, el protagonista del juego, es un samurai que sufre una extraña maldición. Los demonios le han robado 48 partes de su cuerpo y la única forma de recuperarlas es derrotarlos en combate.



Para enfrentarnos a las múltiples batallas tenemos las típicas armas de samurai (que podemos mejorar), además de otras más originales, como magias o incluso armas de fuego integradas en nuestro cuerpo.

No todo es combatir

En la aventura nos acompañará Dodoro, un joven ladrón al que podemos dar órdenes, y además controlarlo en algunas subfases. En ellas habrá mucha acción, pero también sigilo, plataformas y puzzles. Además, hay un modo de juego oculto donde podemos cooperar con un amigo, manejando uno a Dodoro y otro al samurai Hyakkimaru.



En las subfases protagonizadas por Dodoro habrá plataformas, infiltración y hasta pequeños puzzles.



Eso sí, este ladrón también puede pelear e incluso lanzar objetos, como piedras o bombas de humo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (608 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Un desarrollo intenso y bastante variado que se apoya en una interesante historia.

↓ Técnicamente no nos convence: niebla en los escenarios, problemas con la cámara... etc.

Una aventura que combina acción con otros aspectos como sigilo, plataformas y puzzles. Lástima que el apartado técnico sea tan discreto.



Compañía **Take 2** | Género **Deportivo** | Precio **19,95 € (3.332 ptas.)**

Outlaw Golf 2

El golf más divertido de PS2





Sí, ya sabemos que para casi todo el mundo un juego de golf no es lo que se dice "divertido"... pero eso era hasta ahora. Con *Outlaw Golf 2*, podremos disfrutar jugando con 3 amigos más en un montón de sorprendentes y entretenidos modos de juego en los que el objetivo es ser el rey del campo de golf. Con un sistema de control sencillo y unos gráficos que cumplen a la perfección, su gran baza está en el sentido del humor que destila por los cuatro costados, ya que cada una de las 10 parejas que pueden elegirse protagonizan, dependiendo de sus resultados en las competiciones, divertidas escenas de vídeo en la que se lían a tiros, se pegan... En fin, una propuesta fresca y directa para los que quieran acercarse a un juego que pretende salirse un poco de lo normal y sorprender al jugador. Y además tiene modo Online, para que demostréis también vuestra pericia "golfista" en la Red.

Inglés • 1-4 jugadores • Memory Card 2 (108 Kb)
Dual Shock 2 • Tarjeta Ethernet

Diversión directa a un muy buen precio con un montón de modos de juego para un título que "pica", sobre todo jugando con amigos.



8



Hay un total de 20 personajes disponibles en el juego, aunque van por parejas, el golfista y el caddie.



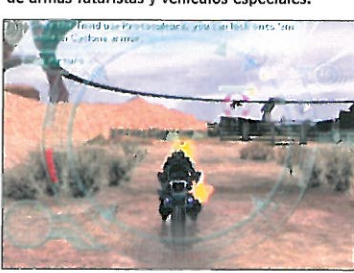
Los campos tampoco están exentos de humor, como éste, donde vemos un ovni estrellado en el área 51.

Compañía **Take 2** | Género **Shoot'em up subjetivo** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Robotech Invasion



Para combatir contaremos con un montón de armas futuristas y vehículos especiales.



Inspirado en el legendario manga homónimo, este título nos invita a defender la Tierra de la invasión de la raza alien Invid. Intercalando a dos personajes distintos a lo largo del juego, tendremos que abrirnos camino a tiros, superando misiones de todo tipo, para lo cual contaremos con armas futuristas de todo tipo y la posibilidad de usar letales vehículos. Dejando a un lado su modo multijugador, su desarrollo se limita exclusivamente a avanzar y disparar, por los que todos los que quieran un shooter "de los de siempre" encontrarán en él una opción interesante.

Inglés • 1-8 jugadores
Memory Card 2 (459 Kb) • Dual Shock 2

Sin aportar nada nuevo al género, *Robotech Invasión* es un shooter decente que gustará a los amantes del género y sobre todo del manga.



7

Compañía **Atari** | Género **Estrategia** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Worms Fortress Under Siege



En *WFUS* manejamos a un ejército de simpáticos gusanos que debe derrotar a otro ejército rival.



Una nueva entrega de la saga *Worms*, en la que ahora, yendo más allá de tener que destruir al equipo enemigo con un arsenal de armas, el factor estrategia juega un papel más importante, teniendo que levantar fortalezas defensivas y de ataque y tomar el control de puntos estratégicos del mapa. Además, si ocupamos las "localizaciones de la victoria", conseguiremos nuevo armamento y ayudas para vencer. Por supuesto, el juego también cuenta con modo Multijugador, lo que seguro atraerá a los amantes de la estrategia más divertida.

Castellano • 1-6 jugadores
Memory Card 2 (80 Kb) • Dual Shock 2

Si te gusta la estrategia sin demasiadas exigencias y tienes ganas de reírte un rato con tus amigos, échale un vistazo.



6

12+ Compañía **505 GameStreet** | Género **Beat´em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Bujingai Swordmaster

Después de cuatrocientos años, es la hora de la venganza

Desde siempre, uno de los principales motivos que han impulsado la trama de muchos títulos de acción ha sido en la venganza. Pues aquí tenemos otro más...



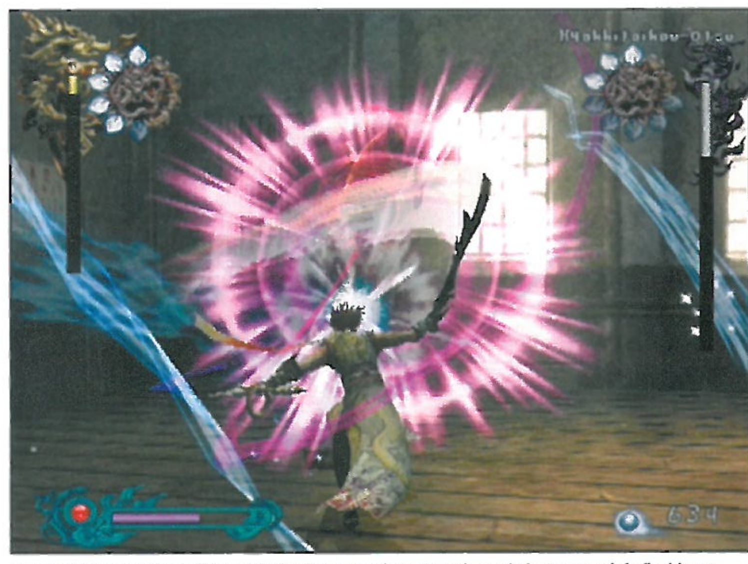


Diseñado por Toshihiro Kawamoto y Yosuke Kuroda (diseñadores de animes como "Cowboy Bebop" y "Trigun", respectivamente), el juego nos cuenta la historia de Lau Wong, un joven que, tras 400 años de exilio por culpa de su mejor amigo, convertido ahora en demonio, regresa para ajustar cuentas. Este argumento tan típico es el que da pie a un beat'em up clásico, en el que tendremos que abrirnos camino a espadazo limpio a través de los siete niveles a superar: templos, ciudades, páramos helados o sombríos bosques, todos llenos de enemigos con los que acabar haciendo uso de varios ataques muy vistosos y de los distintos hechizos que aprendamos, como lanzar bolas de fuego, crear tornados o lanzarnos con nuestra espada en un ataque letal.

EL VERDADERO ATRACTIVO DE BUJINGAI reside en la forma de plasmar todos estos elementos y en su personaje principal. Aunque los escenarios y enemigos son bastante normalitos, el motor gráfico cumple a la perfección con los movimientos de Lau y sus habilidades con la espada y aunque la dificultad al principio no es elevada, poco a poco va creciendo en intensidad, sobre todo en los enfrentamientos con los jefes de nivel. Este detalle, sumado al hecho de no poder salvar nuestro avance hasta completar el nivel, lo repetitivo de su dinámica, el contar con tan pocos niveles y la escasa inteligencia de los enemigos, hace que *Bujingai* pierda fuelle y no pueda conseguir una nota más alta.



En este beat'em up puro y duro manejamos a un experto con la espada, que también puede saltar, esquivar ataques, lanzar hechizos, bloquear y devolver golpes y correr por las paredes.



Lau tendrá que superar siete niveles llenos de enemigos normales y algún que otro jefe final hasta llegar al enfrentamiento definitivo con el culpable de su exilio.

Mejorando habilidades

Al eliminar enemigos, y también rompiendo las vasijas y cajas que nos encontremos en nuestro camino, podemos recoger unas esferas azules que nos valdrán, al principio del siguiente nivel, para mejorar y potenciar nuestras características básicas: salud, poder de hechizos, mejora de esgrima...



Encontraremos esferas que nos darán vida o que podremos luego usar para subir habilidades...



...como el potenciar nuestros hechizos, mejorar nuestra habilidad con la espada, subir la barra de vida...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (1020 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Su espectacularidad, las habilidades de Lau y la libertad al movernos por los escenarios

↓ Adolece de los defectos típicos de los beat'em up, y gráficamente podía dar más de sí.

Sin destacar en el género, *Bujingai Swordmaster* es una buena opción de cara a las navidades si quieres entretenerte sin complicaciones.



El clásico más adictivo ¡Ahora en tu móviL!

Nº1 EN VENTAS

PANG mobile

TIME 092 Fase 1 0001500

TIME 097 Fase 18 0000000

TIME 048 Fase 15 0050650

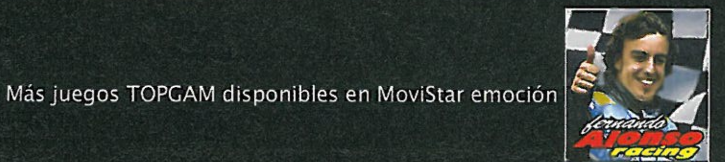
TIME 098 Fase 9 0096295

(c) 2004 GAELCO MOVILES SL por acuerdo con MITCHELL CORPORATION

TOPGAM presenta el clásico más adictivo de los videojuegos, ahora en tu móvil. Engánchate a PANG mobile y descubre porqué es el número uno en ventas. (Vete ejercitando el pulgar porque lo vas a necesitar).

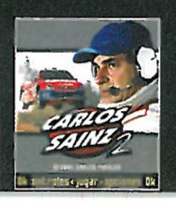
Lo último en tu móvil, en exclusiva con 

Entra en MoviStar emoción > Videojuegos > Arcade.



Más juegos TOPGAM disponibles en MoviStar emoción







¡POR FIN, VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL!

www.topgam.com

Compañía **Eidos** | Género **Velocidad** | Precio **39,95 € (6.645 ptas.)**

Crash'N'Burn

Atraviesa el asfalto en llamas a 200 Km/h

¿"Tunearías" tu coche para después reducirlo a un amasijo de hierros ardientes en medio del asfalto? Pues algunos conductores están tan locos que sí...





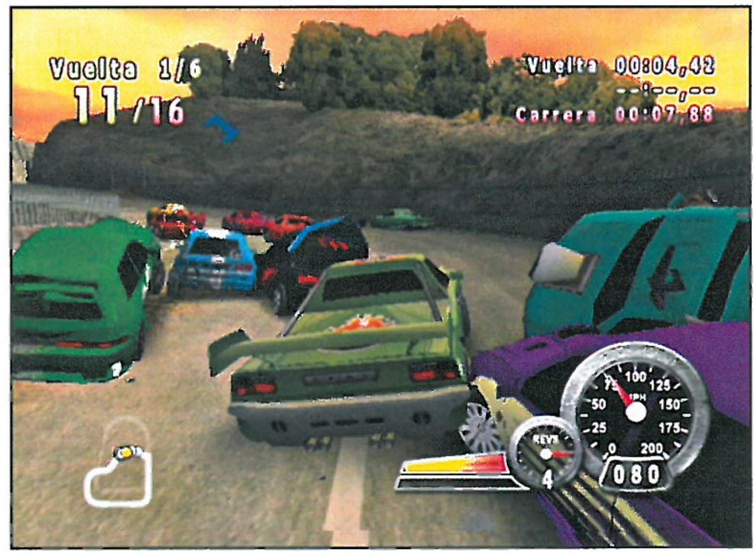
La actual receta para hacer un arcade de la velocidad está clara: tuning, conducción extrema y colisiones salvajes. Y *Crash'N'Burn* la sigue al pie de la letra en multitudinarias carreras con 16 competidores. El juego ofrece cuatro tipos de vehículos que conducimos por circuitos urbanos cerrados: utilitarios, camionetas, "muscle cars" y deportivos. Con ellos participamos en carreras Online o en un interesante modo Carrera para un jugador en el que, además de competir, compramos coches, los "tuneamos" y mejoramos sus prestaciones.

Una vez sobre el asfalto, las impresionantes colisiones en las que los vehículos se hacen pedazos convierten la carretera en una trampa llena de amasijos de metal, manchas de aceite y cortinas de fuego. Y encima los rivales hacen todo lo posible por sacarnos de la carretera. Para sobrevivir en estas intensísimas carreras, contamos con un control arcade muy preciso.

ESTAS EMOCIONES, POR DESGRACIA, no se ven arropadas por un buen abanico de competiciones, ya que sólo hay carreras normales y otras "kamikaze" en las que la mitad de los participantes corren en dirección contraria. Pero sobre todo, los gráficos resultan poco sorprendentes, con un diseño de coches y circuitos muy sencillo, que dejan la espectacularidad para las colisiones. No obstante, estos "fallos" quedan en segundo plano frente a su capacidad para divertir con sus emocionantes y vertiginosas carreras.



Crash'N'Burn apuesta por la diversión directa en intensísimas carreras de 16 competidores. Los accidentes acaban sembrando el asfalto de fuego, aceite y restos de vehículos que debemos esquivar.



A pesar de que gráficamente no llega a impresionar, *Crash'N'Burn* ofrece momentos espectaculares cuando se producen colisiones que implican a más de diez coches, como suele ocurrir en las salidas.

Marca la diferencia

En el juego hay un solo modelo básico por cada uno de los cuatro tipos de coche. Y en nuestras manos está "tunear" cada coche que compremos para hacerlo diferente. Podemos cambiar muchos detalles de la carrocería, añadirle dibujos y pinturas, y mejorar las prestaciones del vehículo: velocidad, aceleración, agarre y duración del turbo.



Con el dinero ganado en las carreras, "tuneamos" el modelo básico de coche hasta hacerlo único.



Además de cambiar pintura y carrocería, podemos mejorar aceleración, velocidad punta y agarre...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** — Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** — Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (118 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** X

↑ Su apuesta por la diversión directa y sus multitudinarias carreras con 16 coches.

↓ No es ni de lejos tan espectacular ni tan completo como otros arcades de velocidad.

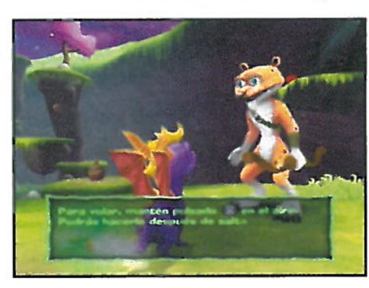
Aunque sus gráficos son simples, este juego garantiza carreras divertidas y emocionantes, tanto jugando en solitario como Online.

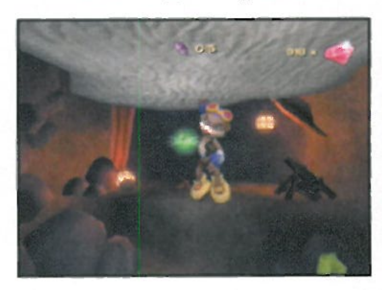

8

3+ Compañía **Vivendi** | Género **Plataformas** | Precio **44,95 € (7.495 ptas.)**

Spyro: a Hero's Tail

Plataformas para los "peques"





Todo un clásico de los saltos, el dragoncillo Spyro, vuelve a PS2 con un nuevo plataformas que continúa la tendencia de la saga de centrarse en el público infantil. En este caso, el "malo" es un peligroso dragón llamado Rojo, y para detener sus planes Spyro tendrá que explorar una serie de mundos recogiendo gemas y huevos de dragón. Para ello deberá saltar y planear con sus pequeñas alas, y librarse de enemigos más bien inocentones usando sus ataques característicos: la embestida y sus diferentes alientos de fuego, eléctrico, etc. Para dar variedad al desarrollo, también afrontaremos mini-fases con otros cuatro personajes, como un pájaro con alas a reacción, un leopardo armado con un arco o un topo equipado con rayos láser. El denominador común de todas ellas es que su desarrollo es muy sencillo y la dificultad muy asequible para cualquier edad, lo que unido a unos gráficos simplones pero muy coloristas deja claro que el juego está pensados para los niños. Por ello, aunque este título sabrá a poco a cualquier jugador medianamente experimentado, Spyro vuelve a ser una buena opción para que los niños pasen un rato entretenido con un juego adecuado a su habilidad.



Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (250 Kb) • Dual Shock 2

Spyro vuelve con un sencillo plataformas, que por su simpatía y lo fácil que resulta gustará a los más pequeños... y sólo a ellos. **7**



Spyro es un experto en explorar mundos llenos de plataformas y usar su aliento contra los enemigos.



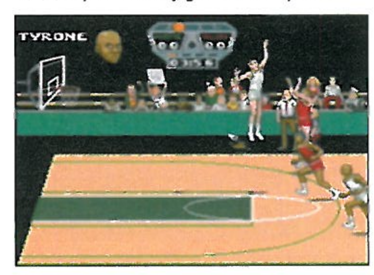
La gran novedad es que manejamos a 4 personajes más: una libélula, un leopardo, un pájaro y un topo.

16+ Compañía **Midway** | Género **Arcade** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Midway Arcade 2



Estas veinte recreativas clásicas aseguran la diversión, sobre todo jugando en compañía.



La segunda recopilación de clásicos de Midway nos trae 20 juegos que triunfaron en los salones recreativos desde principios de los 80 hasta mediados de los 90. Hay títulos tan famosos como *Gauntlet 2*, *Arch Rivals* o *Hard Drivin*, pero lo más destacados son los juegos de lucha, como *Mortal Kombat 2 y 3*. Una recopilación que encantará a los nostálgicos y divertirá a cualquiera, ya que muchos juegos siguen siendo realmente adictivos, casi todos son multijugador y además su notable número garantiza variedad suficiente para enganchar durante muchas horas.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (82 Kb) • Dual Shock 2

Una buena y variada recopilación de juegos clásicos. Aunque sus gráficos estén obsoletos, muchos siguen haciendo pasar muy buenos ratos. **8**

3+ Compañía **THQ** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Polar Express



A bordo del Polar Express, superaremos diversos retos para poder llegar a conocer a Santa Claus.



Llega la Navidad y el Polar Express parte hacia el Polo Norte para llevar a todos los niños que lo deseen a conocer a Santa Claus. Ese es el argumento del juego y de la película en la que se basa, que llegan juntos estas navidades. El juego nos ofrecerá sencillos retos en forma de minijuegos, como una carrera contra el tiempo por el techo del tren, partidos de tenis, mover cajas, juegos musicales... todo aderezado con secuencias de la película y con opciones para la cámara EyeToy, lo que le hace una opción ideal para regalar a los peques de la casa.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (106 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de plataformas y minijuegos basado en la película de animación del mismo título que encantará a los más pequeños.





www.nosolotonos.com
todo un mundo de soluciones para tu movil
Pasate por nuestra WEB y descargate lo ultimo para tu movil
Fondos
a color para tu movil
ENVÍA WAP19
+ UN ESPACIO Y EL COD. DE TU IMAGEN AL 7808
O si lo prefieres llama al 806 41 69 90
Lo+pedido
36264 36636 36024
36628 35540 36283
36382 36394 36125
Ferrari
Llámanos atención al cliente Tlf.: 902 01 30 16
Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.
Top Imagenes
36170 37489 38879 36497 35937 36648 38878 37131 39925
39727 35492 36213 39255 36329 39923 36613 36455 39728
36215 36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007 36518
37030 38917 39024 37810 40325 45015 37219 39074 35819
35546 36927 37607 35332 37442 35230 36337 36103
39252 36232 35989 36155 37715 35955 37366 37515 35559 38876
37177 36244 36036 36246 35221 35935 35427 36442 36224
39927 36526 35499 36629 35568 36236 35980 36893 38858
Novedades
41510 41514 41523 41546 41544 41566 41415 41109 41699 41697
Los Juegos más pedidos del 2004
ENVÍA O si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 96
JUEGOS61
+ ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL
7494
Los Juegos más pedidos del 2004
1281 Prince of Persia LADT
1005 Prince of Persia
1013 Solitaire
1018 Rayman 3
1011 Siberian Strike
1084 Splinter Cell
1014 Speed Devils
1009 Rayman Bowling
1251 Bamm
1410 Tragacocos
1088 XIII
1020 Desailly Pro Soccer
1272 Blocks
1090 Real Football 2004
1600 Carlos Sainz
1270 Strip Poker II
1012 Skate and Slam
MovilStation
ENVÍA O si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 96
JUEGOS61
+ ESPACIO Y EL CÓDIGO DE TU JUEGO AL
7494
Últimas novedades del año!!!
Driv3r Sacred Yeti Sport 1 Ducati Extreme Ice Age Yo, Robot
Polifonicos
O si lo prefieres llama al 806 41 69 90
envía POL33
un espacio y el codigo del tono polifonico al 7808
si no esta el tono que estas buscando envia POL33 seguido de un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7808
TOP 20
84826 Dale don dale
82172 Barcelona
84067 El Exorcista
84680 Dragostea din tei
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
84937 Kill Bill - Silbido
84760 Obsesion
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible
84440 El señor de los anillos
84942 Con la luna llena
84428 Asturias
80143 La Pantera rosa
84064 Darth Vader Marcha imperial
83808 Himno de España
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
80025 Los Simpsons
84202 Telefono antiguo
ESPAÑOLAS
82935 Noches de bohemia
84920 Pastillas de freno
84918 Camina y ven
84904 Hablando en plata
84919 Una foto en blanco y negro
84642 Angel malherido
82886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
83849 Molinos de viento
82380 Dame Veneno
84744 Malo
84791 La rueca
84216 La costa del silencio
84426 Abre tu mente
NOVEDADES
85021 Al carajo
85022 Change
85023 Room service
85028 Vertigo
85029 Amor de madre
85030 My prerogative
85031 No soy un Bastritboy
85032 Estoy hecho de pedacitos de ti
85033 Nada valgo sin tu amor
85034 RCD Espanyol
85035 The switch
85036 Como tu
84997 Valió la pena
84996 Ella
84993 Precisamente ahora
POP-ROCK
84779 Mariacaipirinha
84943 Accidentally in love - Shrek 2
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
84930 Del pita del
84905 Lets get it started
84976 American idiot
84822 Opa opa
84519 Left outside alone
84922 Sick and tired
84252 Hey ya
80293 Its my life
80472 Every breath you take
80062 In The End
CINE-TV
80108 Benny Hill
84724 El bueno, el malo y el feo
80096 Pulp Fiction
84759 Gladiator
84437 Shin Chan
80044 Rocky
80125 Mortal Kombat
84207 El Padrino
80131 Buffy Cazavampiros
84231 Bar coyote
80048 El coche fantastico
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
80091 20th Century Fox
80074 El equipo A
80174 Expediente X
83658 Star Wars
80065 Friends
84433 Nos vamos a la cama
80043 Terminator
80194 Dirty Dancing Time of Life
80238 Indiana Jones
84696 7 vidas
80014 James Bond
80023 Austin Powers
84823 Harry Potter
84692 Rasca y pica
80024 Matrix
LO+PEDIDO
83731 metal Gear Solid 2
80642 Enjoy the silence
84820 Breaking the habbit
84290 To Zanarkand
83586 Somewhere I belong
83607 Besa mi piel
84215 Baby boy
80831 Jammin
80095 South Park
80049 Right for me
84295 Hikari
84310 Jenova
84280 Eternity
84805 Volver a disfrutar
84907 Giulia
MP3
77258 Coge el puto telefono cabron! Personas
77018 Teléfono antiguo Tecnologia
77007 Orgasmo Sexy
77048 Sirena de policia Vehiculos
77045 Harley Davidson Vehiculos
77259 Esta sonando mi telefono Personas
77119 Bebe gracioso Personas
77002 Grito de Tarzan Peliculas
77052 Erupto bruto Personas
77091 Risa de Thriller Personas
CRISTAL Cristal que se rompe Ruidos
RARO Raro, raro, raro...... Personas
77600 20th Century Fox Peliculas
77058 Pedo Personas
77075 Gallo Animales
DISCO-TECNO
84926 Despre tine
80093 Equador
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84201 Voglio vederti danzare
84605 Shin chan dance
81664 Children
84572 Infected
83228 Samba Adagio
84776 Stripped
80067 Belissima
84263 Traffic
83661 Axel F 2004
83675 Flight 673
84958 Magalenha
80046 Better off alone
80041 Heaven
83786 Desenchantee
84787 Beso en la boca
83580 Weekend
81109 2 Times
84907 Giulia
85046 Pump it up
SONIBROMAS
TORRENTE Torrente Imitación
77123 Que alguien me coja! Frase
BORIS Boris Imitación
POCHOLO Pocholo Imitación
RISA Carcajada Hombre riendo
77148 Te llama la guardia civil Chiquito
PAPUCHI Papuchi Imitación
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77143 Descuelga cobarde Chiquito de la calzada
77166 Doctor Maligno Austin Powers
77178 Cuñaaaaao El risitas
77122 Hola, hay alguien? Frase
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee Sms
NOVEDADES
77248 Aidaaaa Aidaaaa Fresita
77271 Hablando aleman Aznar
77274 Soy una amargá Bea legionaria
77276 Estoy harta Bea Legionaria
77275 Soy como la Pantoja Carmen de Mairena
77278 Electricista Carmen de Mairena
77262 Bebe balbuceando Gracioso
77250 Mr Dj La Pantoja de P. Rico
77257 Manolo cabeza webo Manolo cab.webo
77263 Reloj Big Ben Marcando las horas
77256 Uuu que es eto? Mensaje nuevo gitano
77249 Fresita Mucho ruido
Nº LICENCIA

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser.


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, preciosa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **LARA CROFT GAMEPAD**
Fabricante: **Naki · 19,95 €**
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.


3 **SPEEDSTER 3**
Fabricante: **Fanatec · 79,95 €**
Un buen volante con una gran relación calidad/precio. No es USB.

Altavoces


1 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


2 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.


3 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrustmaster · 249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

Wireless Analog Controller

El placer de jugar... sin cables

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **34,99 €** ■ Distribuidor: **Take 2 (Joytech)** ■ Tel.: **91 636 39 20**

Si no quieres que te estorben los cables a la hora de jugar, aquí tienes un mando inalámbrico de gran calidad.

■ **ERGONOMÍA.** Aunque puede resultar grande, y los sticks quedan algo separados de nuestros pulgares, es un mando bastante cómodo a la hora de jugar.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es excesivamente dura pero bastante precisa. Los sticks están a una gran altura, pues son suaves y muy sólidos.

■ **BOTONES.** Los botones están firmemente colocados y su pulsación resulta bastante suave. Ni que decir tiene que son analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** El uso de pilas limita bastante la intensidad de las vibraciones, como viene siendo habitual en este tipo de mandos.

■ **EXTRAS.** No tiene cable y eso ya es mucho. El sistema de radiofrecuencia asegura la transmisión de datos bajo cualquier circunstancia. Excelente.

■ **ACABADO.** El cuerpo engomado y un diseño bastante atractivo se conjugan con una sensación de solidez a prueba de bombas. Si buscas un control pad sin cables, no lo dudes, el mando de Joytech está la altura de los mejores.

El mando inalámbrico de Joytech es una de las mejores opciones que puedes encontrar en el mercado. Y a un precio razonable.

CONCLUSIONES

La verdad es que con un precio bastante ajustado, el mando de Joytech se coloca entre los mejores por méritos propios. Si estás pensando en adquirir un control pad inalámbrico, pruébalo y te aseguramos que no te defraudará.

■ **VALORACIÓN:** 

Enzo Ferrari Force GT

Un volante a la altura de los mejores

■ **Volante Force Feedback** ■ **PS2** ■ Precio: **99,90 €** ■ Distribuidor: **H. de Nostromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Te presentamos un volante con Force Feedback que ofrece una excelente relación calidad/precio.

■ **ANCLAJE.** Sólo podemos amarrarlo a la mesa mediante una sargenta. Pero al menos es la mejor forma posible.

■ **ERGONOMÍA.** La distribución de los botones es muy adecuada y está parcialmente recubierto de goma. Cómodo.

■ **SENSIBILIDAD.** La estándar es ya de por sí muy buena, pero si usas el modo Precission Drive, es toda una delicia.

■ **PEDALES.** La base es amplia y no se escurre. Los pedales son analógicos.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB, por lo que no es compatible con los juegos más antiguos ni con PSOne. Tiene un modo para configurar las manetas de cambio (tipo F1).

■ **VIBRACIÓN.** No es tan contundente como otros, pero su Force Feedback cumple con una solvencia ejemplar.

■ **ACABADO.** Aunque los plásticos podrían ser mejores, tiene buenos detalles. Las instrucciones son esclarecedoras.

Por diseño y prestaciones, es uno de los mejores volantes con Force Feedback.

CONCLUSIONES

Un sensacional volante para los que busquen uno con Force Feedback. No está a la altura de la élite en ciertos aspectos (extras y acabado) pero mantiene un excelente nivel en el resto. Una opción más que acertada.

■ **VALORACIÓN:** 

Super VGA-Box

Con la mejor calidad de imagen por bandera

■ **VGA-Box** ■ **PS2/PSOne** ■ Precio: **89,90 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo (Logic 3)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Los VGA-Box son periféricos pensados para los que buscan la máxima calidad de visionado... en un monitor de PC. Y éste de Logic 3 se coloca entre los mejores...



Si lo que buscas es una mayor calidad de imagen, merece la pena que te hagas con este Super VGA-Box.

■ **CALIDAD DE IMAGEN.** Es sensiblemente mayor que la ofrecida por un televisor medio, debido a la gran resolución a la que puede trabajar un monitor de PC. Podemos escoger entre dos configuraciones (800x600 y 1024x768) para adaptarla a la que estemos usando en nuestro ordenador. Seguro que notáis la diferencia...

■ **CONECTIVIDAD.** A pesar de que los conectores son los habituales en este tipo de periféricos (lo enchufaremos al monitor, al ordenador y a la consola), disponemos de unos cuantos interruptores para adaptar la señal a la consola que usemos, a elegir entre las tres disponibles de última generación (PS2, GC y Xbox). Trabaja tanto con la señal de vídeo estándar como con S-Video.

■ **ACABADO.** Muy compacto y de aspecto trabajado, que además resulta muy fácil de usar gracias a unas instrucciones bien detalladas y una configuración de los interruptores más que acertada. Además, incluye todos los cables y conectores que necesitamos.

■ CONCLUSIONES

Si lo que buscas es la mayor calidad de imagen posible, deberías considerar los casi 90 euros que cuesta. Hay opciones parecidas y más baratas, pero si el dinero no es problema, éste es el más completo.

■ **VALORACIÓN:** 

Advance DVD Wireless Game Pro

Dos mandos por el precio de uno

■ **Pad/Mando DVD** ■ **PS2** ■ **49,90 €** ■ Distribuidor: **Herederos de Nostromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Si necesitas un pad y también un mando de DVD, ahora Thrustmaster te trae un "dos en uno" realmente bueno. Y encima, es inalámbrico.

■ **ERGONOMÍA.** Algo mas grande de lo habitual, pero no se hace incómodo. Eso sí, su peso es mayor que el de los mandos normales.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es poco precisa y transmite una sensación de fragilidad bastante alta. Los sticks, lo contrario: suaves y sólidos.

■ **BOTONES.** Aunque su largo recorrido en la pulsación al principio puede no gustar, son tremendamente solidos y muy suaves. Por supuesto, son analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** No es demasiado intensa, dado que carece de un cable y depende de unas pilas.

■ **EXTRAS.** Incorpora las típicas funciones de un mando DVD con sólo pulsar un interruptor y además carece de cables. Aunque lo mejor es la inclusión de unas pilas recargables y el correspondiente cargador. Todo un detalle.

■ **ACABADO.** Aunque el diseño no es de lo mejor que hemos visto, la solidez que destila y los materiales usados lo colocan entre los mejores en este aspecto. Lo típico en los productos de la casa.

Thrustmaster te ofrece un control pad y mando de DVD, todo en uno. Una gran opción, aunque algo cara.

■ CONCLUSIONES

Una mezcla entre pad y mando DVD, que aparte es inalámbrico e incluye las pilas recargables y su cargador. Además cumple con buena nota en casi todos los apartados. Muy recomendable, aunque algo caro.

■ **VALORACIÓN:** 

Otras novedades



Tri-Format Arcade Stick

PS2/PSone • 29,90 €
Logic 3 (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** 

Otro periférico que se apunta a la moda "universal", es decir, que vale para las tres consolas de "sobremesa" actuales (PS2, GameCube y Xbox). Es cómodo y bastante completo (opción de programación incluida). Lo malo es que su stick es algo endeble y poco preciso y los botones poseen un tacto demasiado tosco y poco progresivo. Sin embargo, su precio hace que estas pegas pasen casi inadvertidas, lo que a la postre le convierte en una opción más que recomendable.



Maleta G-Pak

PS2 • 39,90 €
H. Nostromo (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** 

Si estás buscando un maletín fiable para llevarte tu PS2 de viaje, aquí lo tienes. En el G-Pak te cabe bien colocada la consola, dos Dual Shock, dos tarjetas de memoria y hasta 8 juegos (sin caja), y aún queda sitio para otros accesorios. Además, puedes jugar sin sacar la PS2 de la bolsa, ya que incluye orificios para los cables e incluso rejilla de ventilación. Sus paredes acolchadas te aseguran gran protección ante los golpes y encima luce un diseño compacto y elegante. Una gran elección.

Polifonicos

Pon el tono que siempre has querido en tu movil



Envia **TONOS35** + un espacio y el codigo del tono al > **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90**

Top 50

84826 Dale don dale
84680 Dragostea din tei
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
84760 Obsesion
84067 El Exorcista
84937 Kill Bill
80017 Mision Imposible
84942 Con la luna llena
83188 Real Madrid
84428 Asturias
84967 We will rock you
82652 Fiesta Pagana
84440 El señor de los anillos
84997 Valio la pena
82935 Noches de bohemia
83883 Fraggle Rock
80025 Los Simpsons
80143 La Pantera rosa
83808 Himno de España
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84926 Despre tine
84064 Darth Vader Marcha imperial
84993 Precisamente ahora
80108 Benny Hill
84489 Els segadors
80044 Rocky
82124 Atletico De Madrid
84779 Mariacaipirinha
80093 Equador
84759 Gladiator
84920 Pastillas de freno
84724 El bueno, el malo y el feo
84068 Du hast
84202 Telefono antiguo
80125 Mortal Kombat
80726 No woman no cry
80096 Pulp Fiction
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84362 Champions League
84226 Cafe del mar
80239 Final Countdown
84490 Asturias patria querida
80056 Insomnia
83849 Molinos de viento
83258 Sevilla F.C.
84905 Lets get it started
82190 Betis

Novedades

84969 Jamelia
84979 Benny Benassi
84978 Stellar project
84977 Stone brigde
84975 Kevin Lyttle
84974 Dido
84973 Eric Prydz
84972 Scent
84971 Emma Bunton
84970 Joss Stone

Lo+Pedido

83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83738 Metal Gear Solid
83705 Zelda
82510 El Gato Lopez
84843 Duality
83326 Soy Minero
80057 Next Episode
83750 Super Mario Brothers
84280 Eternity
84233 La historia interminble
84183 Breathe
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84312 Intro
84316 Suteki da ne
84320 Aeris
83777 Final Fantasy 2
83708 Resident Evil
83726 F-Zerox
83838 Negrito del Colacao
83892 Stand by me
80076 Still Dre
80030 Changes
80270 Forest Gump
80114 Armageddon
80223 Transformers
82446 Dolores Se Llamaba Lola
80296 Star Trek - The Next Generation
80376 Around the world
80910 My Way
80933 Freak on a leash
84907 Giulia
84936 Kill Bill
84573 Alone
84765 Mein herz brennt
84860 Fly on the wings of love
84820 Breaking the habbit
84825 El hombre de hielo
84847 El hijo de la Ines
84803 Estadio Azteca
84683 Fuck it (I don´t want you back)
84684 Me derrumbo
84746 Desnudate mujer
84755 Fear of the dark

Cine-Tv

84064 Darth Vader Marcha imperial
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84759 Gladiator
84724 El bueno, el malo y el feo
80125 Mortal Kombat
80096 Pulp Fiction
84207 El Padrino
84437 Shin Chan
80131 Buffy Cazavampiros
83658 Star Wars
80074 El equipo A
80065 Friends
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
84231 Bar coyote
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
80014 James Bond
80091 20th Century Fox
80043 Terminator
84433 Nos vamos a la cama
80023 Austin Powers
80249 Futurama
84696 7 vidas
83648 La familia Munster
84692 Rasca y pica
83884 El principe de Bel air
80285 Angeles de Charlie
80194 Dirty Dancing Time of Life
84823 Harry Potter
84268 Embrujadas
83836 Heidi
84940 Sexo en Nueva York
80024 Matrix
83866 Bajo del mar
83687 This is halloween
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
82054 Ain´t no mountain high enough
80336 MacGyver
80195 Angel
80238 Indiana Jones

Disco-Tecno

84926 Despre tine
80093 Equador
84203 Dos gardenias
83814 Satisfaction
84226 Cafe del mar
80056 Insomnia
84201 Voglio vederti danzare
80642 Enjoy the silence
84605 Shin chan dance
83228 Samba Adagio
81664 Children
83661 Axel F 2003
84572 Infected
83675 Flight 673
84263 Traffic
80067 Belissima
83786 Desenchantee
80041 Heaven
84776 Stripped
80046 Better off alone
84958 Magalenha

Españolas

84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
82886 Ni más, ni menos
84267 Buleria
84216 La costa del silencio
84642 Angel malherido
82380 Dame Veneno
84918 Camina y ven
84919 Una foto en blanco y negro
84744 Malo
84904 Hablando en plata
83796 La madre de Jose
84426 Abre tu mente
84720 Lola
84090 Tengo
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
84791 La rueca
83856 20 de enero
84734 Insoportable
84500 Te quise tanto
84520 Oye el boom
84432 Fuente de energia
84731 La vida al reves
84833 Bambu bambu
82284 Color Esperanza
82004 A Dios le pido
84852 Duele el amor
82740 Maldito Duende
84950 Miro la vida pasar
84532 Ya nada volvera a ser como antes
83902 Son de amores
83599 Papi chulo
84965 Mi rumbita pa tus pies
85011 Esos dias
84531 La chica de la habitacion de al lado

Hard-Rock

84068 Du hast
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
81459 Smoke on water
80623 November Rain
84624 The trooper
80137 Enter Sandman
84985 Personal Jesus

Himnos

82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84489 Els segadors
82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
84490 Asturias patria querida
83258 Sevilla F.C.
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84494 La internacional
84932 Real Sociedad
84492 Himno de Galicia
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
84855 Amunt Valencia
84487 We are the champions

Pop-Rock

84779 Mariacaipirinha
80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
84905 Lets get it started
84922 Sick and tired
80078 Billy Jean
84930 Del pita del
84519 Left outside alone
84822 Opa opa
84943 Shrek 2
84897 Bubblin
80293 Its my life
84204 In the shadows
80472 Every breath you take
84944 Universal prayer
84252 Hey ya
83584 Bring me to life
80062 In The End
80217 Satisfaction
84421 With or without you
84976 American idiot
84248 Losing my religion
84899 Burn
84901 Chocolate
83662 Crazy in love
84928 Thunderbirds
80150 Bitter sweet symphony
84701 This love
84953 Angel
85018 Move ya body
83885 Numb
84061 Shut up
84947 Everybody´s changing
84708 Smells like teen spirit

Varios

80001 In Da Club
80269 Freestyler
84652 My band
80002 Lose Yourself
84202 Telefono antiguo
84671 Sonido THX
83739 Final Fantasy
83731 metal Gear Solid
83737 Dragon Ball Z
84369 La chica de ayer
83809 Guardia Civil
83950 Moonlight shadow
80485 Imagine
82984 Paquito El Chocolatero
56002 Hakuna matata
51138 Halloween
66052 Hello mary lou
55041 Himno de francia
55047 Himno de Mexico
68010 Himno del Osasuna cf
60267 Idioteque
51013 Indiana Jones
71039 Jajauma ni sasenaide
51016 James Bond
71081 Jenova
53418 Just a little more love
61009 Just Cant Get Enough
53222 L` Amour Toujours
65018 La cabra

...Y muchos más visita nuestra página web

Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS64** + espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS64 37030(imagen Shin Chan) al 7808

puedes llamar al 806 41 69 90
















39927 37489 38879 36497 35937 36648 38878 37131 36164 36524 39727 35492 36213 35499















36329 39923 36613 36455 39728 38858 36215 36525 36927 41038 36326 39071 36448 45007

















35542 36523 37030 38917 39024 37810 40325 45015 35980 39074 35819 35365 35546 36927















37607 35332 37442 35230 36337 36103 36283 39252 35980 35989 36155 37715 36303 37026
















36629 35559 38876 36634 37177 36244 36036 36246 37795 35935 35427 36442 36224 35028

Garfield













39966 39967 39968 39969 39970 39974 39956 39958 39959 39960 39961

Informática











36056 35944 37543 35461 40802 38906 38894

Futbol












36133 36134 36143 40391 40396 40398 40405

www.moviluniverso.com

MovilGames

LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL

Llamanos!!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16
Horario de at. cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

Envía **JAVA70** +espacio +cod. del juego al **7808**

O LLAMA AL 806 41 69 96

Top Juegos













- Solitaire – Cod. 1013
- XIII – Cod. 1088
- Speed Devils – Cod. 1014
- Gasol AllStar – Cod. 1601
- Strip Poker ! – Cod. 1267
- Prince of Persia – Cod. 1005
- Six Raven Shield – Cod. 1085
- True Crime – Cod. 1226
- Siberian Strike II – Cod. 1087
- Italian Job – Cod. 1216
- Creatures – Cod. 1086
- Bamm – Cod. 1251
- Prince of Persia Las arenas del tiempo – Cod. 1281
- Blocks – Cod. 1272
- Splinter Cell – Cod. 1084
- Carlos Sainz
- Rayman 3 – Cod. 1018
- Connect Four – Cod. 1229
- Siberian Strike – Cod. 1011
- Real Football 2004

Novedades

- Fatal Force
- Sacred
- BMW 1 Challenge – Cod. 1552
- Driv3r
- Rainbow Six 3

Y muchos más

1012	Skate and Slam
1259	Girls Slider
1513	Jungle Commando
1256	Erotic Invaders
1217	Chess
1225	Call Of Duty
1510	Undercover Babes
1213	TopGun
1086	Nightmare Creatures
1250	Adventurer

MP3 & SoniBromas

Envía **TONOS36** +espacio +codigo del sonido al **7808**

SoniBromas

TORRENTE	Torrente	Imitación
BORIS	Boris	Imitación
POCHOLO	Pocholo	Imitación
77123	Que alguien me coja!	Frase
PAPUCHI	Papuchi	Imitación
RISA	Carcajada	Hombre riendo
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77122	Hola, hay alguien?	Frase
77116	R2D2	Star Wars
77243	Del pita del	Anuncio Cocacola
77222	Pedos y eruptos	Divertido
DINIO	Dinio	Imitación
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms

Novedades SoniBromas

77248	Aidaaaa Aidaaaa	Fresita
77271	Hablando aleman	Aznar
77274	Soy una amargá	Bea legionaria
77276	Estoy harta	Bea Legionaria
77275	Soy como la Pantoja	Carmen de Mairena
77278	Electricista	Carmen de Mairena
77262	Bebe balbuceando	Gracioso
77250	Mr Dj	La Pantoja de Puerto Rico
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo

Sonidos Reales

77018	Teléfono antiguo	Tecnologia
77223	Formula 1	Vehiculos
77258	Coge el puto telefono cabron!	Personas
77048	Sirena de policia	Vehiculos
77045	Harley Davidson	Vehiculos
77002	Grito de Tarzan	Peliculas
77119	Bebe gracioso	Personas
77259	Esta sonando mi telefono	Personas

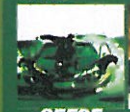
Fondos

a color en tu movil

Envía **MMS64**+ espacio + codigo de la foto elegida al **7808**

ej: MMS64 37030(imagen Shin Chan) al 7808

Cine











35525 35526 35528 35529 35530 35532 35534 35535 35536

Coches









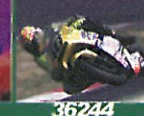

35204 35207 35208 35209 35210 35211 35477

Motos









36235 36236 36238 36239 36240 36241 36244

Novedades



41541 41542 41543 41544 41545 41546 41547

Baloncesto









35189 35188 35187 35166 35168 40394 40399

Animaciones

a color en tu movil

las mejores animaciones para poner al día tu móvil multimedia

Envía **MMS64** + espacio más el codigo de la animacion elegida al **7808**





hiphop carcajada granada



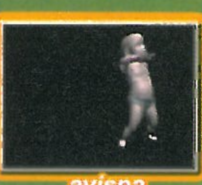


boxeo rockero 37501






gimnasia borracho flip


bebido avispa dance

Acción en 1ª persona

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- → Call of Duty: Finest Hour
- → Goldeneye: Agente Corrupto
- → Killzone
- → Medal of Honor: Frontline
- → Medal of Honor: Rising Sun
- → Return to Castle Wolfenstein
- → Timesplitters 2
- → XIII

VIAJE AL CORAZÓN DEL COMBATE

Para experimentar las más intensas sensaciones en tu consola y sentir la acción en tus "carnes", nada como sumergirte en los tiroteos de un buen shoot'em up subjetivo. Es un género en el que no falta ni la calidad ni la variedad, y resulta fácil perderse entre tantos buenos juegos. Si no estás seguro de qué título se adapta mejor a lo que andas buscando no pierdas detalle de esta completa comparativa, donde analizamos los más espectaculares shooters de PS2.

Call of Duty: Finest Hour

La acción más épica y espectacular

Compañía: **Activision** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (61 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet





Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Soldado, ponte el uniforme y coge todo tu armamento, porque te aguardan las más feroces batallas de la II Guerra Mundial en este juego de trepidantes combates y ambientación única e irrepetible.

■ AMBIENTACIÓN. Nos veremos inmersos en las más espectaculares batallas de la II Guerra Mundial, en escenarios bélicos del Frente Oriental, Occidental y del Norte de África. Todas las misiones son muy realistas, y lucen la mejor ambientación que hemos visto en un shoot'em up para PS2: explosiones y disparos por todos los flancos, cientos de soldados aliados y enemigos que luchan a nuestro alrededor, etc.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. En el modo Campaña viviremos diversas batallas de la II Guerra Mundial en el "pellejo" de diferentes soldados (rusos, ingleses y americanos), cada uno con sus armas. En ellas participaremos en tiroteos de todo tipo, además de poder manejar en algunas de ellas vehículos como tanques o jeeps. A este desarrollo tan variado hay que sumar el modo Online para 16 jugadores.

■ APARTADO TÉCNICO. Los escenarios, la cantidad de personajes en pantalla, el apartado sonoro, la inteligencia artificial... todo brilla a un excelente nivel. A ello hay que sumar un magnífico control, que hace que participar en las misiones sea una delicia. Así que ya sabes, a poco que te guste el género no deberías perderte un shoot'em up de fantástica ambientación que lo tiene todo para que disfrutes de principio a fin.



En algunas de sus misiones pilotaremos vehículos, como este tanque, o dispararemos desde ellos.



Recrea la guerra a las mil maravillas, con cientos de soldados en pantalla intercambiando disparos.

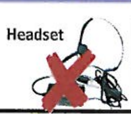
Goldeneye: Agente Corrupto

¿Quieres ser el "malo" de la película?

Compañía: **EA Games** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (78 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet






Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB




Si James Bond te parece un tipo "estirado" y siempre te han gustado más los "malos" de sus películas, con este trepidante shooter puedes pasarte al bando de los enemigos del agente británico.

■ AMBIENTACIÓN. Aunque no está basado en ninguna película, tiene muchos de los elementos que han convertido a la saga cinematográfica en un éxito durante décadas, como exóticas localizaciones o conocidos personajes como Scaramanga o Goldfinger. Por ello, aunque no controlemos a 007, es bastante fiel al universo Bond.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Tanto en el modo individual como en el multijugador (para cuatro jugadores) participamos en intensos tiroteos, en los que incluso podemos llevar un arma en cada mano o usar escudos humanos como protección. Además, nuestro personaje cuenta con un práctico implante ocular, que nos permite inutilizar las armas enemigas o activar diversos mecanismos. Un desarrollo intenso, aunque peca de lineal y no tiene demasiada profundidad.

■ APARTADO TÉCNICO. Mantiene el tipo en este sentido gracias a un correcto apartado gráfico y una buena banda sonora. Además, el sistema de puntería asistida es todo un acierto para salir airoso de las situaciones más comprometidas. Por todo ello, estamos ante un shoot'em up sólido y que divertirá a los fans de la acción directa, aunque quizá tenga un planteamiento algo "simplón".

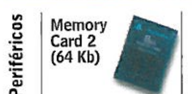
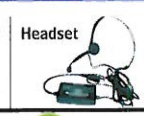
En *Goldeneye: Agente Corrupto* nos pasamos al "lado oscuro" del universo Bond, en un shooter protagonizado por un agente 00 renegado con un ojo muy especial.

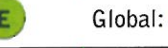
Killzone

Sumérgete en la guerra del futuro

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos

Memory Card 2 (64 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
				

Valoración Gráficos: MB Diversión: E  Global: E



La acción sin descanso es la principal seña de identidad de este shoot'em up, capaz de hacernos sentir toda la tensión de la guerra gracias a su futurista ambientación, que funciona realmente bien.

AMBIENTACIÓN. En un futuro cercano, un grupo separatista llamado Helghast se levanta en armas y a nosotros nos toca detener esta terrible amenaza. Así arranca un juego cargado de acción y que consigue transmitirnos la sensación de estar en medio de una guerra auténtica: soldados aliados que caen ante el fuego cruzado, explosiones por doquier, etc. Y todo ello con una creíble ambientación futurista.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. La acción es el denominador común de los 11 niveles que incluye el juego y en los que tenemos que cumplir los más diversos objetivos. Además, existen cuatro personajes con características diferentes. Y en cuanto al multijugador, hay batallas para 2 jugadores y un modo Online para 12.

APARTADO TÉCNICO. El control es muy bueno, el apartado sonoro está logrado y el motor gráfico funciona con fluidez pese a que en los entornos abiertos se percibe algo de "niebla". Otro cantar es el modo Online, en el que las partidas no funcionan tan bien como debieran. Aun así, estamos ante un original shoot' em up que no defraudará en ningún caso a los fanáticos de la acción.



Hay cuatro protagonistas, cada uno con habilidades distintas.



Los enemigos no son variados, pero sí muy listos, lo que hace que los tiroteos sean más intensos

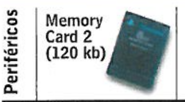
Medal of Honor: Frontline

La mejor película de guerra



Compañía: **EA GAmes** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos

Memory Card 2 (120 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
				

Valoración Gráficos: E  Diversión: MB  Global: MB 





El primer *Medal of Honor* de PS2 nos trasladó a la Segunda Guerra Mundial por la puerta grande, haciéndonos revivir los momentos más impactantes de la contienda con su increíble ambientación y desarrollo.

AMBIENTACIÓN. Respetando el armamento y los uniformes de la época, el juego nos mete en la piel de un soldado americano en plena Segunda Guerra Mundial. Los apartados técnicos nos meten dentro del conflicto: los modelos de los personajes, los escenarios, efectos gráficos como el humo, la IA de los enemigos, los atronadores efectos sonoros... todo contribuye a conseguir una ambientación insuperable.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Su modo Historia es sólo para un jugador, pero es largo y apasionante. Aunque en algunas fases tenemos que pasar desapercibidos o disfrazarnos, la acción es el elemento principal del juego. El punto culminante son los combates junto a otros soldados aliados, además de sus contundentes efectos sonoros y la lograda IA de aliados y enemigos. Escenas como el desembarco de Normandía siguen siendo de lo más emocionante que hemos jugado en PS2.

APARTADO TÉCNICO. Tiene un control genial y no incluye puntería asistida, lo que hace la acción más realista y emocionante. Las 19 misiones son largas y tienen una curva de dificultad muy ajustada, así que te mantendrán muchas horas pegado a la pantalla. Eso sí, cuando lo acabes echarás de menos opciones Multijugador.



El realismo de escenarios, uniformes, armas y situaciones es la principal baza de este shooter que no coloca en pleno corazón de la II Guerra Mundial, con espectaculares momentos como el desembarco de Normandía.

Medal of Honor: Rising Sun

El conflicto continúa en el Pacífico

Compañía: **EA Games** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**



Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB

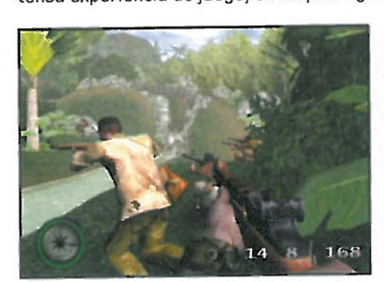


El conflicto del Pacífico fue uno de los más duros de la II Guerra Mundial y con la segunda entrega de la saga *Medal of Honor* puedes "disfrutar" de aquel infierno gracias a una cuidada ambientación.

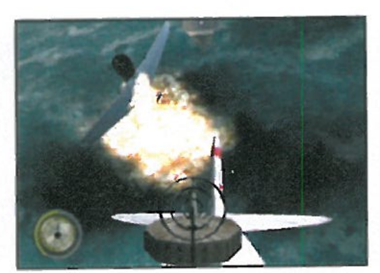
■ AMBIENTACIÓN. La acción nos traslada a la II Guerra Mundial, al frente del Pacífico en el papel de un soldado norteamericano. Allí debemos hacer frente al ejército japonés. Al igual que sucedía en la primera parte, la ambientación bélica es extraordinaria: explosiones a mansalva, apoyo de soldados aliados, gran realismo en las armas... Y todo ello reviviendo famosas batallas como la de Pearl Harbor o Guadalcanal.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Junto a las fases de acción pura y dura, encontramos niveles donde es necesario avanzar con más cautela para no caer ante los enemigos ocultos en la selva. El desarrollo es variado, aunque los niveles resultan cortos. Eso sí, tenemos un modo Cooperativo para 2 jugadores a pantalla partida, una divertida opción Deathmatch para 4 jugadores y un vibrante modo Online para 8.

■ APARTADO TÉCNICO. Los cuidados gráficos están acompañados por una sobresaliente banda sonora. La guinda en el apartado técnico la ponen una gran IA de los enemigos y el estupendo sistema de control, que aunque no ofrece puntería asistida es preciso como pocos. En resumen, un completo título que, mientras dura, ofrece una intensa experiencia de juego, en la que la gran ambientación tiene un papel estelar.



Los enemigos se esconden en la maleza, preparan emboscadas... son tremendamente inteligentes.

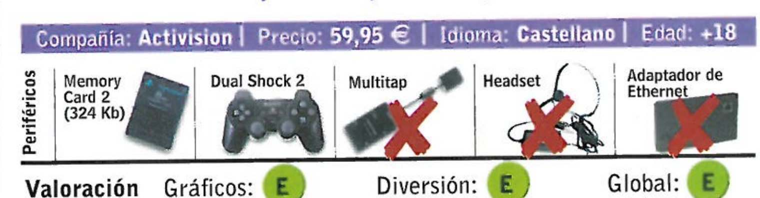


La variedad está garantizada, y junto a los niveles a pie, en otros disparamos desde aviones, lanchas....

Return to Castle Wolfenstein

Acción explosiva, nazis y... zombies

Compañía: **Activision** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Ármate de valor, porque en *RTCW* no sólo tendrás que hacer frente a las terribles tropas nazis, sino que además te las verás contra un abominable ejército de ultratumba dispuesto a darte mucha "guerra".

■ AMBIENTACIÓN. Asumiendo el papel de un soldado norteamericano, debemos combatir a las tropas nazis y los demonios que las SS están intentando resucitar. Esta interesante trama, entre realista y paranormal, nos llevará por diferentes localizaciones (milenarias tumbas egipcias, siniestros castillos medievales, etc.), creando una ambientación muy atractiva capaz de pegarnos a la pantalla durante muchas horas.

■ DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. No hay opciones multijugador. El único modo de juego es la opción Campaña para un jugador. Aún así, no hay cabida para el aburrimiento porque nos aguarda un amplio catálogo de niveles y armas para vencer a cientos de tropas nazis, supersoldados mutantes e infinidad de infernales criaturas.

■ APARTADO TÉCNICO. El juego brilla a gran altura en el aspecto técnico gracias a unos fantásticos gráficos, especialmente en el modelado de los personajes y una excelente banda sonora. La avanzada IA de los enemigos y el preciso sistema de control, que sólo resulta algo lento a la hora de seleccionar arma, ponen el broche a un shoot'em up divertido como pocos. Es muy recomendable, siempre y cuando no te importe la ausencia de opciones multijugador.



Wolfenstein recupera la parte más oscura de la II Guerra Mundial, los experimentos nazis con los muertos, para ofrecer un título a caballo entre lo ficticio y lo real, que resulta muy "creíble".

Timesplitters 2



El más completo para jugar en compañía

Compañía: Eidos | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Eso de enfrentarte tú sólo a cientos de enemigos está muy bien, pero para demostrar que eres un "hacha" de la acción y divertirte de lo lindo, nada como jugar en compañía de unos amiguetes en cualquiera de los muchos modos de juego de *Timesplitters 2*.

AMBIENTACIÓN. El salvaje Oeste o un apocalíptico planeta extraterrestre, son algunos de los muchos escenarios que veremos a lo largo del juego. En todos ellos encontraremos una ingente cantidad de enemigos diferentes y armas de todo tipo, siempre acordes con la época que estamos visitando.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. El modo Historia asegura misiones muy variadas y con multitud de originales retos, que además pueden disfrutarse con otro amigo en plan cooperativo. Pero lo mejor está en los 17 modos para cuatro jugadores, con los que la diversión están garantizadas jugando con unos amigos.

APARTADO TÉCNICO. Pese a que ya tiene dos años, gráficamente sigue aguantando bien el paso del tiempo, como su satisfactorio control. Sin duda, estamos ante un shooter imprescindible por precio, variedad y capacidad para divertir.

En *Timesplitters 2* viajamos por el tiempo y visitamos el lejano Oeste, el Chicago de 1940...





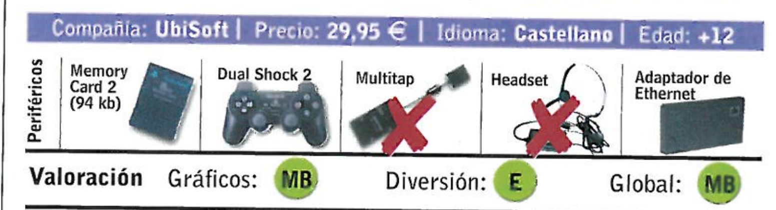
Sus modos multijugador son una delicia, y además incluye un editor de mapas la mar de completo.

XIII



Un cómic de acción y suspense en tu PS2

Compañía: UbiSoft | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12



Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: MB



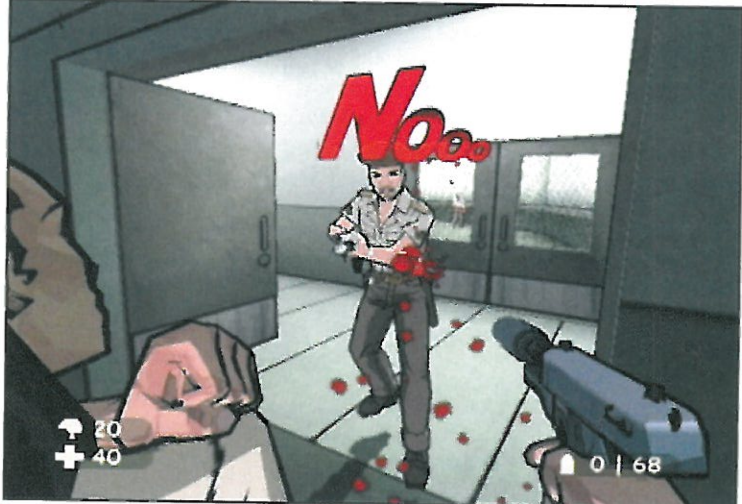


Desvelar la más oscura conspiración es nuestro objetivo en este "shooter" que, bajo su estética de cómic, oculta una aventura adulta y que guarda las situaciones más variadas y emocionantes.

AMBIENTACIÓN. *XIII* se inspira en el argumento de un conocido cómic belga, que nos pone en el papel de un hombre amnésico que investiga una oscura conspiración. Un argumento apasionante que se plasma con la técnica gráfica "Cel-Shading" lo que, unido a la aparición de viñetas para destacar ciertas acciones, da al juego una estética de cómic muy atractiva. Un gran apartado sonoro redondea la ambientación.

DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO. Las 35 fases del largo modo Historia mezclan acción y sigilo. Además de manejar armas blancas y de fuego, podemos ocultar cuerpos, deslizarnos tras los enemigos, utilizarlos como rehenes, usar objetos como armas... y todo enfrentados a las más variadas situaciones, desde escapar de un manicomio a infiltrarnos en bases enemigas. Los modos Multijugador (para dos a pantalla partida y para cuatro Online) son un buen complemento.

APARTADO TÉCNICO. El sistema de puntería asistida fija a los enemigos, y si nos desplazamos giramos en torno suyo. Al principio resulta desconcertante, pero enseguida se le coge el truco. Más difícil es golpear o agarrar a los enemigos por la espalda. La conseguida IA de los enemigos hace alta la dificultad.



Gracias a su aspecto gráfico "estilo cómic", una trama apasionante y un sinfín de situaciones que mezclan la acción y el sigilo, *XIII* es una de las apuestas más originales y adultas del género.

Conclusiones

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

No ha sido fácil proclamar un vencedor con juegos de tanta calidad, pero por jugabilidad y ambientación y el divertido modo Online, *Call of Duty* se ha convertido en el ganador. En un reñido segundo puesto le sigue *Timesplitters 2*, una económica opción para disfrutar muchas horas gracias a sus infinitas posibilidades multijugador. Por su parte, *MOH Frontline* ofrece una intensa aventura para un jugador muy bien ambientada, pero desgraciadamente sin opciones multijugador, algo que sí tienen el también genial *Killzone* y el realista *MOH Rising Sun*. Por desgracia, el futurista shooter de Sony peca de ofrecer poca variedad de enemigos y un modo Online mejorable, mientras que *Rising Sun* adolece de ser muy, muy corto. El sexto puesto es para *XIII*, que por su aspecto es el menos "realista" de la comparativa, aunque ofrece también una duración a prueba de bombas. Por último, *Wolfenstein*, aunque es largo, no engancha tanto como *Frontline* y no tiene multijugador, mientras que *GoldenEye* hace gala de un desarrollo bastante simple, que agradará a los fans de la acción directa.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

TÍTULO	Número de jugadores	Número de personajes	Número de niveles	Número de armas	Modo Multijugador Offline	Modo Online	Modos Online	Configuración partidas multijugador	Editor Niveles	Niveles dificultad	Duración	Valoración
Call of Duty: Finest Hour	1/16	6	19/8	32	No	Sí	4	MB	No	3	MB	E
Goldeneye: Agente Corrupto	1/4	1	8/5	14	Sí	No	–	MB	No	3	MB	MB
Killzone	1/12	4	11/8	27	Sí	Sí	5	MB	No	4	MB	E
Medal of Honor Frontline	1/–	1	19/-	15	No	No	--	–	No	4	B	B
Medal of Honor Rising Sun	1/8	1	8/12	13	Sí	Sí	2	MB	No	4	B	MB
Return to Castle Wolfenstein	1/–	1	6/–	15	No	No	--	–	No	4	B	B
Timesplitters 2	1/4	127	10/16	26	Sí	No	–	E	Sí	3	E	E
XIII	1/4	1	35/12	16	Sí	Sí	2	B	No	3	E	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

TÍTULO	Escenarios	Enemigos	Animaciones	Inteligencia aliados	Inteligencia enemigos	Control	Efectos Sonoros	Música	Fluidez Modo Online	Valoración
Call of Duty: Finest Hour	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E
Goldeneye: Agente Corrupto	B	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	–	MB
Killzone	MB	E	MB	MB	MB	E	E	MB	B	MB
Medal of Honor Frontline	E	E	E	MB	E	E	E	E	--	E
Medal of Honor Rising Sun	E	E	E	MB	MB	E	E	E	MB	E
Return to Castle Wolfenstein	E	E	MB	MB	MB	E	E	MB	--	MB
Timesplitters 2	MB	E	MB	MB	MB	E	E	E	–	MB
XIII	MB	E	MB	MB	MB	MB	E	E	MB	MB

DESARROLLO

TÍTULO	Acción	Puzzles	Conducción	Infiltración	Valoración	TOTAL
Call of Duty: Finest Hour	Muy Alto	No	Medio	Bajo	E	E
Goldeneye: Agente Corrupto	Muy Alto	No	No	No	R	MB
Killzone	Muy Alto	No	No	Medio	E	E
Medal of Honor Frontline	Alto	No	No	Alto	E	E
Medal of Honor Rising Sun	Alto	No	No	Alto	E	E
Return to Castle Wolfenstein	Muy Alto	Bajo	No	Bajo	E	MB
Timesplitters 2	Alto	Medio	No	Medio	E	E
XIII	Alto	No	No	Alto	E	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea aproximada de la duración y variedad del mismo.

Número de niveles: La 1ª cifra indica el número de niveles del modo Historia para un jugador, y la 2ª los escenarios Multijugador.

Modo Multijugador Offline: Indica si un título permite el juego para más de un jugador, ya sea en partidas cooperativas o del tipo Deathmath, sin necesidad de tarjeta Ethernet.

Configuración partidas Multijugador: Cuanto más completas sean las opciones para crear a nuestro antojo las partidas para varios jugadores, como la limitación de ciertas armas, mayor será la nota obtenida.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

Escenarios: Valoramos, desde un punto de vista gráfico, cuanto de realistas y detallados son los entornos del juego.

Animaciones: Puntuamos de forma positiva que los movimientos de los personajes sean lo más realistas y fluidos posibles.

I.A. Enemigos: Analizamos cómo reaccionan los enemigos ante nuestras acciones (se esconden, tienden emboscadas...).

Control: Valoramos en qué medida el sistema de manejo es cómodo, preciso y rápido.

Efectos sonoros: En este apartado analizamos tanto la calidad del doblaje como la de los sonidos que envuelven la acción.

Fluidez modo Online: Comprobamos si el desarrollo de las partidas en red se sucede a ritmo normal o si se producen parones.

DESARROLLO

Analizamos los elementos de juego, y en qué medida intervienen en el desarrollo.

Acción: Enfrentamiento directo con los enemigos usando todo tipo de armamento.

Puzzles: Obstáculos y pruebas de inteligencia que requieren que nos estrujemos el cerebro.

Conducción: Manejo directo de cualquier tipo de vehículos, y no sólo de su armamento.

Infiltración: Necesidad de pasar inadvertido ante los enemigos y/o de acabar con ellos por la espalda y sin hacer el menor ruido.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Los juegos de PSP

Hola Play2maníacos, tengo unas dudas sobre PSP. ¿Tendrá tantos juegos como PS2? ¿Cuánto valdrán los juegos? ¿Qué títulos saldrán junto a la consola? Muchas gracias.

Carolina Silvela (e-mail)

No sabemos si tantos como PS2, pero estamos seguros de que PSP va a tener muchísimos títulos y de todos los géneros. La prueba es que se han anunciado decenas de juegos antes incluso de que la consola se ponga a la venta en Japón. Todas las compañías importantes confían en la portátil de Sony. Respecto al precio de los juegos, en Japón van a salir aproximadamente una tercera parte más baratos que un juego de PS2, y lo normal es que aquí pase lo mismo, aunque no hay nada confirmado. Y aún es pronto para hablar de los juegos de lanzamiento en Europa, pero lo lógico es que juegos como *Ridge Racer* lleguen al mismo tiempo que la consola. Y quién sabe si títulos como *Metal Gear Acid* o *Gran Turismo 4 Mobile*...

La guerra continúa

Hola Play2Maníacos. Quería saber qué juego tiene mejor pinta, *Call of Duty: Finest Hour* o el *Medal of Honor Dogs of War*. Gracias.

David Cámara (e-mail)

Del desarrollo del nuevo *Medal of Honor* poco se sabe, pero lo lógico es que mantenga el nivel de calidad habitual en la saga. De *Call of Duty* ya puedes leer un análisis en este mismo número. Es todo un juegazo y probablemente el que mejor recrea la sensación de estar en un conflicto bélico. Corre a por él, que además *Dogs os War* no lo veremos por aquí hasta primavera.



Call of Duty se ha convertido por méritos propios en uno de los grandes juegos de acción de PS2.

Criminales vs. Príncipe

Hola play2maníacos. Gracias por vuestra revista. Quiero comprarme un juego estas Navidades, y dudo entre el *GTA San Andreas* o *Prince of Persia: el Alma del Guerrero*. Me gustan los dos, *GTA* por la libertad que otorga al jugador, y *Prince of Persia* por su mezcla de acción y plataformas. ¿Cuál me compro?

Daniel Barbosa (e-mail)

Pues nos haces una de las preguntas del millón para estas Navidades, porque hablas de dos de los juegos más potentes que han salido últimamente. Comparar el preciosismo gráfico y la mezcla de acción y plataformas del Príncipe con la genial ambientación y las enorme posibilidades de *GTA San Andreas* no es fácil. Nosotros te recomendamos *GTA*, porque no hay otro título que ofrezca tantas horas de diversión y sorpresas en su interior, pero recuerda que debes ser mayor de edad para disfrutarlo. En cualquier caso, con ambos disfrutarás de lo lindo...



PoP: el Alma del Guerrero es uno de los grandes juegos del 2004.

El mejor rol en Platinum

Hola amigos de Play2Manía. Soy muy fan de vuestra revista, y tengo una duda: no sé qué juego Platinum comprarme estas Navidades, si *Final Fantasy X* o *Kingdom Hearts*. ¿Cuál me aconsejáis? Gracias.

Andrés Cartiel (e-mail)

Una respuesta difícil, porque son los dos mejores juegos de rol de PS2. Objetivamente, *Final Fantasy X* está por delante gracias a su apasionante historia y la gran profundidad estratégica que llegan a alcanzar sus combates por turnos. Pero *Kingdom Hearts* cuenta con combates en tiempo real, y la magia de los mundos de Disney tiene mucho tirón. Por ello, lo mejor es que pienses qué estilo de combates te gusta más y que elijas en función de ello.

Dudas sobre Metal Gear Solid 3

Hola play2maníacos. Tras leer el reportaje del pasado número, *Metal Gear Solid 3* me ha dejado encantado, pero con un par de dudas. ¿No tendrá un radar como el de las anteriores entregas? ¿Es complicado el control con cámara fija en un espacio tan abierto como la jungla?

Iván (Cornellá, Girona)

Pues no, el juego en principio no tendrá radar, lo que nos obligará a ser más cuidadosos. Pero tranquilo, que contaremos con elementos nuevos que nos ayudarán a pasar desapercibidos, como los métodos de camuflaje o un sensor de movimiento... Respecto a la cámara, no te preocupes: los escenarios selváticos no son tan amplios como para que la cámara dé problemas, y manejar al personaje es tan sencillo como en cualquiera de los anteriores juegos.

La expectación creada por *MGS3* es enorme, y el juego estará a la altura con novedades como el ingenioso y sistema de camuflaje en la selva.



El éxito de la saga *Dragon Ball Z Budokai 3* ha reavivado vuestro interés por los juegos basados en cómics manga y serie de "anime". Resolvemos vuestra dudas sobre si habrá nuevos juegos de series clásicas y modernas.

Nada de Campeones

Hola play2maníacos. Quería saber si van a lanzar para PS2 un juego basado en la serie "Campeones".

Ramón Gil (Madrid)

Pues no hay nada previsto. El último videojuego de la serie lo realizó Konami, salió en Japón hace un par de años y era para GameCube. Como era bastante flojo y sus ventas fueron muy pequeñas, no se planteo hacer una versión para PS2 o traer el juego a nuestro país. También hubo un juego para Game Boy Advance que no llegó aquí, y por ahora nada más...

¡¡¡Llegan los Caballeros del Zodiaco!!!

Hola. Quería saber si de verdad va a salir un juego de los Caballeros del Zodiaco, y si es así de qué va.

Daniel Muela (e-mail)

Ya confirmamos el mes pasado que Bandai está desarrollando un juego de

Me puedo bajar del coche...

Saludos. Estoy dudando entre comprarme *The Getaway Black Monday* y *NFS Underground 2*. El primer *The Getaway* no acabó de convencerme, y del *NFS Underground 2* me han comentado que es peor que el primero. Además, si ni siquiera puedes salir del coche... ¿Cuál me compro?

Pelayo Alonso (e-mail)

Te han informado mal: *NFS Underground 2* es un pedazo de juego, uno de los mejores arcades de velocidad que hay en el mercado. Y la novedad de moverte con libertad por la ciudad a nosotros nos parece una pasada. La prueba es que le dimos un 10 en la review, porque nos dejó entusiasmados. Teniendo esto en cuenta, y que no te gustó el primer *The Getaway*, nosotros nos lanzaríamos de cabeza a por *Need for Speed*. Y no es que *The Getaway Black Monday* sea malo, al contrario, está bastante bien, pero es que los chicos de EA se han salido con su *NFS Underground 2*.



NFS Underground 2 es un ejemplo de cómo una segunda parte debe mejorar a su predecesor.

Una elección terrorífica

Hola amigos. Me encantan los juegos de terror, y estoy dudando entre *Obscure, Forbidden Siren* y *Resident Evil Outbreak*. ¿Cuál es mejor?

Ángel Franco (e-mail)

Dentro del mismo género, son bastante distintos. El que más miedo y angustia da es *Forbidden Siren*, pero su alta dificultad y su mecánica de juego, basada completamente en el sigilo, pueden desanimar. *Obscure* es un "Survival" muy clásico y correcto en todos los aspectos, y además es el único que puedes jugar a dobles. Pero nuestra elección sería *Resident Evil Outbreak*. Por su mezcla de acción, exploración y puzzles, nos parece el más completo.

Acción en compañía

¡Hola a todos! Me encantan los juegos tipo *Baldur's Gate* y no encuentro otro título similar. ¿Cuál me recomendáis? Muchas gracias.

Antonio Ferrari (e-mail)

No tienes muchas opciones, ya que *Champions of Norrath*, el juego "tipo Baldur's" que iba a traer UbiSoft ha España aún no ha sido distribuido. Si quieres un beat' em up para jugar a dobles con ambientación de espada y brujería, está muy bien *ESDLA El Retorno de Rey*. Y si buscas un juego que mezcle acción y rol, destaca *X-Men Legends*, que permite partidas para cuatro jugadores.



RE4 supondrá un giro en la saga. Además de un nuevo sistema de control, la historia nos llevará a un siniestro pueblo pirenaico que oculta un secreto. Los salvajes aldeanos intentarán que no lo desvelemos.

Resident Evil 4: una historia de miedo

Hola amigos. Quería saber si *Resident Evil 4* será una continuación de *RE Code: Veronica X*. ¿Volveremos a ver a Chris y Claire? ¿Habrá otro juego con estos héroes? Gracias.

Raúl Marías (e-mail)

El protagonista de *Resident Evil 4* será Leon Kennedy, al que no veíamos desde *Resident Evil 2*. Su misión será buscar a la hija del presidente de los USA, desaparecida en un pueblecillo de los Pirineos (que tiene toda la pinta de estar en España, por las voces de los aldeanos, los letreros en español...). Por lo menos en principio, Leon no se las verá con zombies, sino con agresivas hordas de aldeanos que intentarán da le caza y, por supuesto, con feroces y variadas criaturas. Ah y, de momento, no se ha anunciado un nuevo *Resident Evil* en el que vuelvan Claire o Chris.

Packs de PS2 para las Navidades

Hola, pienso comprarme la nueva PS2 (el modelo pequeño), y quisiera saber si saldrán packs con ella. Muchas gracias por la respuesta.

David García (e-mail)

Sony lanzará varios pack de la nueva consola más un juego: uno con *Esto es Fútbol 2005* a 170 euros, otros tres con *The Getaway Black Monday, Killzone* o *Formula One 2004* a 180 euros, y un último con la cámara EyeToy, y el juego *EyeToy Play 2* también por 180.

JUEGOS BASADOS EN SERIES DE ANIMACIÓN JAPONESAS

esta serie, llamado simplemente *Saint Seiya*, el nombre japonés de la serie. Ya se sabe que será un juego de lucha poligonal. Respecto a los personajes, además de a los Caballeros de Bronce también veremos a los de Oro. Se lanzará en Japón durante 2005, y ojalá acabemos viéndolo por aquí.

Naruto en PS2

Hola. He leído que hay un juego del manga Naruto en Japón para PS2. ¿Es verdad? ¿Hay posibilidades de que llegue aquí? Muchas gracias.

Silvia Salado (Huelva)

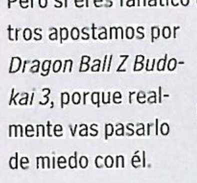
Pues sí, en Japón han salido dos juegos para PS2 de esta popular serie. Son dos juegos de lucha 3D, se llaman *Naruto: Narutimate Hero I y II*, y el segundo ha sido uno de los grandes éxitos de ventas de los últimos meses. Eso sí, de nuevo no sabemos si saldrán en España. Si emiten la serie...

Dragon Ball Z Budokai III vs Mortal Kombat Deception

¡Hola colegas! Quiero comprarme un juego de lucha para pelear contra otro jugador, y como me gusta bastante la serie "Dragon Ball" había pensado en el *Budokai 3*. Pero en vuestra revista he visto que dais más nota al nuevo *Mortal Kombat*, así que no sé que hacer. ¿Me dais un consejo? Gracias.

Santos García (e-mail)

Pues sí, objetivamente *Mortal Kombat Deception* es mejor en calidad gráfica, profundidad de los combates y posibilidades de juego. Eso sí, no olvides que se trata de un juego para mayores de 18 años por su alto contenido "gore". Pero *Budokai 3* sigue siendo un juego muy divertido y vistoso, que además calca la estética y espectacularidad de la serie: incluye muchísimos personajes con sus ataques característicos, y los nuevos planos y ángulos de cámara que se muestran durante los ataques especiales hacen que parezca que estamos viendo un capítulo de la serie de TV. Nuestro consejo es que, si te gusta la serie pero no eres superfan, te decantes por *Mortal Kombat*. Pero si eres fanático de Goku, nosotros apostamos por *Dragon Ball Z Budokai 3*, porque realmente vas pasarlo de miedo con él.





El carisma de Goku puede imponerse al de otros guerreros.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

→ ¿Saldrá Front Mission 4 en España? Si es así, ¿Cuándo?

Mario Nuñez (e-mail)

No está previsto el lanzamiento del juego en España, y eso que en Japón saldrá la quinta entrega de la saga en 2005.

→ ¿Se lanzará algún nuevo Medal of Honor en PS2?

James (e-mail)

Sí, se llamará *Medal of Honor Dogs of War* y nos trasladará a las batallas más importantes del frente europeo en 1942. El juego llegará en primavera.

→ ¿Habrá nuevos juegos de los X-Men o de Lobezno, además del X-Men Legends?

Silvia Arosa (e-mail)

Cuenta con *X-Men Legends 2*, que no tiene fecha confirmada, pero lo normal es que lo veamos hacia finales de 2005. Y seguro que podrás ver a algunos Hombres X en el juego de lucha que EA prepara con superhéroes Marvel, que aún no tiene ni fecha ni nombre.

→ ¿Puedo conectar una cámara Web Cam de PC en la PS2 y usarla como EyeToy?

Antonio Toribio (e-mail)

Pues no, la única cámara que funciona en PS2 es EyeToy. Lo que sí puedes hacer es usar la cámara EyeToy en el PC si instalas unos "drivers" modificados de algunas webcams y cámaras digitales.

→ ¿Habrá versión de Tales of Symphonia para PS2?

Eric Martínez (Terrasa)

Hay una versión del juego para PS2 que ya lleva un tiempo disponible en Japón. Aún no se ha confirmado que vaya a llegar a Occidente. Crucemos los dedos...

→ ¿Puedo encontrar algún juego de fútbol americano que no sea de la saga NFL Street?

Jag (e-mail)

Sí, los de la saga *Madden* están a la venta en cualquier tienda especializada. De hecho, *Madden 2005* puedes encontrarlo al precio de una novedad normal.

→ ¿Qué fue de Nightmare Creatures 3?

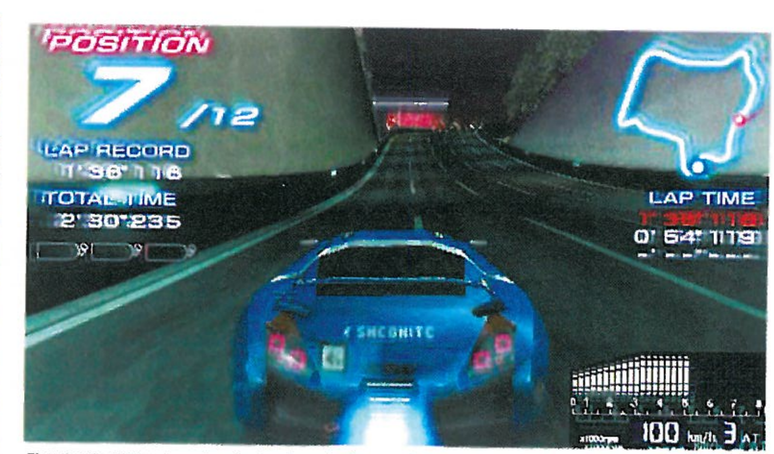
David (e-mail)

UbiSoft ha confirmado que el juego no se ha cancelado y sigue en desarrollo. Pero no se ha desvelado ni un dato más, ni tampoco la fecha de lanzamiento.

→ ¿Ha salido Marvel Vs Capcom 2 en España?

David (e-mail)

Sí, salió hace ya casi tres años, así que sólo lo encontrarás de segunda mano.



El poder de PSP se demostrará a las claras desde sus primeros juegos. Concretamente, lo que se ha visto de *Ridge Racer*, uno de los juegos de lanzamiento en Japón, ha dejado alucinados a todos por su calidad.

El combate del siglo: PSP vs Nintendo DS

Hola play2maníacos. Tengo serias dudas entre comprar la PSP y la Nintendo DS. Me gustan los Pokémon, pero la verdad es que la DS en sí no me convence, y sin embargo me gustan muchos de los juegos de PSP en desarrollo. ¿Qué hago? Y no me aconsejéis la PSP sólo porque sois una revista de PlayStation 2.

Luis Barcena (e-mail)

La verdad es que las propias Sony y Nintendo se han cansado de repetir que sus consolas no son competidoras directas, y la razón es que son dos máquinas muy distintas. Nintendo ha apostado por novedades como la pantalla táctil, que puede dar mucho "juego". Pero, a la hora de la verdad, creemos que lo que importa son los juegos en sí, y PSP cuenta con el apoyo total de las compañías desarrolladoras, y con un poder técnico que permitirá títulos más avanzados. Si hay que aventurar cuál "ganará la guerra", nosotros apostamos sin duda por la máquina de Sony lo que no implica que las dos consolas no puedan convivir en el mercado.

Pasado y Futuro de Square-Enix

Hola playmaníacos. Me he aficionado a los juegos de rol, y me gustaría que contestaseis algunas preguntas: he oído que *Final Fantasy XI* va a salir en España. ¿Es cierto? ¿Cuándo saldrá? ¿Será necesario conectarse a Internet para jugar? Ah y ¿me podríais decir la fecha de salida de *Final Fantasy XII* y *Kingdom Hearts 2*? Gracias por la respuesta.

Víctor (Yecla)

Final Fantasy XI es un juego puramente Online que además necesita el disco duro de la consola para funcionar. Y con el nuevo modelo de PS2, que no admite disco duro, parece claro que la versión de PS2 no va a llegar jamás a España... aunque la de PC ya está a la venta. Respeto a los otros juegos de rol de Square-Enix, sí que los veremos por aquí, pero habrá que esperar: *Final Fantasy XII* saldrá en Japón en primavera o verano de 2005 (y podría llegar a Europa en Navidad), mientras que *Kingdom Hearts 2* no verá la luz en tierras niponas hasta finales de 2005, lo que hace más difícil su llegada a nuestro país en ese mismo año. No obstante, aún no hay nada confirmado, así que a esperar un poco tocan...

FFXII llegará a Japón en primavera o verano.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Problemas con la Memory Card

Hola. Tengo una Memory Card con un montón de datos de partidas, pero han desaparecieron todos los archivos y se indica que la capacidad de la tarjeta es sólo de 1,7 Mb en lugar de los 8 debería haber. ¿Puedo recuperar los archivos? Muchas gracias.

Xandru Armestu (Asturias)

¿Es tu Memory Card una oficial de Sony, o es de otra compañía? En este segundo caso, es posible que la tarjeta usara un sistema de compresión de memoria, y ello haya provocado el fallo. En cualquier caso, es difícil que puedas recuperar los archivos, lo sentimos.

La Memory Card de Sony es muy fiable. Otras pueden dar fallos con la compresión de datos.

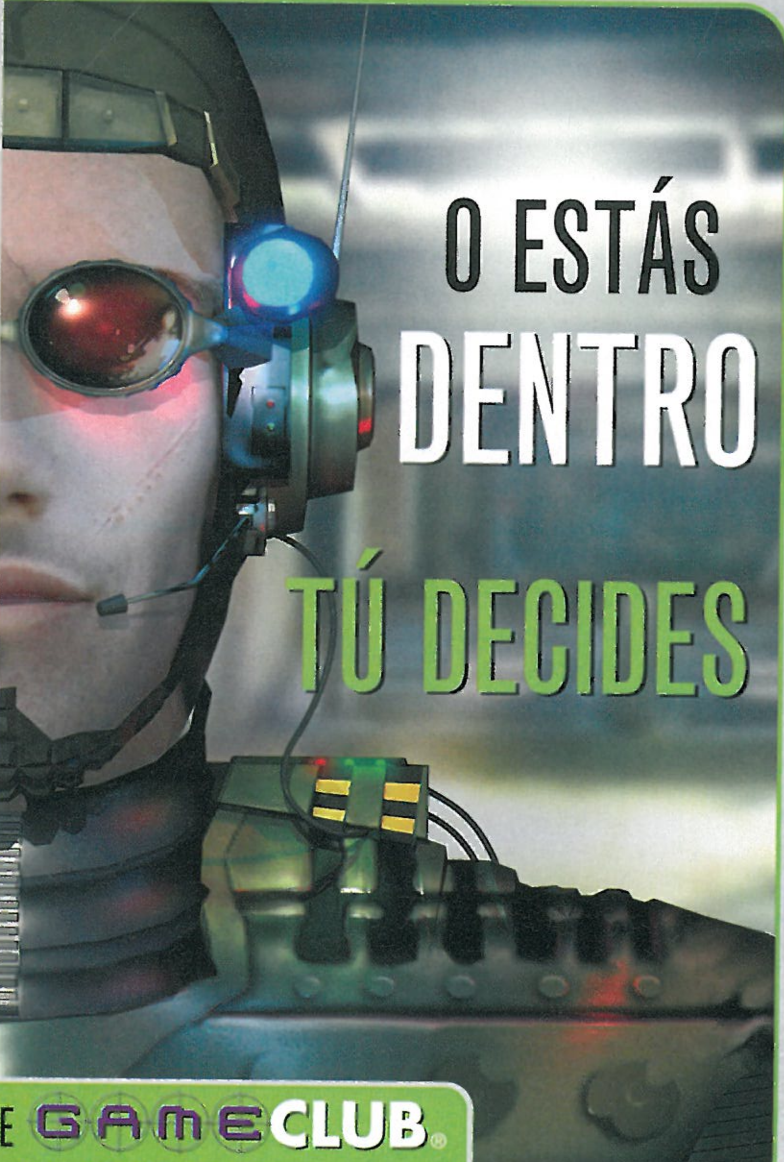
Compartir la conexión a Internet

Hola play2maníacos. Voy a ponerme una conexión a Internet y quiero conectar mi PS2. Sé que para repartir la conexión entre el PC y la PS2 hace falta un router, pero la compañía con la que voy a conectarme me ha dicho que suministra un módem USB que sirve para conectar varios ordenadores en línea. ¿Sirve este módem como router? Es que no tengo tarjeta de red en el PC, pero como con el Router no hace falta... Muchas gracias por todo y un saludo.

David Muñoz

No te líes: te conectes con el dispositivo que te conectes, necesitas una tarjeta de red por cada PC que vayas a conectar, o el adaptador de banda ancha de Sony en el caso de la PS2 (a no ser que te acabes de comprar el modelo nuevo que ya lo lleva incorporado). Después, si la compañía no te da un router, debería proporcionarte un módem-router con al menos salidas para dos equipos. Los modems actuales sólo tienen un puerto. Si al final te dan un módem y no un módem-router hay otras soluciones para repartir la conexión, como comprar un switch, que cuesta unos 30 euros.





HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAMECLUB®**
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD **LLENA DE VENTAJAS**(*)



3+1 EN ALQUILER

Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.



1 EURO POR CADA ALQUILER

Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.



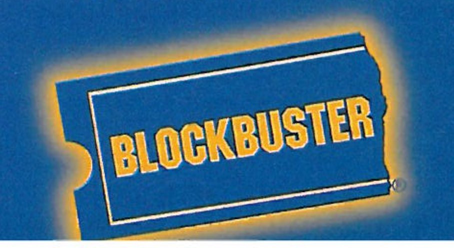
PRUEBA Y COMPRA

Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

* **GAMECLUB®**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.
3+1 EN ALQUILER: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. ***1 EURO POR CADA ALQUILER***: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. ***PRUEBA Y COMPRA***: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



ESTAS NAVIDADES

DEMUESTRA EN 15 DÍAS, EL JUGADOR QUE LLEVAS DENTRO

TARJETA 15

POR SÓLO 10,99 EUROS

1 ALQUILER AL DÍA

de videojuegos o películas DURANTE 15 DÍAS

RECUERDE:
serán aplicables las condiciones habituales de devolución

TARJETA 15

1 ALQUILER AL DÍA
de películas o videojuegos
DURANTE 15 DÍAS

BLOCKBUSTER

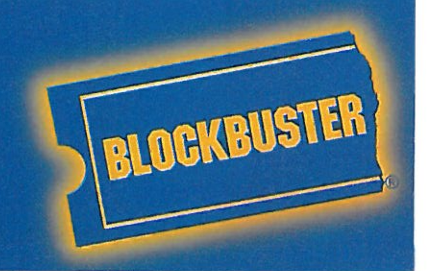
n.p.113867

Serán aplicables las condiciones habituales de devolución

Promoción válida para DVD, VHS o videojuegos. Tarjeta válida para 15 días desde la fecha de su adquisición y sólo en el establecimiento en el que se adquirió. Máximo un alquiler diario de DVD, VHS o videojuego. Los alquileres sólo podrán ser usados por el socio que realizó la compra. En el caso de realizarse más de un alquiler o incurrir en retrasos deberá abonarse la tarifa vigente en tienda. Los alquileres deberán devolverse según los plazos de alquiler estándar establecidos en tienda. PVP de la tarjeta 15 días: 10,99€ (IVA incluido). En el caso de incurrir en retrasos y no abonarse el recargo el cliente perderá su derecho a seguir usando los alquileres contenidos en esta tarjeta. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(=) **3. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

(=) **4. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(=) **5. Smash Court Tennis 2**
Un tenis tan asequible como divertido.

(N) **6. Outlaw Golf 2**
Golf sencillo y "cachondo" al mejor precio.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN:** Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN:** Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

Esto es Fútbol 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN:** Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.

FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN:** Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN:** Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

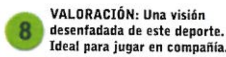
8 **VALORACIÓN:** Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

Outlaw Golf 2
Take 2 | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un entretenido juego de golf a muy buen precio con 20 personajes (10 parejas) para elegir, cada uno con sus características y a cual más original y "cachondo".

8 **VALORACIÓN:** Una visión desenfadada de este deporte. Ideal para jugar en compañía.



Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

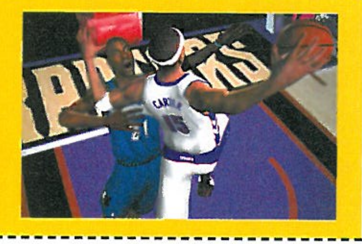
9 **VALORACIÓN:** Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

NBA Live 2005
EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN:** Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



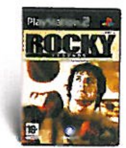
Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN:** Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.

Rocky Legends
UbiSoft | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un notable juego de boxeo que revive la historia de Rocky y que además nos permite controlar otros púgiles de las películas. Eso sí, se hace algo repetitivo.

7 **VALORACIÓN:** Si te gustan los juegos de boxeo y, además, las películas de Rocky, es tu juego.

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN:** A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN:** Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

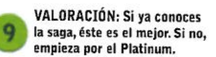
10 **VALORACIÓN:** Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN:** Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.



Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. GTA San Andreas**
El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(=) **2. Prince of Persia 2**
Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(=) **3. Resident Evil Outbreak**
Un clásico del terror con grandes novedades.

(=) **4. Silent Hill 4: The Room**
Regresa el juego de miedo más auténtico.

(↑) **5. Psi-Ops**
Poderes mentales en una aventura original.

(↓) **6. The Getaway: Lunes Negro**
La secuela de una gran aventura de acción.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Driv3r
Atari | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

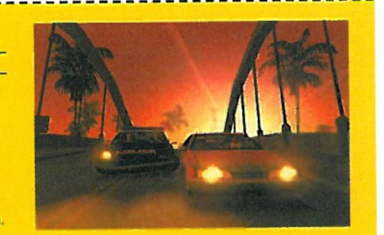
9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

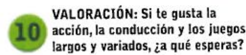
10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**



Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 31,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.



10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,91 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Obscure
Virgin Play | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



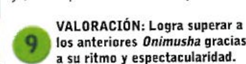
Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

8 **VALORACIÓN: Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.**

Onimusha 3
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.



9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia: Las arenas del Tiempo
UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.



9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Midway | 56,95 € | 1 jugador | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.



9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Prince of Persia 2
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.



9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**



Resident Evil Outbreak
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

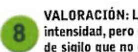


9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Second Sight
Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.

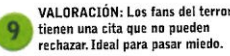


8 **VALORACIÓN: Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

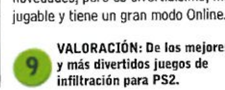


9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Pandora Tomorrow
Ubisoft | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

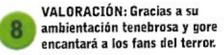


9 **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

The Suffering
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con un terror asfixiante. El resultado es espectacular. Lástima que no haya más variedad de enemigos.

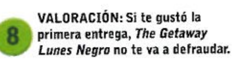


8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.**

The Getaway: Lunes Negro
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

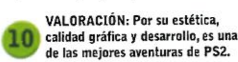


8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, *The Getaway Lunes Negro* no te va a defraudar.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. GTA San Andreas**
Rockstar | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores juegos de PS2.

(=) **2. FIFA Football 2005**
Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) **3. Pro Evolution Soccer 4**
Simulador de fútbol | 59,95 €



La misma soberbia jugabilidad de siempre, ahora acompaña con un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(N) **4. Call of Duty Finest Hour**
Shoot'em up | 59,95 €



Un alucinante shoot'em up que recrea a la perfección las batallas más famosas de la Segunda Guerra Mundial. Un auténtico imprescindible dentro de la acción bélica.

(↓) **5. Burnout 3 Takedown**
Velocidad | 63,95 €

Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito en velocidad que puedes encontrar hoy en día.

(↓) **6. Need for Speed Under. 2**
Velocidad | 63,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(N) **7. Jak 3**
Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

(↓) **8. Star Wars Battlefront**
Acción | 59,95 €



Una fabulosa recreación de las más espectaculares batallas de los seis películas de la saga galáctica. Y además, es ideal si quieres jugar Online con amigos.

(↓) **9. Prince of Persia 2**
Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte de principio a fin.

(↓) **10. Silent Hill 4: The Room**
Aventura de terror | 59,95 €



Sigue siendo una angustiosa aventura de terror y además resulta la más espectacular de la saga. Una trama absorbente para los que gustan de pasar miedo.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. ESDLA La Tercera Edad**
Combates por turnos en la Tierra Media.

(↑) **2. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(↓) **3. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Final Fantasy X
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

.Hack // Quarantine Part 4 + DVD
Bandai | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La entrega final de esta saga sigue apostando por los combates en tiempo real y una interesante historia. Eso sí, el apartado gráfico es bastante mejorable.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la serie *.Hack* serán los que más disfruten con esta última entrega.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 43,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(↑) **3. Los Sims Toman la Calle**
El simulador social más completo y económico.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto si te apetece "comerte el tarro".

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

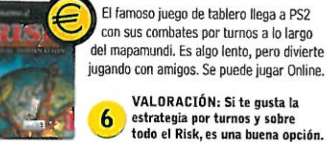
Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 46,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms Forts Under Siege
Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Burnout 3**
■ Nunca has visto coches más veloces.

(=) **2. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.

(=) **3. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

(=) **4. WRC 4**
■ El juego oficial del Mundial de Rally.

(↑) **5. Formula One 04**
■ Emula a Fernando Alonso en su Renault.

(N) **6. Crash'n Burn**
■ Un explosivo arcade de carreras con tuning.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



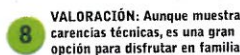
Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash'n Burn
Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +X años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear



8 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



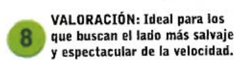
El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.



8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Formula One 04
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

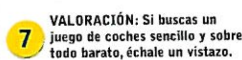
9 **VALORACIÓN: Sencillamente, el mejor juego de fórmula 1 que puedes encontrar en el mercado.**



Ford Racing 3
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.



7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.**

Gran Turismo 3
Sony | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



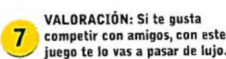
Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



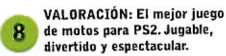
Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.



8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



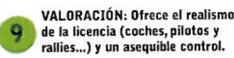
El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC 4
Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de Rallies llega cargado de novedades y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.



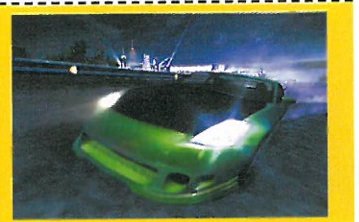
9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy *NFSU2* es la mejor opción.**



Vuestros favoritos

(N) **1. GTA San Andreas**
■ **Simulador de mafioso | 64,95 €**



Ha sido llegar y "besar el santo". La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos y no nos extraña en absoluto, teniendo en cuenta su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes más, ya que sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

(=) **3. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Deportivo | 59,95 €**

Con *PES4* batiendo récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(N) **4. NFS Underground 2**
■ **Velocidad | 63,95 €**

El juego de velocidad y tuning más espectacular de estas Navidades no podía pasar desapercibido en esta vuestra lista. ¿Subirá posiciones en el futuro?

(=) **5. ESDLA El Retorno del Rey**
■ **Acción | 29,95 €**



Tras su salto a Platinum ha ido ascendiendo en la lista. No llega a ser el "rey" pero acumula un importante número de votos. ¿Le desbancará *La Tercera Edad*?

(=) **6. Jak II El Renegado**
■ **Plataformas | 29,95 €**

Parece que por fin el genial plataformas de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) **7. Final Fantasy X**
■ **Juego de rol | 29,95 €**



La saga de rol por excelencia pierde fuelle y baja bastantes posiciones por el empuje de las potentes novedades. Tras los juegazos que salen este mes tiene difícil recuperarse...

(=) **8. Star Wars Battlefront**
■ **Acción | 59,95 €**



La genial recreación de las mejores batallas de la famosa saga galáctica y sus opciones Online le han echo llegar merecidamente a esta vuestra lista de favoritos.

(=) **9. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* vuelve a colocarse entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

(N) **10. Ratchet & Clank 3**
■ **Plataformas | 59,95 €**



El salto al Online que han dado estos simpáticos héroes galácticos seguro que ha sido fundamental para su aparición en este disputadísimo ranking.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(N) **1. Call of Duty: Finest Hour**
La II Guerra Mundial como nunca la habías visto.

(↓) **2. Killzone**
La guerra en un futuro cercano será así.

(↓) **3. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

GoldenEye: Agente Corrupto
Ea Games | 60,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot´em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

8 **VALORACIÓN: Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.**

Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Call of Duty Finest Hour
EA Games | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

10 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.**



Medal of Honor: Rising Sun
UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

Rainbow Six 3
UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

Vietcong Purple Haze
Take 2 | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un notable shoot´em up con toques tácticos que recrea bien la guerra de Vietnam. Lástima que gráficamente sea mejorable y que la IA tenga fallos.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas un juego que refleje con acierto la guerra de Vietnam.**

XIII
UbiSoft | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(N) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(N) **3. Los Increíbles**
Una variada aventura con una familia "super".

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Rayman 3
UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a toda la familia.

8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes
Sega | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



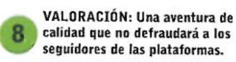
Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.



8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(=) **2. Spider-Man 2**
■ La mejor aventura del trepamuros.

(=) **3. SOCOM II**
■ El equipo perfecto para jugar Online.

(↑) **4. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↓) **5. Viewtiful Joe**
■ Un sorprendente derroche de acción.

(N) **6. Ghost Recon 2**
■ Para fanáticos de la acción táctico.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Es corto y no tiene modo Cooperativo, pero merece la pena por su intenso ritmo de juego.**



Everquest: Champions of Norrath
Ubi Soft | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Ghost Recon 2
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años




Un realista juego de acción táctica en el que nos colocaremos al mando de un comando de soldados. Engancha, aunque se echa en falta más espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción táctica, no te defraudará, tanto Offline como Online.**

Max Payne 2


Rockstar | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.**

Red Dead Revolver
Rockstar | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años




Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 56,94 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Syphon Filter: The Omega Strain
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



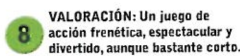

Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando solo pierde.**

Van Helsing
Vivendi | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.



8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Viewtiful Joe
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.

8 **VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética y capaz de sorprender. Y a un precio de risa.**

X-Men Legends
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de rol de acción "estilo *Baldur´s Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.**

Los mejores Platinum

(=) **1. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tunig, ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 3**
■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(=) **3. GTA Vice City**
■ Simulador de mafioso | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **4. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Acción | 29,95 €

Completa la colección y hazte a precio Platinum con el juego basado en la última película de "El Señor de los Anillos". Te sentirás protagonista de la aventura.

(↑) **5. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(=) **6. EyeToy Play**
■ Habilidad | 39,95 €

Un juego realmente innovador y sorprendente, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

(↓) **7. Jak II El Renegado**
■ Plataformas | 29,95 €



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura seguro que no te vas a arrepentir.

(↑) **8. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €

El juego revelación de las pasadas navidades ya está en Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

(↓) **9. FIFA Football 2004**
■ Deportivo | 29,95 €

Aunque la edición de este año le supera en todo, *FIFA 2004* sigue siendo una interesante opción si te gustan los juegos de fútbol no tan exigentes como los *Pro Evolution Soccer*.

(=) **10. MOH Rising Sun**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSOne y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(↓) 3. Pack Driver

■ Acción/Conducción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005

Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Medievil 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

(↓) 10. Time Crisis Proyecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

→Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) **3. Dragon Ball Z Budokai 3**
■ Toda la magia del anime en un juego de lucha.

Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.



8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.



8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.



9 **VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.**

Soul Calibur II

Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4

Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años





Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

The King of Fighters 2000/2001

Virgin Play | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años





Dos juegos de lucha en uno con la friolera de 80 luchadores y cientos de movimientos. Es en 2D, pero son juegos de culto a un precio realmente ajustado.

8 **VALORACIÓN: Una oportunidad única de hacerse con dos juegos de lucha míticos a un gran precio.**

WWE Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años





Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

→Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(N) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(↑) **2. SingStar Party**
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

(↓) **3. Sega Superstars**
■ Los clásicos de Sega, en versión EyeToy.

Crisis Zone

Namco | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.



8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever

Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.



7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

DJ: Decks & FX

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

7 **VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.**

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 61,96 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic*, , *Space Channel 5*...

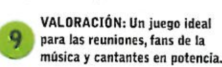
9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar + 2 micrófonos

Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.



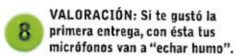
9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".



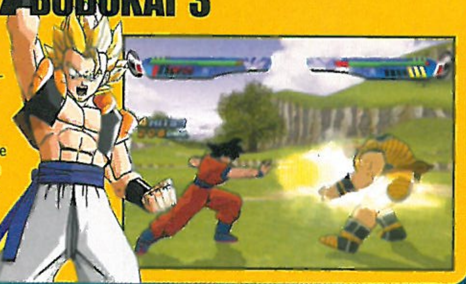
8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• Encontrar las bolas de dragón:
En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas, pero te aseguramos que merece la pena.



LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada.
• Super puñetazo y estela difusa: KRONOS
• Lasers en los ojos: GAZERBEAM
• Incredipoder ilimitado para Elastigirl: FLEXIBLE
• Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble: SHOWTIME
• Destruye todo alrededor: SMARTBOMB
• Acelerar el juego: SASSMODE
• Recuperar el 25% de salud: UUDDLRLRBAS
• Dejar pisadas de fuego: ATHLETESFOOT
• Cabezas pequeñas: DEVOLVE
• Ver la secuencia de los créditos: YOURNAMEINLIGHTS
• Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
• Hacer el juego un 20% más fácil: BOAPLACE
• Los iconos de salud aparecen más a menudo: TONYLOAF
• La salud no baja (temporalmente): PINKSLIP
• Ver la secuencia inicial: HI
• Seleccionar nivel: SPRINGBREAK
• Incredipoder de supervelocidad mientras corres: DANIELTHEFLASH
• Incredipoder infinito para Dash temporal: DASHLIKES
• Cabezones: EINSTEINIUM

[C]

CONFLICT VIETNAM
• Activar el modo Trucos: En el menú principal, pulsa L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

[D]

DRIV3R
Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.
• Todos los vehículos:
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
• Todas las misiones:
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• Todas las armas:
R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
• Invencible (no funciona en el modo Historia):
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK
• Puntos de recompensa:
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
- 100 puntos: GETSTUFF
- 100 puntos: DUCKETS
- 100 puntos: CROOKLYN
- 100 puntos: THESOURCE
- 100 puntos: NEWJACK

• Desbloquear canciones:
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
- Bust (Outkast): BIGBOI
- Chopshop (Baxter): CHOPPER
- Comp (Comp): CHOCOCITY
- Dragon House (Chiang): AKIRA
- Get it Now (Bless): PLATINUMB
- Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

[E]

EL ESPANTATIBURONES
• Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles, mantén L1 y pulsa esta combinación:
●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL REY ESCORPIÓN
Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa las siguientes secuencias de botones:
• Activar todos los bonus:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• Salud al máximo y armas:
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.

[F]

FIGHT NIGHT 2004
Pulsa los códigos en el menú principal:
• Todos los escenarios:
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• Luchadores enanos:
En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa: ←, →, ←, →, ←.
• Cabezones:
←, →, ←, →, ←, →, ←.

FLAT OUT
Crea un perfil de jugador e introduce estos nombres para activar los trucos:
• Un montón de dinero:
GIVECASH
• Desbloquear todo: GIVEALL

FUTURE TACTICS
• Saltar de nivel:
En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.

[G]

GODZILLA: SAVE THE EARTH
• Desbloquear personajes:
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• Desbloquear película del final:
Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR
• Invencible:
En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén apretados **L1 + R1** y luego pulsa sin soltarlos:
↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.

[L]

LA GRAN EVASIÓN
Pulsa en el menú principal:
• Seleccionar nivel:
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• Munición infinita:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE
Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.
• Activar trucos:
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa la siguiente secuencia de botones: **R2, L1, R1, L2, ←, ●.**
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
• Todos los objetos:
Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• Rellenar motivos de tu Sim:
En primer lugar pulsa esta combinación: **L2, R1, ←, ●, ↑.**
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• Más dinero:
Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.**
A continuación dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.
• Todas las opciones sociales:
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.

[M]

MADDEN NFL 2005
• Cartas de jugadores:
Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: P67E1I.

MANAGER DE LIGA 2004
• Truco maestro:
Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, dirígete a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que ofrece un montón de extras.

MAX PAYNE 2
• Niveles y modos de juego:
Durante el juego, introduce esta combinación:
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Comienza después una partida nueva.

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA
•Abrir todos los niveles:
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1+R1+ ▲ + ●.**

[N]

NBA BALLERS
Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":
JUGADORES:
- zo: Alonzo Mourning.
- rising sun: Amare Stoudamire.
- Stylin & Profilin: Baron Davis.
- 24 seconds: Chris Webber.
- clyde the glide: Clyde Drexler.
- in the paint: Dikembe Mutumbo.
- dunk fest: Dominique Wilkins.
- court vision: John Stockton.
- one on one: Julius Erving.
- special delivery: Karl Malone.
- holla back: Kevin McHale.
- Hoosier: Larry Bird.
- Spree: Latrell Sprewell.
- king james: Lebron James.
- laker legends: Magic Johnson.
- playmaker: Scottie Pippen.
- hair canada: Steve Nash.
- make it take it: Tim Duncan.
- center of attention: Yao Ming
- wilt the stilt: Wilt Chamberlain.
- prep school: Yao Ming graduado.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

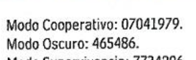
Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.
• Desbloquear al gnomo tramposo:
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• Adquirir habilidad:
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• Físico al máximo:
L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• Mente al máximo:
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• Arte al máximo: L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
• Poder social: ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

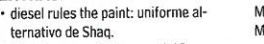
RATCHET & CLANK 3



• **Naves convertidas en patos:** todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos: 25 puntos.
• **Cabezas grandes para Ratchet y Clank:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta mientras se seleccionamos armas: 10 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Agente secreto Clank:** el simpático robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.
• **Universo invertido:** gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:**
Pausa el juego y pulsa:
●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

• **Puntos de habilidad:**
Según obtengas puntos de habilidad en el juego, podrás luego canjearlos por pequeños trucos, como conseguir otros trajes.





EXTRAS:
- diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
- juice house: película especial 1.
- nba showtime: película especial 2.
- dub deuce: zapatillas especiales 1.
- nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
- euro crib: la casa de Kobe Bryant.
- nice yacht: yate de Scottie Pippen.
- nba Ballers Rules: película secreta 3.
- lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

NBA LIVE 2004
Ve a la opción "My NBA Live" y elige "NBA Codes". Introduce uno de estos:
• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **La equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos de tiendas:** 87843H5F9P.

NFL STREET
Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:
• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
• **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
• **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
• **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
• **NN6789:**All-Star NFC North.
• **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
• **NW9378:**All-Star NFC West.

[P]

PSI OPS
En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:
• **Todos los poderes:**
537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.
• **Misiones extra:**
Up And Over: 020615.
Pitfall: 05120926.
TK Alley: 090702.
Gear Gauntlet: 154684.
Bottomless Pit: 154897.
Tip The Idol: 428584.
Gnomotron: 456878.
Psi Pool: 565485.
Bouncy Bouncy: 568789.
Aura Pool: 659785.
Panic Room: 76635766.
Gasoline: 9442662.
Stop Lights: 945678.
• **Modos de juego:**
Modo Arcade: 05051979.
Modo Cooperativo: 07041979.
Modo Oscuro: 465486.
Modo Supervivencia: 7734206.

[R]

ROBOTECH: INVASION
Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero R1 para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):**
LTNTCMDR
• **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):**
BLUEANGLS
• **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):**
YLLWFLLW
• **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES
• **Invencible (1 jugador):**
SUPERCYC
• **Munición infinita (1 jugador):** TRGRHPY
• **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION
• **Un disparo mata (1 jugador):**
DUSTYAYRES

[S]

SECOND SIGHT
• **Mini-juego X-Space:**
En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:**
En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:**
En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad al salir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y verás con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY
• **Munición infinita:**
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa:
↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, **L1**, **R1**.
• **Todas los niveles de acción:**
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa:
↑, ↓, ←, →, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.
• **Cabezas grandes:**
En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.

SHELLSHOC K: NAM ´67
Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla del título:
↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■: añadir al menú de pausa la opción "añadir arma".
↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1: modo "viaje de ácido".
R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1: modo Dios.
R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑: munición infinita.
L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2: todas las misiones e imágenes.

SHREK 2
• **Desbloquear juego Bonus:**
Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum e introduce este código:
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Sal de la página y del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.
• **Todos los niveles:**
Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum y pulsa: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción para seleccionar el que quieras.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO
• **Coger el gadget de Tom:**
Pausa el juego durante una partida y pulsa: ←, ←, ↓, →, ←, →.
• **Acelerar tiempo:**
Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.

SOCOM II (ONLINE)
• **Visión nocturna en tercera persona:**
Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑.

SPIDER-MAN 2
• **Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta derrotar al Doctor Octopus.

S.O.S.TRUCOS

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Atrapado en Buffy The Vampire Slayer
Hola Gertru. Sigo tu revista desde hace tiempo, y os felicito por ella. Estoy jugando a *Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleed*, concretamente con Xander en la Fábrica de Sangre. He rescatado a los prisioneros, pero ahora no puedo salir del recinto, ya que la que parece la única posibilidad, una valla, está electrificada. ¿Qué tengo que hacer para seguir? Estoy bloqueado desde hace tiempo, así que te agradecería mucho la ayuda. Un saludo y gracias.
David Carrasquilla (Les Roquetas, Barcelona)

La solución es más fácil de lo que parece. En la habitación que hay más allá del callejón, abre los cajones y encontrarás una ballesta. Sal de nuevo al exterior y mira a tu alrededor para encontrar una caja de fusibles en la que brilla una luz verde. Dispárala con la ballesta, y ya está, la verja ha dejado de estar electrificada y puedes trepar por ella.

☐ Atascada en Resident Evil Code: Veronica
Hola Playmaniacos. Ante todo felicitaros por la estupenda revista que hacéis y que sigo desde hace mucho. Me gustaría que me ayudarais con el juego *Resident Evil Code: Veronica X*. Estoy atascada, y los últimos objetos que he conseguido son la Hormiga Reina Roja y, con ella, la Placa de Música en la habitación de Alexia. No tengo más objetos, ¿qué puedo hacer? Gracias por vuestra atención, saludos.
Helena Sánchez (Guadalix de la Sierra, Madrid)

El objeto que necesitas para seguir adelante es la Hormiga Reina Azul, y para hacerte con ella has de seguir unos cuantos pasos: en la sala del primer piso de la prisión en la que encuentras al anatomista y a otro zombi, recoge el ojo de cristal que el anatomista deja caer cuando acabas con él. Colócalo en el busto en el que falta un ojo, y verás abrirse un puerta secreta que da a unas escaleras. Bájalas del todo (eliminando a los murciélagos y zombis que te salen al paso en una estancia a medio camino), y llegarás a una última sala con cuatro estatuas. Coge la espada que sostiene una de las estatuas y la sala se llenará de gas. Agarra la barra que sobresale de la estatua que se ha elevado y empújala para que gire hasta quedar mirando a la que sostenía la espada. El gas se disipará, podrás introducirla en la ranura del sarcófago y ¡cuidado!, porque un zombie saldrá de la sepultura y se te lanzará al cuello. Acaba con él y recoge del suelo el Rollo de Piano. Tienes que colocar este Rollo en el piano que hay en una sala del segundo piso del palacio. Así se abrirá un compartimento secreto en una de las tragaperras de la entrada, dentro de la cual está la ansiada Hormiga Reina Azul. Lo que tienes que hacer a continuación es coger del interior de la caja de música que has abierto con la Hormiga Reina Roja el Disco de Metal e ir a la habitación contigua. Coloca la Reina Azul en la caja de música de esta sala para que se abra, y mete dentro el Disco de Metal. Cuando suene la música, verás que desde lo alto de la cama bajarán unas escaleras por las que debes subir para continuar tu aventura.

☐ Trucos para Stuntman
Hola Playmaniacos. Estoy jugando a un viejo juego de PS2 llamado *Stuntman*, pero me parece difícil y quería saber algunos trucos. Muchas gracias.
Rubén Paterna (e-mail)

Estos trucos debes introducirlos comom nombre de nombre de jugador cuando comiences una nueva partida. Respeta las mayúsculas y minúsculas.
BonNeTT: Filmografía
Turpins: Todos los juguetes
Sez4Jnr: Todos los coches
BiNdErS: Todos los juegos de conducción, coches y juguetes

☐ La primera misión de OG Loc en GTA San Andreas
Hola play2maniacos. Me he comprado el *GTA San Andreas* pero me he quedado atascado pronto. ¿Qué hay que hacer en la primera mision que te manda OG Loc? Después de hablar con la chica de la playa no sé que hacer.
Mauri Mejías (e-mail)

Lo primero es responder afirmativamente a todas las preguntas que te haga la Disc Jockey, pulsando siempre → en la cruceta hasta que te proponga bailar. Responde de nuevo afirmativamente y comenzará un minijuego de baile, en el que debes pulsar los botones al ritmo de la música y justo cuando sus símbolos se sitúen en el centro del circulo que aparece en la parte inferior de la pantalla. Si consigues más de 4.000 puntos, la chica te hará una proposición al acabar. Dila que sí, y te subirás con ella a la furgoneta. Ahora acelera y huye con la furgoneta hacia el punto amarillo. Si no eres rápido, te perseguirán un par de coches, así que intenta darles esquinazo hasta llegar al garaje.



◻ Obras de arte en Onimusha 3

Hola jugones. Tengo el juego *Onimusha 2* y me gustaría saber dónde puedo encontrar las dos últimas obras de arte. ¿Podéis ayudarme? Muchas gracias.

Pablo Macías (e-mail)

Las dos últimas obras de arte puedes encontrarlas en la tienda de ultramarinos de Imasho, pero después de haber visitado las minas una vez para poder conseguir la penúltima, y dos veces para encontrar la última.

◻ Atascado en GTA San Andreas

Hola, soy Iván y tengo 12 años. Quisiera preguntaros una duda sobre el *GTA San Andreas*. Por vuestra guía sé que la octava misión con Sweet (la que va después de la de Cesar Vialpando) es en la que comienza la guerra de bandas. Pero Sweet no me ha llamado y tampoco sale el círculo rojo que hay en frente de su casa para comenzar la misión. ¿Qué debo hacer para que me llame o salga el círculo rojo en su casa? Gracias y adios.

María Ángeles Paramio (e-mail)

Para que Sweet siga mandándote misiones, primero tienes que acabarte todas las de los demás personajes: Big Smoke, OG Loc, Tenpenny y la carrera de César Vilapando. Después podrás continuar con su "trama".

◻ Contra Chopper en Clock Tower 3

Hola play2maniacos. Tengo el *Clock Tower 3* y me estoy enfrentando con un enemigo final, ya usando el arco, que se llama Chopper. ¿Podríais decirme cómo se mata a este enemigo? Muchas gracias.

Benicio Tomás (e-mail)

Suponemos que te refieres a la primera vez que te enfrentas con él. La única técnica recomendable es usar las flechas cargadas desde varias zonas para evitar que se mueva. Cuando lance el hacha, páralo con uno de tus proyectiles. Ah, y la segunda vez que te enfrentes con él, utiliza las mismas técnicas y evita a toda costa que se acerque. Como es casi tan rápido como tú personaje, usa las lápidas del cementerio para esquivarle.

◻ El único truco de Spider-Man 2

Hola amigos de Play2Manía. Os llevo leyendo dos años y sóis los mejores. Estoy muy apurado con el *Spider-Man 2*. ¿Me podríais decir algunos trucos? Muchas gracias por vuestra ayuda.

Javier Torneo (Abaran, Murcia)

Por desgracia, sólo hay un truco para este juego, y tienes que usarlo con una tarjeta de memoria en la que no tengas grabadas previamente partidas del juego. Introduce HCRAYERT como nombre cuando te lo pidan al principio y empezarás la partida con el 40% del juego terminado. Es decir, con todas las misiones pasadas hasta la derrota del Doctor Octopus, 21.000 puntos de héroe y algunos minijuegos abiertos.

◻ Trucos para el Manhunt

Hola playmanicos. ¿Sabéis si el juego *Manhunt* tiene trucos? Muchas gracias.

Fernando de la Hoz (e-mail)

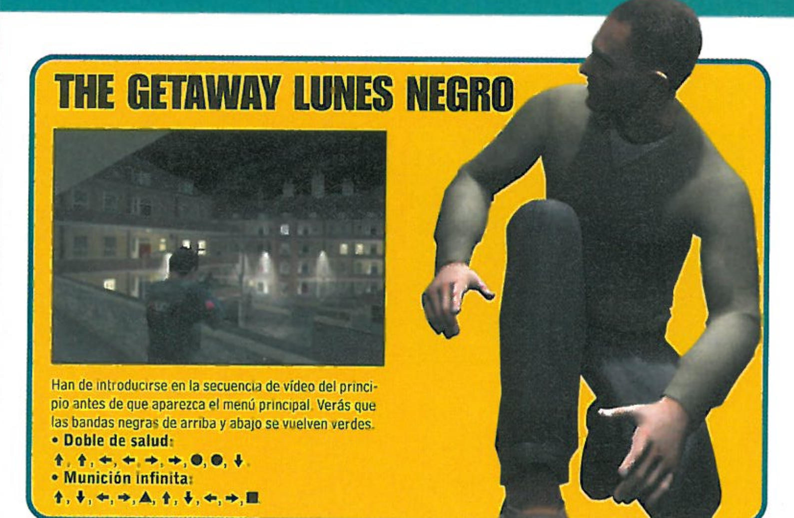
Pues sí. Acábatelo una vez e introduce estos códigos en el menú principal:
Regeneración: R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
Equipación Completa: R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
Superpuñetazo: L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
Correr siempre: R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
Voces de los cazadores de helio: R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
Piel de mono: ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
Piel de cerdo: ↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
Piel de conejo: ←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.
Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.

◻ Contra el Hombre-Sanguijuela en Resident Evil Outbreak

Hola Play2manía. Mi nombre es Alejandro y soy de Sevilla. Estoy jugando al *Resident Evil: Outbreak*. En el hospital, ¿qué tengo que hacer cuando meto el código en el ordenador del hospital? ¿Debo matar al monstruo lleno de sanguijuelas? Muchas gracias, un saludo.

Frd: Alejandro Córdoba (e-mail)

Lo siguiente que debes hacer es coger el ascensor y pasar a la Segunda Planta. Atraviesa el pasillo y cuélate en la habitación 202 para recoger varios ítems. Sal al pasillo y ve a la sala de enfermeras. Acércate al cristal para ver la nota que hay en las botellas (el ataque de las sanguijuelas es imposible de evitar). Vuelve al ascensor y baja a la planta Segunda B (necesitas el código del ordenador para acceder). Entra en el laboratorio para hacerte con un par de documentos y coge de un cajón dos bolsas de sangre. Nada más abrirlo aparecerá el Hombre-Sanguijuela, así que date prisa y entra en el laboratorio climatizado. Abre la puerta junto al control y pasa al laboratorio. Deja una bolsa de sangre en el suelo cuando aparezca el monstruo y regresa al control situado al otro lado del espejo. Asegúrate de que no haya ningún compañero tuyo en el laboratorio y sube la temperatura para freír al Hombre-Sanguijuela.



THE GETAWAY LUNES NEGRO

Han de introducirse en la secuencia de vídeo del principio antes de que aparezca el menú principal. Verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes.
• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

SPY HUNTER 2
• **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa: L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa: L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.

STAR WARS BATTLEFRONT
• **Desbloquear todos los planetas:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Pulsa ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña para elegir el que quieras.
• **Tener el tamaño de un Ewok:**
Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personajes sean pequeños cuando juegues.

[T]

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION
Introduce estos códigos durante la película de Créditos:
• **Modo invencible:**
● + R2 + R1.
• **Actualizaciones:**
● + ▲ + L1.
• **Desbloquear niveles:**
● + R2 + ▲.

THE SIMPSONS: HIT & RUN
Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados L1+R1 e introduce estos trucos:
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.

THE SUFFERING
Durante el juego, mantén presionados R1 + L1 + ✖ e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
• **Modo Ácido:** ←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familiares:**
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Magia direccionada:**
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fotos familiares sangrientas:**
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Llenar la salud al máximo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Armas y objetos:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Conseguir la Gonzo Gun:**
←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Subir el nivel "maligno" de Torque:** ←, ■, ↓, ↑.
• **Subir el nivel "bueno" de Torque:** ↑, ↑, →, ↑.
• **Recargar munición de las armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
• **Botella de Xombium llena:**
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

TENCHU 3
• **Salud hasta 100:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén R1 + L1 y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa la siguiente combinación de botones:
L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
• **La cara "B" de la BSO:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén R2 + L1 y pulsa la siguiente combinación de botones:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén R2 + L2 y pulsa la siguiente combinación de botones:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa la siguiente combinación de botones:
L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa la siguiente combinación:
R3, L3, R2, L2, R1, L1.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
• **Cameo del "Star Wars Kid":**
En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edificio uno o dos a la izquierda del edificio donde está escondido Ben Franklin. De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa ● y te enseñará sus habilidades.
• **Códigos:**
Introduce estos códigos en el menú de trucos:
Straightedge: balanceo infinito.
Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
Sellout: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
• **Personajes desbloqueables:**
Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TRANSFORMERS
• **Códigos para los Autobots:**
Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
• **Todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME
Pausa e introduce estos trucos:
• **Subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
• **Movimientos de pelea:**
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• **Localización:** ✖, ✖, ■, ▲.

[V]

VAN HELSING
• **Desbloquear películas:**
Introduce estos códigos durante el juego y después podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.
Película Bonus 4: Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.
Película Bonus 5: L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.
Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.
Película Bonus 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.



X-MEN LEGENDS
• **Desbloquear los trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal, introduce este código para poder disfrutar de los trajes alternativos:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.



movilatino.com



entra, aquí hay gente como tu!

chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...

LOGOS

Envía PA 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód 20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

MELODIAS

Envía PA 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

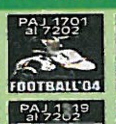
PA 59963 - Manik strett - Richard Nixon
PA 59962 - Trabhis - Walking in the sun
PA 54550 - El varrio - Angel Malherido
PA 54549 - Arrevato - Una noche con arte
PA 54548 - VunVuri - Los restos del naufr...
PA 54547 - Dhober - The flame
PA 53428 - Groobe coberagge - Poison
PA 54546 - The 5ª estation - Daria
PA 53427 - Dhanszel - Pump it up
PA 59961 - Rassmuss - In my life
PA 59867 - Outcas - Roses
PA 53414 - Narcoti trustt - I like it
PA 60714 - Macfli 5 - colours in her hair
PA 59954 - Durhan durhan - Reach up for...
PA 59953 - Girls alohhud - Love machine
PA 59952 - Ronha Ceating - I hope you da...
PA 59951 - Christin Mhilian ft - Whatever u...
PA 59950 - Mcflie - That girl
PA 53426 - Diip dish - Flashdance
PA 54531 - Murfilhas - Mi guitarra quiere...
PA 54530 - Charlos Bives - Como tu
PA 54529 - Jhuannes - Nada valgo sin tu...
PA 54528 - Mhojinnos Scozios - Al carajo
PA 53411 - Dragostea din tei - O-zoneeh
PA 68006 - Himnosfut - Espanyol
PA 59948 - Bellonse - Work it out
PA 59947 - Allannis Morizete - Ironic
PA 59946 - D 411 - Dumb
PA 59945 - Robihe Will - Let me enterta...
PA 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
PA 59943 - Huxher - Confessions pt.2
PA 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
PA 59942 - Grhen dey - American idiot
PA 59941 - The Strecs - Blinded by the...
PA 59877- Keliess - Trick me
PA 59876 - Mari Winamss - I don´t wan...
PA 60718 - Evanesense - Everybody´s...
PA 60717 - The Calin - Our lives
PA 59875 - N.A.R.D. - Maybe
PA 54473 - Mr. Omar - Dale don dale
PA 54472 - Endy y Lukas - Mirame a la...
PA 54471 - Soverr - El hombre de hielo
PA 59874 - Despena Bandi - Opa opa
PA 54470 - OVK - Ni te das cuenta
PA 59869 - Alans Moricete - Everything
PA 60715 - Leny Crabiz - Where are...
PA 54456 - La Aventura - Obsesion
PA 59868 - Yamelia - Thank you

JUEGOS

Envía PAJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50

PAJ 1704 al 7202 · PAJ 1817 al 7202 · PAJ 1706 al 7202 · PAJ 1701 al 7202 · PAJ 1700 al 7202 · PAJ 1601 al 7202







PAJ 1512 al 7202 · PAJ 1513 al 7202 · PAJ 1518 al 7202 · PAJ 1519 al 7202 · PAJ 1702 al 7202 · PAJ 1534 al 7202

FONDOS

Envía PAF 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86



FONDOS ANIMADOS

Envía PAF 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86



CHATEA, OPINA: TODO SOBRE FUTBOL con gente de tu ciudad: CHATEA AHORA envia KEDEMOS al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias.

Encuentra AHORA cualquier canción

Polifónicas - envia TODOPOLI Nombre cantante al 7202
Tonos - envia TODOTONO Nombre cantante al 7202

POLIFONICAS

Envía PAP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

PAP 85030 - VRITNEY SPhEARS - MY PREROGATIVE
PAP 85029 - LA AVENTURA - AMOR DE MADRE
PAP 85054 - LUSS CASAL - UN NUEVO DÍA BRILLA...
PAP 85023 - VRYAN ADHAMS - ROOM SERVICE
PAP 85020 - DURHAN DURHAN - REACH UP FOR...
PAP 85018 - NHINHA SKY - MOVE YA BODY
PAP 85017 - GUD XARLOTTE - PREDICTABLE
PAP 85016 - VRYAN ADHAMS - OPEN ROAD
PAP 85015 - KAFE TAKUBA - ERES
PAP 85014 - THE RRASMHUS - GUILTY
PAP 84962 - MAROON 5 - SHE WILL BE LOVED
PAP 84961 - DESTINHY XAILD - LOSE MY BR...
PAP 84960 - POL UELHER - WISHING ON A S...
PAP 84959 - RAMSTEHIN - AMERIKA
PAP 84953 - DE CORRSS - ANGEL
PAP 84952 - NELLHY - MY PLACE
PAP 84951 - ROBIEE WILLIHAMS - RADIO
PAP 84689 - TOMAS ANDER - KING OF THE...
PAP 84687 - KEKO - LA BRISA
PAP 84685 - PINC - LAST TO KNOW
PAP 84684 - DABID BISVAL - ME DERRUMBO
PAP 84683 - HEAMON - FUCK IT (I DON´T...)
PAP 84681 - SISOR SISTER - TAKE YOUR...
PAP 84679 - PAULA RUBIO - PERROS
PAP 84678 - DABID BISVAL - PERMITAME...
PAP 84677 - LIMB VIZKIT - BUILD A BRIDGE
PAP 84673 - NORA JONS - FEELIN IN TH...
PAP 84613 - SUGARBEBAS - IN THE MIDDLE
PAP 84611 - METALIKA - WHISKEY IN THE JAR

SONIDOS REALES

Envía PAS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

PAS 77045 > Harley Davidson
PAS 77091 > Risa de Thriller
PAS 77011 > Beso
PAS 77006 > Gemidos
PAS 77010 > Gemidos 2
PAS 77009 > Gemidos rapidos
PAS 77002 > Grito de Tarzan
PAS 77000 > 20th Century Fox
PAS 77008 > Oooh
PAS 77007 > Orgasmo
PAS 77116 > R2D2
PAS 77020 > Explosión
PAS 77119 > Bebe gracioso
PAS telefono > Teléfono antiguo
PAS 77075 > Gallo
PAS 77118 > Tirando del Water
PAS 77063 > Burro
PAS 77052 > Erupto bruto
PAS 77048 > Sirena de policia
PAS 77243 > Del pita del
PAS 77178 > Cuñaaaaao
PAS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
PAS 77258 > Coge el puto tel...cabron!
PAS 77176 > Españ...Franco ha muerto
PAS 77166 > Doctor Maligno
PAS 77062 > Buho
PAS 77063 > Burro
PAS 77065 > Caballo
PAS 77064 > Caballo relinchando
PAS 77106 > Cazando al pavo
PAS 77066 > Cerdo
PAS 77068 > Chimpancé excitado
PAS 77070 > Elefante
PAS 77072 > Focas
PAS 77071 > Gallinas
PAS 77075 > Gallo
PAS 77074 > Gallo cacareando
PAS 77076 > Galope de caballo
PAS 77217 > Gatito
PAS 77077 > Gato enfadado
PAS 77078 > Gato maullando
PAS 77079 > Gato ronronea
PAS 77095 > Insectos volando
PAS 77088 > Jaguar
PAS 77247 > Un poquito de por favor
PAS 77018 > Teléfono antiguo
PAS 77002 > Grito de Tarzan
PAS 77123 > Que alguien me coja!
PAS 77058 > Pedo
PAS 77196 > Tienes un mensaje nuevo
PAS 77176 > Españoles Franco ha...
PAS 77244 > Y esooooo
PAS 77186 Alo alo te pierdo
PAS 77188 Arranca llevo manos libres!
PAS aznar Aznar
PAS boris Boris

RESIDENT EVIL OUTBREAK

TERCERA PARTE (Y ÚLTIMA)

PARECÍA QUE NO ÍBAMOS A CONSEGUIRLO, PERO YA NOS QUEDA MUY POCO PARA SALIR CON VIDA DE RACCOON CITY Y, DESPUÉS DE TODO LO QUE HEMOS PASADO, NO VAMOS A RENDIRNOS AHORA, ¿VERDAD? SIGUE NUESTRA GUÍA Y DESPÍDETE DE LOS ZOMBIES...



Evento 01 (E1)

Coloca la Joya Roja que coges del despacho del director en el alce del vestíbulo.

Evento 02 (E2)

Coloca la Joya Azul de la galería de arte en el alce del vestíbulo.

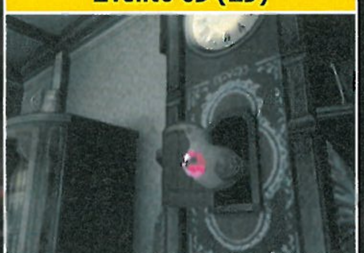
TABLA DE PERSONAJES Y ÓRDENES

PERSONAJE	L2 + ←, Hablar con	L2 + ↑, Hablar con
Kevin	Yoko	David
Mark	David	Yoko
Jim	Kevin	Yoko
George	Kevin	Cindy
David	Cindy	Yoko
Alyssa	Yoko	Kevin
Yoko	Kevin	David
Cindy	David	Kevin

DESARROLLO

Nada más aparecer da media vuelta y entra por la puerta que da al **ascensor del pasillo 1° (E34)**. Allí encontrarás muchos **ítems** y el **mapa de la universidad (E18)**. Regresa al vestíbulo y rastréalo para obtener más **ítems**. Baja las escaleras y **abre la puerta del extremo Este** para llegar a la jefatura de estudios donde encontrarás unos **documentos** que debes leer **(E24, E31)**. Pasa al despacho del director donde te espera un **puzzle** bastante difícil. Observa que hay un **reloj** y una **nota** con números sobre el escritorio. Cuando leas la nota verás **cuatro páginas llenas de números** sin sentido y al final una hora. El secreto se resuelve viendo en cada página el número grande que forma la serie de dígitos una vez borres mentalmente los que no aparezcan en la hora marcada al final del documento **(E33)**. **Las distintas soluciones son:**

Evento 03 (E3)



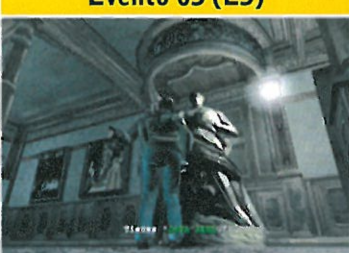
Resuelve el puzzle del reloj del despacho del director.

Evento 04 (E4)



Toca el piano en la galería de arte de la segunda planta (sólo Cindy).

Evento 05 (E5)



El brazo se ha movido al mover la cuerda de la chimenea del despacho del rector.

Evento 06 (E6)



Salieron zombies al tirar cuerda de la chimenea del despacho del rector.

Evento 07 (E7)



Coloca el veneno V en la incubadora del laboratorio.

Evento 08 (E8)





Coloca la base P en la incubadora del laboratorio.

Evento 09 (E9)



Coloca la sangre T en la incubadora del laboratorio.

Evento 10 (E10)



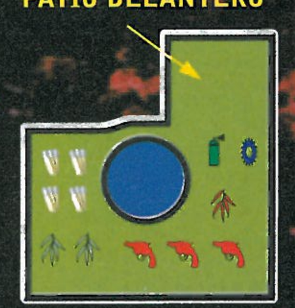
Usado el antídoto "Alba" en tu cuerpo.

Evento 11 (E11)

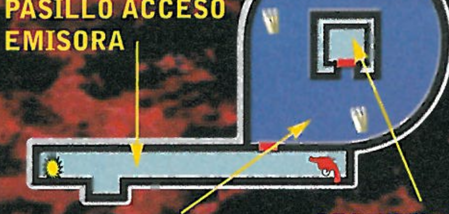


Derrota a Thanator R con un alba usando la pistola de cápsulas.









DIFICULTAD	HORA
Fácil	3:25
Normal	10:05
Difícil	7:40
Muy difícil	2:50

Para manejar las manecillas del reloj de pared antes debes pulsar el interruptor que hay tras un cuadro. Una vez superado, el cuco te dará una **Joya Roja**. Regresa al vestíbulo de la universidad y **coloca la joya en el ojo del arce** que hay tras las escaras **(E1, E3)**. Cuélate por la puerta que hay al lado de la que da a la jefatura de estudios para acceder a la **sala de espera**. Allí hay un zombie y unas **gafas de metal**. Accede al pasillo 1º A.

CONSEJOS

No salves los progresos del nivel en una máquina de escribir si ves que la infección está muy avanzada y te resta mucho nivel por recorrer.

Allí, si apartas a un lado con el hombro los escritorios podrás obtener un par de **ítems**. Pasa al pasillo 1º B donde encontrarás una **nota** con parte de una serie de número que te servirá para conectar el ascensor **(E30)**. Cuélate por la primera puerta que veas para dar de nuevo al vestíbulo. Sube las escaleras y accede al pasillo de la segunda planta donde hay más **escritorios** que puedes mover. Al fondo encontrarás la **estatua del rector** al que le faltan las gafas. Pónselas para que aparezca una **puerta secreta (E19)**. Olvídala de momento y entra en el salón. Si juegas en modo Fácil aquí será donde encuentres las gafas que debes colocar en la estatua. Pasa al despacho del rector y **observa la chimenea (E5, E6)**. **Tira de una de las dos cuerdas** y regresa al pasillo para introducirte en la galería de arte. Allí, en la mano de la estatua encontrarás la **Joya Azul** que podrás colocar en el otro ojo del alce del vestíbulo **(E2, E4)**. Gracias a esto se desbloqueará la puerta de la sala de estudios donde hay **tres documentos** muy importantes y varios **ítems (E25, E26, E29)**. Ve al pasillo 1º del ascensor e **introduce la clave en el** »

» **ordenador** consultado las notas que has adquirido (**pueden ser 4032, 4161, 4927 ó 4284**) **(E21)**. Sube a la **tercer planta** y atraviesa la sala de preparativos para acceder al laboratorio donde encontrarás una **máquina de escribir** y un **mezclador de preparativos**. Vuelve al ascensor.

NOTA: **A partir de aquí puedes elegir entre ir a la planta 2ª o a la 4ª**. Aunque es posible que tengas que pasar por ambas, **te aconsejamos que acudas en primer lugar al 2º**.

PLANTA 2º

En el pasillo 2º planta te encontrarás a **George** derrumbado, que te entregará varios **medicamentos**. Baja las escaleras de la tubería para dar al **canal Oeste**. Cuélate por la puerta que hay en la reja del fondo para colarte en el **canal Este**. Ten cuidado con los zombies de esta zona y sube las escaleras. Al final encontrarás la puerta que da al **pasillo A**. Cruza la puerta que verás a tu izquierda para seguir por el pasillo norte e introdúcete en la primera estancia de la izquierda. En la **caseta** encontrarás un **lanzagranadas** y el **mapa** de la zona **(E18)**. Sal al pasillo A y ve hasta el fondo para acceder a la **oficina de la purificadora**. Aunque te encuentres un **recipiente para radiactivos** no lo cojas. Hazte con la **nota** para reparar el cable y **salva tus progresos** antes de salir al pasillo A **(E28)**. Atraviesa el pasillo A, el B y el túnel subterráneo para llegar a la planta purificadora. Entra en la primera puerta que veas. En los servicios verás otro **lanzagranadas** e **ítems** curativos. Sal a la planta purificadora y ve al fondo. Tras ver cómo aparecen en escena unos monstruos marinos **(E35)**, coge la **Llave de Etiqueta Roja** del suelo y regresa corriendo a la oficina de la planta purificadora atravesando el túnel subterráneo y los pasillos B y A. **En la oficina po-**



Al usar varias veces las armas blancas puede que se rompan. Cuando veas que el palo se astilla o la tubería se dobla cambia de arma.

Evento 12 (E12)

Thanator R es derrotado con armas de fuego normales.

Evento 13 (E13)

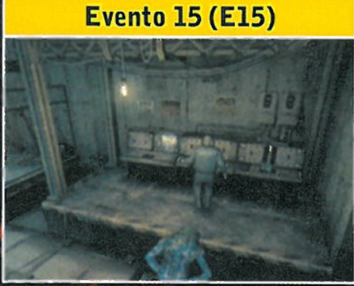
Energía devuelta a la torre tras activar el generador.

Evento 14 (E14)

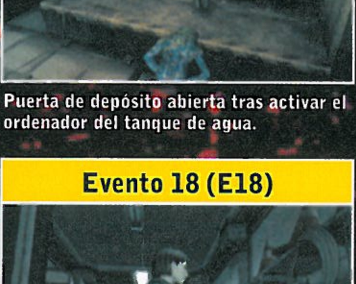


Puerta abierta con la llave roja adquirida en la purificadora.

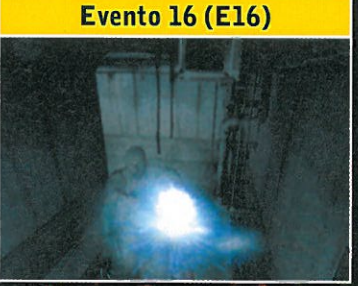
Evento 15 (E15)



Puerta de depósito abierta tras activar el ordenador del tanque de agua.



Evento 16 (E16)



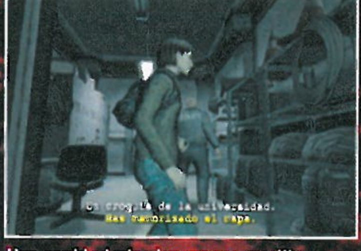
Thanator electrocutado en el pasillo 1º B o en el pasillo de pruebas.

Evento 17 (E17)



Después del vídeo en el que Thanator mata a los soldados introdúcete en el vestíbulo.

Evento 18 (E18)



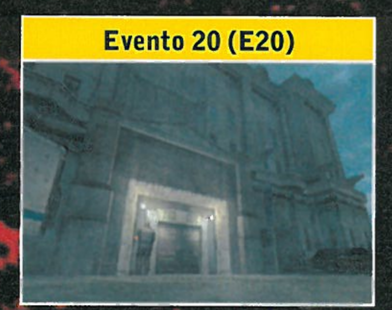
Has cogido todos los mapas: pasillo ascensor 1º, pasillo del ascensor 4º, despacho de mantenimiento, patio trasero y en el cobertizo de la 3º planta.

EVENTO 19 (E19)



Gafas usadas en la segunda estatua del pasillo de la segunda planta.

Evento 20 (E20)



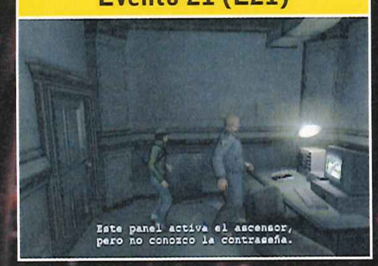
Tarjeta usada en el patio trasero.







Evento 21 (E21)



Código del ordenador introducido para activar el ascensor (4032, 4927, 4161,

Evento 22 (E22)



Puertas de la universidad abiertas con el ordenador del segundo vestíbulo.

EVENTO 23 (E23)



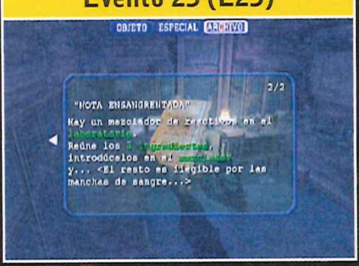
Incubadora reiniciada en el ordenador del segundo vestíbulo.

Evento 24 (E24)



Obtuviste "apuntes de genética" en la jefatura de estudios.

Evento 25 (E25)

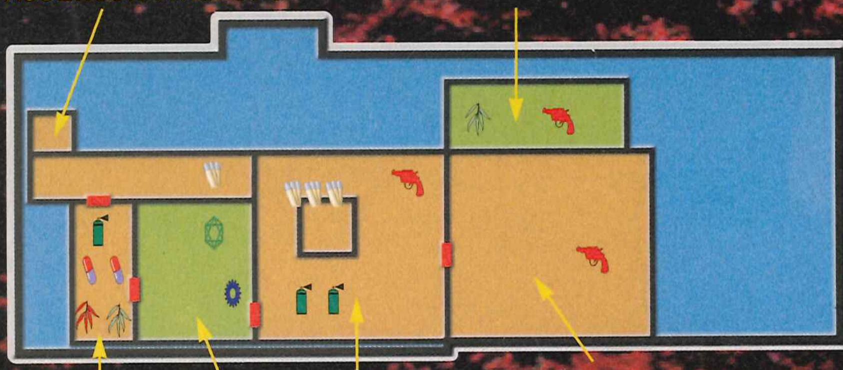


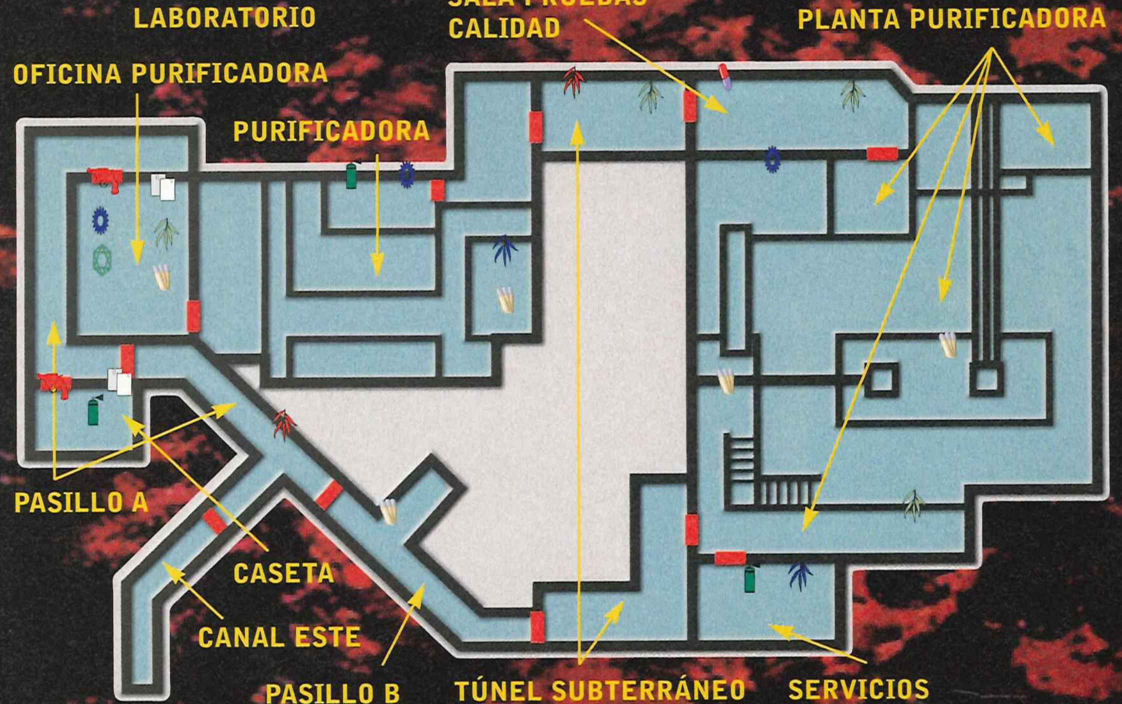
Obtuviste "nota ensangrentada" en la sala de estudios.

Evento 26 (E26)



Obtuviste "creación del antídoto" en la sala de estudios.





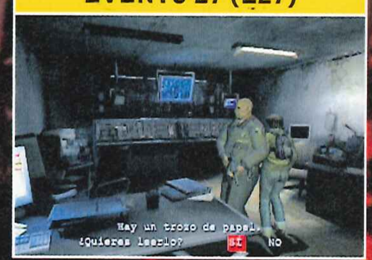
drás usar la llave en la puerta del fondo para introducirte en el **depósito de agua (E14)**. Atraviesa corriendo la pasarela ignorando a los monstruos para **activar el ordenador** que abrirá el depósito de agua **(E15)**. Regresa a la planta purificadora y asegúrate de **limpiar la zona de monstruos marinos** antes de engancharte en las tuberías del techo. Gracias a éstas, podrás acceder a una pasarela intermedia y luego al otro lado de la sala. Allí, salta las cajas de madera, cruza la sala de pruebas de calidad y el túnel subterráneo para acceder a otra zona del depósito de agua donde encontrarás un **recipiente hermético**. Sal de la habitación y **déjate caer al agua** para acceder a la oficina de la purificadora de nuevo. Allí podrás recoger la **Base P** con el recipiente hermético que acabas de adquirir. Regresa por última vez a la planta purificadora, atraviesa el agua con las tuberías del techo y **sube la escalera de metal** de la pared para dar al patio exterior. Allí verás por primera vez a **Thanator** aniquilando a varios soldados de Umbrella **(E36)**. Una vez desaparezca el monstruo, encontrarás **ítems** entre los que destacan un **mapa pegado en la pared** que hay junto a la verja, un **documento** y una **tarjeta** en uno de los cadáveres **(E31)**. Usa la tarjeta en la puerta iluminada para acceder al pasillo 1º B **(E20)**. Toma la primera puerta de la izquierda para dar al **vestíbulo** de la universidad.

Allí aparecerá de nuevo Thanator, indestructible de momento así que no desperdicies munición **(E17)**. **Corre hacia la puerta** que da a la sala de espera, atraviesa los pasillos A y B, ignorando a los perros y al monstruo, y **cuando llegues al botón que hay tras el cable pelado que cuelga del techo llama a tu compañero**. Cuando Thanator se acerque y pase por debajo del cable **pulsa el botón** para que la descarga le haga soltar de su cuerpo el **bote de sangre T (E16)**. Cógelo antes de que se levante y regresa al pasillo del ascensor. Respira un poco y sube después a la planta 4ª. Antes de introducirte en el canal de acceso recoge el **mapa de la torre** que hay en el corredor 4 B **(E18)**. Disponte a correr, ya que te toparás con 3 »

CONSEJOS

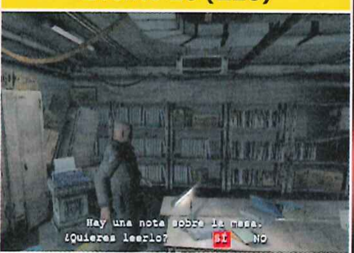
Si te agarra un zombie, pulsa rápidamente R1 + ✖ si tienes una pistola en la mano para dispararle en la cabeza y quitártelo de encima.

EVENTO 27 (E27)



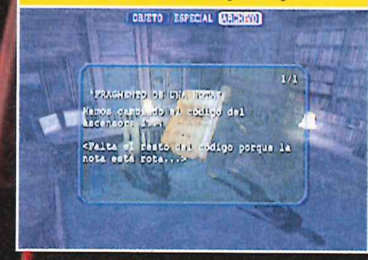
Obtuviste "Parte de un diario" en la sala de control.

Evento 28 (E28)



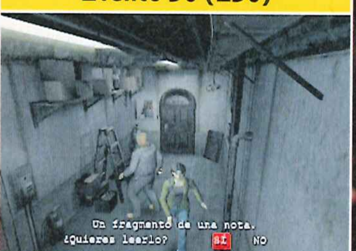
Obtuviste "Nota reparar el cable" en la oficina de la purificadora.

Evento 29 (E29)



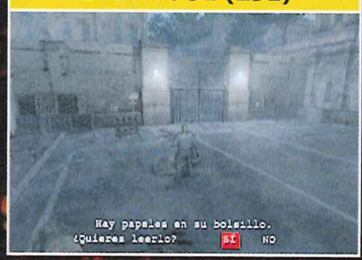
Obtuviste "Fragmento de una nota" en la sala de estudios.

Evento 30 (E30)



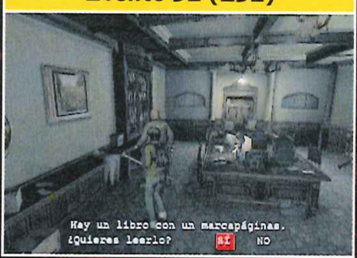
Obtuviste "Parte de fragmento" en el pasillo 1 B.

EVENTO 31 (E31)



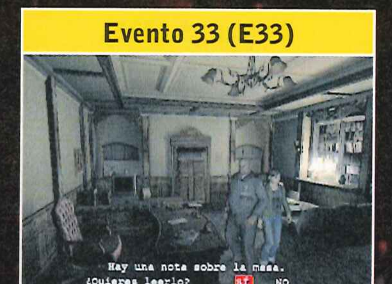
Obtuviste "Instrucciones" en el patio trasero.

Evento 32 (E32)



Obtuviste "Diario de Peter" en la jefatura de estudios.

Evento 33 (E33)



Obtuviste "Nota con números" en el despacho del director.

» "arañitas" que te pueden envenenar. Ya en las vías antiguas del metro te encontrarás con el compañero que perdiste de vista al comienzo del nivel. Si tienes suerte y te está esperando puede que ya tenga en su poder el **veneno V**. Si tienes suerte regresa al laboratorio de la 3° planta, si no, tendrás que atravesar la peligrosa torre. Antes de marcharte **ojea la parte trasera de la vagoneta para hacerte con un rifle de asalto**.

4° PLANTA:

Atraviesa el corredor 4°B (E18), el canal de acceso y llega a las vías antiguas del metro. Sigue los raíles para encontrar el **túnel antiguo de metro** donde podrás colarte en el vagón sur. De ahí pasarás al vagón norte donde encontrarás otro **arsenal** y una puerta abierta que dará a otra zona del túnel antiguo de metro. No te entretengas para que no te piquen las **avispas venenosas** y métete en el pasillo en T por la puerta que hay enfrente del vagón. La primera puerta que verás a tu izquierda da a la sala de mantenimiento donde podrás **salvar tus progresos** y detener un poco la infección con un **antivirus**. Sal al pasillo T de nuevo equipado con la metralleta para deshacerte de los 3 zombies que aparecerán antes de colarte en la sala de control. Allí cogerás un **documento** y unos cuantos ítems **(E27)**. Sal otra vez al pasillo y métete en el almacén. Mata a la zombie y entra en la **sala del generador auxiliar** donde tendrás que activarlo pulsando los botones del panel:

Este cuadro de letras representa un **panel con 16 botones** que debes pulsar en el orden correcto:

A B C D
E F G H
I J K L
M N Ñ O

NIVEL: Fácil.
COMIENZO (luces encendidas): A, B, C, D, E, H, I, J, M, N, Ñ, O, C, D, G, H, I, J, M, N.
BOTONES A PULSAR: B, E, N, I, O, Ñ, E, A.

NIVEL: Normal.
COMIENZO (luces encendidas): B, F, K, Ñ, A, D, M, O.
BOTONES A PULSAR: F, G, K, E, M, E, H, L, I.

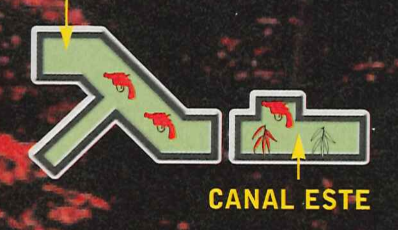
NIVEL: Difícil.
COMIENZO (luces encendidas): C, D, M, N, B, F, J, K, L.
BOTONES A PULSAR: F, E, H, O, L, D, F, K, E, J, B.

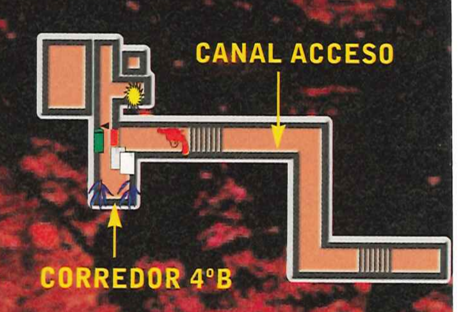
NIVEL: Muy difícil.
COMIENZO (luces encendidas): E, L, ninguna.
BOTONES A PULSAR: D, A, M, O, N, H, G, Ñ, D, B, J, G, N, O, E, A, H.

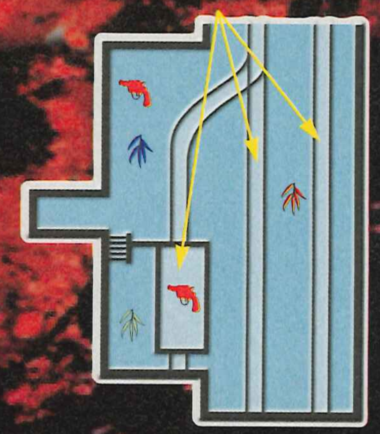
Una vez activado sal y sube las escaleras para dar al **pasillo de acceso emisora (E13)**. Cuélate en el pasillo inferior de emisora. Mata a las dos abejas y cuélate en el **ascensor** donde serás atacado por varias abejas más. Tras un rato de ascenso llegarás a la **torre emisora 1° planta** donde encontrarás el **veneno T**. **Cuélate en la estación de la emisora** antes de que te acribillen las abejas. Una vez te recuperes sal al patio. Allí verás por primera vez a Thanator aniquilando a varios soldados de Umbrella **(E36)**. Una vez desaparezca el monstruo encontrarás muchos **ítems** entre los que destacan un **mapa** pegado en la pared que hay junto a la verja, un **documento** y una **tarjeta** en uno de los cadáveres **(E31)**. **Usa la tarjeta en la puerta iluminada** para acceder al pasillo 1°B **(E20)**. Toma la primera puerta de la izquierda para dar al **vestíbulo** de la universidad. Allí aparecerá de nuevo Thanator, indestructible de momento **(E17)**. **Corre a la puerta que da a la sala de espera**, atraviesa los pasillos A y B, ignorando a los perros y al monstruo, y cuando llegues al **botón** tras el cable pelado que cuelga del techo llama a tu compañero. Cuando Thanator se acerque y pase por debajo del cable **pulsa el botón para que la descarga le haga soltar de su cuerpo el bote de sangre T (E16)**.

CONSEJOS

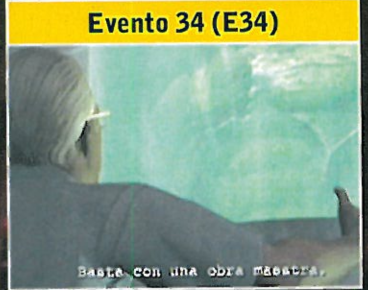
Reserva las mezclas de hierbas y los medicamentos potentes para cuando estés gravemente herido y pierdas movilidad.







Evento 34 (E34)



Visto "Llamada por radio".

EVENTO 35 (E35)

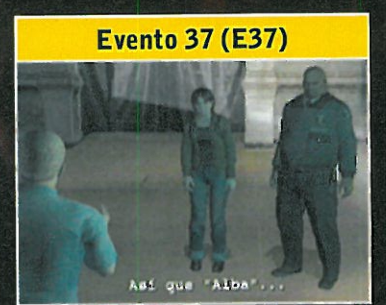
Visto "Aparece el cazador".

Evento 36 (E36)



Visto "UBCS contra Thanator".

Evento 37 (E37)



Visto "Greg y Yoko" (sólo si Yoko permanece viva).

Evento 38 (E38)

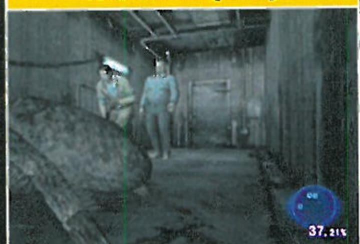


Visto "Final 1" (sólo con Kevin, Cindy, David o Yoko). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

Evento 39 (E39)

Visto "Final 2" (sólo con George y Cindy debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

Evento 40 (E40)



Visto "Final 3" (sólo con Mark y David debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

Evento 41 (E41)



Visto "Final 4" (sólo con Jim y Kevin debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

Evento 42 (E42)

Visto "Final 5" (sólo con Alyssa y Yoko debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

Evento 43 (E43)

Visto "Pin: remordimientos". Termina el juego usando el alba en ti pero sin ninguno en el inventario.

Evento 44 (E44)



Visto "Vuelve la esperanza". Termina el juego usando el alba en ti y con otro en el inventario.

HECHOS ESPECÍFICOS SEGÚN PERSONAJES

CYNDY LENNOX

- En la galería de arte podrás tocar el piano... ¿te suena la canción?

ALYSSA ASHCROFT

- En ascensor pasillo 1 abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	S	Rifle
Normal	S	Pistola
Difícil	W	Pistola
Muy difícil	W	Cargador

- En la sala de control abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	P	Cargador
Normal	P	Cargador
Difícil	P	Cargador
Muy Difícil	S	Gafas

DAVID KING

- Combina el mechero con el herbicida para crear de esta manera un pequeño lanzallamas.

RÁNKING ESCENARIO 02

S: finaliza el nivel en menos de 25 minutos.

A: finaliza el nivel en menos de 35 minutos.

B: finaliza el nivel en menos de 50 minutos.

C: finaliza el nivel en menos de 70 minutos.

D: finaliza el nivel en menos de 90 minutos.

E: no finalizas el nivel.

F: no finalizas el nivel.

Cógelo antes de que se levante y regresa al pasillo del ascensor. Sube al laboratorio de la tercera planta.

CAMINO COMÚN:

Cuando pongas los tres elementos en la máquina del laboratorio (ponte justo frente del cilindro) accede a la sala de máquinas **(E7, E8, E9)**. Allí encontrarás un **arsenal** y podrás acceder al segundo vestíbulo donde surgirá un imprevisto **(E37)**. **Sólo dispones de 7 minutos antes de que la bomba estalle**. Activa el mezclador desde los ordenadores y regresa al laboratorio para coger **tubos de alba** en la mezcladora **(E22)**. **Úsala contigo para parar la infección (E10)**. **Según el número de botes que lleves contigo podrás obtener los distintos finales** (mira Eventos). Regresa al segundo vestíbulo, usa el **ordenador** para activar la puerta que da al pasillo de prueba B **(E23)**. Atraviésalo, baja las escaleras y cruza la puerta del fondo para dar al **despacho del rector**. Allí te toparás con Thanator. Pasa de él y accede al salón y al pasillo 2º planta. **Cuélate por la puerta secreta** que abriste con las gafas en la estatua para dar al pasillo de pruebas A. Baja las escaleras, accede al pasillo 1º B y sal al patio trasero donde estarás a salvo de la explosión. **Tras ver el helicóptero, corre hasta la puerta** junto a la verja para acceder al pasillo de descarga. Allí encontrarás **ítems** que coger para el enfrentamiento final. Tras pasar por la pasarela y bajar del camión tendrás el **primer enfrentamiento con Thanator**. En esta zona encontrarás entre otros ítems un **lanzamisiles**, aunque con cuatro granadazos será suficiente. Después tendrás que **enfrentarte con él por segunda vez**. En el helipuerto verás una **pistola de cápsulas**. Si pones un alba en ella y aciertas con un disparo preciso podrás deshacerte de él **(E11)**. Si fallas o no tienes albas, tendrás que eliminarlo con munición **(E12, E38, E39, E40, E41, E42, E43, E44)**.

CONSEJOS

Cuando tumbes a un zombie con una pistola, volverá a levantarse a los pocos segundos a no ser que lo remates con un par de balazos.

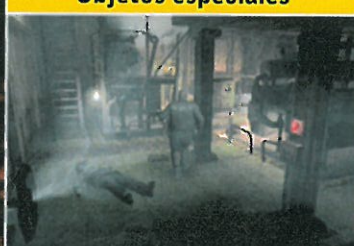
ÍTEMS ESPECIALES

Repartidos a lo largo de todos los niveles, **existen una serie de ítems especiales cuya única finalidad es incrementar el porcentaje de "nivel completado"**. Dichos ítems resultan "invisibles" a la vista y sólo son detectables si buscamos justo a su lado. **Existen 20 objetos especiales por escenario más 4 más por personaje** (que sólo podrá encontrar dicho protagonista). Sin embargo, sólo podrás encontrar 8 de ellos por escenario. Una vez tengas en tu poder esos 8 (no ocupan un hueco en tu inventario por suerte), el resto desaparecerá.

Además, **aparecerán agrupados de 4 posibles formas a lo largo de cada escenario**. Dos de estos grupos aparecerán en el nivel de dificultad "Normal" y los otros dos en "Difícil". Qué grupo o lista de ítems de las dos posibles (según el nivel de dificultad, insistimos) aparecerá es una cuestión aleatoria, por lo que para encontrarlos todos a lo largo de sucesivas partidas deberás insistir hasta que aparezcan ambos "listados" alternativamente. Es posible también que, a veces, alguno de tus compañeros lo coja por ti.



Objetos especiales



Tus compañeros te ayudarán



Objetos especiales



No ocupan lugar en el inventario

Bajo cero 2/2

No brillan como el resto de objetos



COLECCIÓN

Muchos de los ítems que conforman esta "colección" los obtendrás según vayas avanzando por los distintos escenarios. Otros muchos pueden ser comprados con los puntos que obtendrás al final de cada escenario. Para obtener una mayor cantidad de puntos deberás intentar acabar los niveles en menos tiempo, con tus compañeros vivos, en un nivel de dificultad más alto y habiendo recibido poco daño o usado menos las armas.

Para conseguir otros sin embargo, necesitarás que cumplas unos requisitos específicos. Estos difieren enormemente y pueden ser desde usar un ítem determinado, a acabar un escenario en un modo Difícil, acabar el juego, etc. **Especialmente atractivos resultan los diferentes atuendos de los personajes,** y para conseguirlos la mayoría de las veces se te pedirá que superes un determinado escenario en un nivel de dificultad especifico con aquel personaje del que quieres obtener una nueva vestimenta.

Para conseguir muchos de estos ítems, antes deberás desbloquear los distintos modos de dificultad ocultos. Aquí te contamos cómo hacerlo:

Modo Difícil: supera el escenario "La Hora de la Verdad".

Modo Muy difícil: supera todos los escenarios en modo "Difícil"

Modo Lobo Solitario: supera todos los escenarios en modo "Muy Difícil"

Todo se reduce a investigar, probar y, sobre todo, recoger todos los ítems que encuentres a lo largo de tus sucesivas partidas.

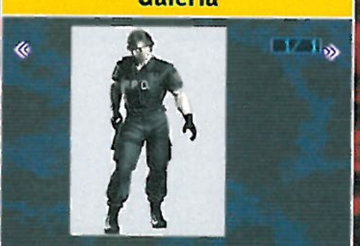
Opción oculta descubierta



Imágenes de personajes



Galería



Trajes distintos



PRO EVOLUTION SOCCER 4

La temporada de fútbol en PS2 ya ha empezado, y nada mejor que comenzar a jugar la Liga y demostrar una vez más que somos unos "cracks" en el esto del fútbol virtual. Aquí tienes unos cuantos consejos a tener en cuenta...

MOVIMIENTOS EN ATAQUE

• Controles

1. Para el balón

➔ **Descripción:** pisa el balón para pararte en seco. De espaldas a la portería rival te darás la vuelta rápidamente.

➔ **Ejecución:** Pulsa R2 después de soltar la dirección.

2. Adelanta el balón

➔ **Descripción:** asegúrate de que no haya ningún defensa cerca de ti al hacer esta jugada. Te servirá para precisar el centro o el tiro siguiente.

➔ **Ejecución:** L1 + R1.

3. Control orientado

➔ **Descripción:** te servirá para dar velocidad a la ofensiva y deshacerte de los defensas con un simple movimiento.

➔ **Ejecución:** R2 + ➔.

4. Control anticipado del jugador

➔ **Descripción:** podemos controlar al jugador que va a recibir el balón de un pase antes de que le llegue. También para evitar que el jugador acuda a por un balón que va a salir fuera de banda.

➔ **Ejecución:** R1 + R2.

5. Deja pasar el balón

➔ **Descripción:** antes de recibir un pase, si detrás de ti hay un compañero mejor posicionado, deja pasar el balón y así despistarás a la defensa rival.

➔ **Ejecución:** R1 en la trayectoria del pase y vuelve a pulsar R1 justo cuando llegue el balón (sin marcar dirección).

6. Control con el pecho

➔ **Descripción:** si estás libre de marca y vas a recibir un balón por alto, contrólalo para asegurar la posición.

➔ **Ejecución:** R2. Si indicas una dirección concreta, el jugador asistirá a un compañero.

7. Desplazamiento lateral con el balón

➔ **Descripción:** aguanta el balón frente a cualquier rival que te entra y espera a que un compañero se desmarque para moverte por el lateral y subir hasta el campo contrario.

➔ **Ejecución:** pulsa L2, adelante y dos veces ⬇ ó ⬆.


Control anticipado del jugador



Deja pasar el balón


Control con el pecho



Desplazamiento lateral con el balón

• Pases

1. Pase raso

➔ **Descripción:** antes de ejecutarlo, asegúrate de que no hay ningún defensa que pueda interceptarlo. Será el movimiento que más ejecutes en un partido.

➔ **Ejecución:** ✖ + dirección.

2. Pase largo alto

➔ **Descripción:** si tu banda está saturada de rivales, cambia el balón al otro lado donde seguramente habrá un compañero desmarcado. Un buen pase largo también puede ser muy efectivo en un contraataque o para dejar a un delantero solo delante del portero.

➔ **Ejecución:** ●

3. Pase alto bombeado

➔ **Descripción:** de muy poca utilidad, ya que dará tiempo a los defensores a disputar el balón con la cabeza.

➔ **Ejecución:** R2 + ●

4. Cuelgue al área

➔ **Descripción:** cuando estés cerca del córner rival con tu extremo o carrilero prueba a colgar el balón al área para que un delantero remate de cabeza.

➔ **Ejecución:** ● x1 pase alto, ● x2 para pase a media altura, ● x3 para pase raso.



Pase alto bombeado

5. Pase largo cruzado

➔ **Descripción:** te servirá para cambiar de banda el ataque o para buscar la espalda de la defensa rival.

➔ **Ejecución:** L1 + ●

6. Pase al hueco

➔ **Descripción:** Nunca los ejecutes cuando veas que detrás de tus compañeros hay defensas.

➔ **Ejecución:** ▲

7. Pase al hueco elevado

➔ **Descripción:** con el mismo objetivo que el pase al hueco normal, evitarás que los defensas puedan interceptar el pase fácilmente. Ten cuidado, porque es bastante más impreciso que el pase al hueco raso.

➔ **Ejecución:** L1 + ▲

8. Pase al primer toque

➔ **Descripción:** muy importante para librarte de la presión rival y descolocar a su defensa.



Cuelgue al área

Los jugadores de escasa calidad en el pase perderán el balón, recuérdalo.

➔ **Ejecución:** ✖ + ✖.

9. Pase largo con efecto

➔ **Descripción:** aunque apenas se notará, te servirá para precisar un poco más el pase largo.

➔ **Ejecución:** ● + dirección.

10. Pase manual (recto no dirigido)

➔ **Descripción:** pase mucho más impreciso y difícil que el automático.

➔ **Ejecución:** R2 + ➔.



Pared



Pase largo cruzado

11. Pared

➔ **Descripción:** gracias a este movimiento serás capaz de abrir hueco por el centro de una defensa muy poblada.

➔ **Ejecución:** L1 + ✖, L1 + ✖ para pared rasa; y L1 + ✖, L1 + ● para pared alta.

12. Taconazo

➔ **Descripción:** una de las filigranas más útiles, ya que ahorrarás tiempo en un contraataque y sorprenderás a la defensa rival.

➔ **Ejecución:** ✖ + atrás.



Taconazo

• Regates

1. Correr

➔ **Descripción:** para que los ataques sean eficaces, tus jugadores deben correr continuamente, pero sin abusar.

➔ **Ejecución:** R1

2. Arranque rápido

➔ **Descripción:** podrás deshacerte de un defensor cuando tu jugador tenga una buena potencia de arranque.

➔ **Ejecución:** R2 + diagonal.

3. Pase lateral

➔ **Descripción:** aguanta el balón con un paso lateral y espera a que algún compañero se desmarque.

➔ **Ejecución:** R2 + ⬇, R2 + lado.

4. Sombrero

➔ **Descripción:** si te presionan al recibir el balón, podrás deshacerte de tu marcaje. Cuidado, ya que podrá robarte el balón otro defensor que acuda.

➔ **Ejecución:** con la pelota botando y de cara al jugador pulsa atrás. Para esquivar una entrada rasa pulsa R1 + ➔ ⬆ y ⬇.



Sombrero

5. Marsellesa

➔ **Descripción:** imita a Zidane para deshacerte de tu marcaje con un giro de 360º sobre el balón. Evita hacerlo con jugadores de poca calidad.

➔ **Ejecución:** Gira 360 º en el stick derecho. Si luego pulsas R3 y el jugador es muy bueno, asistirá a un compañero.

6. Bicicleta

➔ **Descripción:** marea a la defensa rival amagando con las piernas.

➔ **Ejecución:** dos golpes adelante con ➔. También R2 x2 (sin dirección) y para hacerla triple L1 x3 (sin dirección).

7. Amagos de tiro

➔ **Descripción:** engaña a la defensa y al portero rival. Suele ayudar a regatear.

➔ **Ejecución:** ■ + ✖.



Marsellesa

8. Autopase

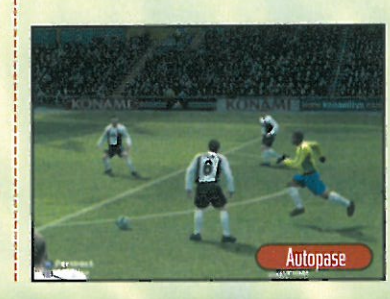
➔ **Descripción:** para deshacerte de tu marcaje. Ejecútalo con jugadores rápidos y asegúrate de que no hay un defensa detrás que pueda interceptar el balón.

➔ **Ejecución:** R1 + R2 + diagonal.

9. Finta o driblin

➔ **Descripción:** desplaza el balón controlado hacia un lado mientras corres para regatear al defensor.

➔ **Ejecución:** ➔ dos veces ⬇ ó ⬆ de cara a portería + R1.



Autopase



Bicicleta

10. Regate a dos pies

➔ **Descripción:** sólo para jugadores de gran calidad. Semejante a la cinta.

➔ **Ejecución:** cerca de un defensor y próximo a la portería pulsa en el stick de dirección adelante, un lado y adelante.



Finta o driblin

• Tiros

1. Tiro sencillo

➔ **Descripción:** movimiento básico. Intenta colocar el balón ajustado a los palos para aumentar su efectividad.

➔ **Ejecución:** ■.

2. Tiro muy potente

➔ **Descripción:** úsalo cuando te encuentres fuera del área o para rematar de cabeza alejado de la portería.

➔ **Ejecución:** ■ + R2.

3. Tiro con efecto

➔ **Descripción:** sólo apreciable en los tiros lejanos y muy poco eficaz, ya que es muy difícil dar al balón el efecto correcto para ajustar el tiro.

➔ **Ejecución:** ■ + dirección.



Tiro con efecto

4. Bolea o remate de cabeza

➔ **Descripción:** si te asisten por alto en el área y te encuentras rodeado de defensas no intentes controlar el balón, ya que es probable que los defensas te lo quiten. Remata según te llegue y tendrás más opciones de gol.

➔ **Ejecución:** ■ cuando el balón esté próximo al jugador por el aire (mantén pulsado R2 para realizar una fantástica bolea).



Bolea o remate de cabeza

5. Vaselina

➔ **Descripción:** si te quedas cara a cara con el portero y éste se aleja de su meta, cuela el balón por alto con una sutil parábola. Es muy fácil que se vaya por alto, así que golpéalo muy suave.

➔ **Ejecución:** L1 + ■.



Vaselina

• Faltas y Saques

1. Cambia de jugadores

➔ **Descripción:** para que tire otro jugador o para que toque en corto.

➔ **Ejecución:** Select.

2. Ajustar tiro

➔ **Descripción:** para que el tiro no se vaya a las nubes y haga una parábola.

➔ **Ejecución:** R1 + ■. También puedes darle efecto con dirección tras tirar.

3. Saque de banda corto

➔ **Descripción:** pasa a un jugador cercano.

➔ **Ejecución:** ✖ ó ▲.

4. Saque de banda largo

➔ **Descripción:** pasa a un jugador lejano. Te puede servir para meter el balón en el área.

➔ **Ejecución:** ●.



Saque de banda corto

5. Toque para faltas indirectas

➔ **Descripción:** el jugador que hay junto al balón lo tocará para que otro tire. También te servirá para jugadas ensayadas y para sortear a la barrera.

➔ **Ejecución:** R3.



Saque de banda largo

MOVIMIENTOS EN DEFENSA

• Presión y entradas

1. Presión

➔ **Descripción:** te servirá para quitarle el balón a un rival metiendo la pierna. Nunca serás sancionado con tarjeta.

➔ **Ejecución:** ✖

2. Doble presión

➔ **Descripción:** pide ayuda a otro defensor para presionar a un delantero. Esto puede dejar huecos en tu defensa.

➔ **Ejecución:** ■.

3. Entrada al suelo

➔ **Descripción:** eficaz al cien por cien, ya que aunque no arrebates el balón interrumpirás el ataque rival. Suelen acarrear tarjetas, penaltis y expulsiones.

➔ **Ejecución:** ●

4. Carga con el hombro

➔ **Descripción:** una forma sutil de causar falta sin que te muestren tarjeta.

➔ **Ejecución:** ■.



Entrada al suelo

5. Aguante

➔ **Descripción:** permanece delante del ofensor para evitar que pueda regatearte ni asistir con facilidad. Te servirá para cortar los contraataques y que que tu defensa se coloque.

➔ **Ejecución:** R2 sin pulsar ninguna dirección.



Carga con el hombro

• Estrategia

1. Cambio de jugador

➔ **Descripción:** cuando el defensor que manejas no está bien colocado, cambia de futbolista para cortar el ataque rival.

➔ **Ejecución:** L1.

2. Cambio de estrategia

➔ **Descripción:** según discurra el partido, ten en cuenta las distintas estrategias y cambia al creerlo oportuno.

➔ **Ejecución:** L2 + ●, ■ ó ▲ según asignadas.



Cambio de jugador



Cambio de estrategia

3. Fuerza el fuera de juego

➔ **Descripción:** con un movimiento de tu defensa harás que el delantero se quede sólo para recibir el pase y piten fuera de juego. Un retraso supondrá gol.

➔ **Ejecución:** R1 + R2.



Fuerza el fuera de juego

• Portero

1. Salida

➔ **Descripción:** el portero sale.

➔ **Ejecución:** ▲.

2. Deja caer el balón

➔ **Descripción:** el portero se sumará al ataque con el balón controlado.

➔ **Ejecución:** R1.

3. Estírate en los penaltis

➔ **Descripción:** tirarse hacia un lado.

➔ **Ejecución:** ■ + dirección para tirarte suavemente y ● para forzar la estirada.



Deja caer el balón



Estírate en los penaltis

• Barrera en las faltas

1. Salto

➔ **Descripción:** intenta cortar el balón si el tiro es elevado.

➔ **Ejecución:** ■.

2. Inmovilizar la barrera

➔ **Descripción:** que ningún jugador salte para interceptar los tiros rasos.

➔ **Ejecución:** ✖.

3. Adelantarse

➔ **Descripción:** avanza cuando el rival toque el balón en una falta indirecta.

➔ **Ejecución:** R1.



Inmovilizar la barrera



Adelantarse



ESTRATEGIA

1. SUSTITUCIONES

Antes de comenzar el partido debes elegir qué jugadores quieres en el once inicial, los suplentes y los no convocados. **Ten en cuenta: el cansancio acumulado, la calidad, colocar a cada jugador en su puesto y el estado de ánimo.** Si el adversario es muy débil, reserva a tus estrellas para que se recuperen o para un partido más importante.

A lo largo del partido **sólo podrás hacer tres cambios,** así que reserva uno por si alguien se lesiona. Introducir piernas frescas en la segunda parte siempre ayudará al rendimiento del equipo.

2. ALINEACIÓN

Según tus ideales del fútbol configura tu equipo con una formación adecuada, aunque ten cuenta que a veces debes dejarlos aparte y atender a las circunstancias del partido para arriesgar colocando más delanteros al ataque cuando el resultado sea adverso, o especular con el resultado favorable introduciendo más zagueros en el campo. Si no tienes una idea clara, **te recomendamos que uses una formación clásica como 4-4-2, 4-3-3 ó 4-2-3-1** donde está equilibrado el ataque y la defensa.

Recuerda que **puedes cambiar la posición de tus jugadores** para tapar los defectos de la formación que escojas.

3. AJUSTES DE EQUIPO

Complementa la formación seleccionada y **potenciar todas sus virtudes o reduce sus defectos con el nivel ataque/defensa de tu equipo.** Así, si tu estrategia es muy ofensiva puedes potenciarla con una tendencia atacante de tus jugadores o potenciar la escasa defensa con una tendencia defensiva. **Te aconsejamos que la modifiques a lo largo del partido** según las circunstancias.

También debes tener en cuenta cómo quieres que trabaje tu defensa:

- **Con libero:** jugador que apoya a los zagueros.
- **En línea:** ideal para defender provocando el fuera de juego.
- **Normal:** los jugadores se colocan en su zona con cierta movilidad.

Para que todo esto tenga auténticos efectos, **combínalo con la intensidad de la línea defensiva, la zona de presión del centro del campo, forzar el fuera de juego y la tendencia de tu equipo a contraatacar.** Combina la zona de presión y el contraataque para no dejar tocar el balón a tu rival e intentar sorprenderle, o una línea defensiva muy fuerte que impida a los delanteros rivales hacer gol.

4. CONFIGURACIÓN INDIVIDUAL

Aunque el fútbol es un juego en equipo, no debes abandonar las individualidades de tus jugadores y explotar sus cualidades. Reconoce en primer lugar qué jugadores son buenos atacantes y buenos defensores para asignar su actitud en el terreno. Por si fuera poco, también debes tener en cuenta a los jugadores del equipo rival, ya que te aconsejamos que hagas **marcajes intensivos** a los galácticos que puedan romper tu defensa y hacerte gol.



Sustituciones



Alineación



Ajustes de equipo

Configuración individual

→ Así se jugará



1. EL SOLDADO SIN PATRIA
En el "pellejo" de un mercenario, aceptaremos misiones de los ejércitos que han invadido Corea del Norte: China, la mafia rusa, Corea del Sur...



2. POR TIERRA Y POR AIRE...
Nos moveremos con total libertad por el campo de batalla, empleando para ello coches, acorazados, tanques, helicópteros de combate...



3. TODAS LAS FORMAS DE ACCIÓN
Las misiones irán desde destruir o marcar objetivos a capturar a líderes norcoreanos. Todas rebosarán acción, a pie o en vehículos.









La libertad de acción conquista el campo de batalla

Mercenarios El arte de la destrucción

■ Compañía **Activision** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **18 de febrero**

¿Te parece demasiado rígida la disciplina militar? Pues hazte mercenario: vas dónde quieres, conduces los mejores vehículos militares, y hasta puedes cambiar de bando si te pagan más "pasta".

Un inmenso escenario por el que te mueves con total libertad, un sistema de juego organizado en misiones, la posibilidad de pilotar cualquier vehículo que veas... Los juegos de mafiosos, como *GTA,* han popularizado este estilo de juego y era cuestión de tiempo que otros títulos lo utilizaran para ofrecernos ambientaciones y argumentos distintos. El primero va a ser *Mercenarios,* un juego de acción bélica que nos trasladará a Corea del Norte en un futuro cercano. El tiránico (y ficticio) líder de ese país ha vendido armas nucleares a grupos terroristas, lo que ha provocado la invasión de diversas fuerzas internacionales. Y nosotros tomaremos el papel de uno de los tres mercenarios del juego: un ex-marine americano, un cazarrecompensas sueco y un antigua espía inglesa.

AL MEJOR POSTOR.

Nuestros "patrones" serán las facciones que han entrado en el país para combatir al ejército norcoreano: los Aliados In-







En este juego de acción asumimos el papel de un mercenario que trabaja para el mejor postor en una guerra ficticia en Corea del Norte.



Al afrontar muchas misiones, podremos elegir si lo hacemos a pie, en un vehículo o incluso junto a aliados controlados por la CPU.



Mercenarios ofrecerá un gran apartado técnico. Destacarán efectos como las explosiones o la física de los vehículos al salir por los aires.

ternacionales, los ejércitos de China y Corea y la mafia rusa. Ellos nos encargarán variadas misiones: desde defender posiciones aliadas a marcar objetivos para que sean bombardeados, pasando por capturar a dirigentes enemigos. Todas esta tareas las realizaremos a pie (manejando sofisticado armamento) o pilotando jeeps, blindados y diversos tipos de tanques y helicópteros. Con estos vehículos, nos moveremos por un mapeado en el que encontraremos población civil en pequeñas ciudades semiderruidas, cuarteles secretos enemigos, bases e instalaciones militares y grandes zonas de campo abierto. El realismo lo pondrán detalles como la posibilidad de combatir junto a los soldados del bando para el que estemos trabajando, o los enfrentamientos entre tropas de diferentes facciones que veremos durante nuestros desplazamientos, y en los que podremos intervenir si lo creemos oportuno.

EL CAMINO DEL MERCENARIO. Esta libertad de movimientos la aprovecharemos en un desarrollo no lineal. Podremos elegir el orden de las misiones simplemente cambiando de bando, y habrá tareas secundarias como cazar a los 52 criminales de guerra que se ocultan en el inmenso escenario. Y mucho cuidado: si realizamos misiones que perjudiquen sus intereses, o atacamos a sus tropas, nuestros "patrones" pueden enemistarse con nosotros. Evitar conflictos no siempre será fácil, porque las patrullas de soldados nos dispararán simplemente por ir montados en un vehículo del ejército norcoreano. Estos detalles, junto a un apartado técnico de calidad, acaban por hacer de *Mercenarios* un título muy prometedor al que todo fan de la acción debe estar atento.



Los vehículos los "cogeremos" al estilo *GTA*: pulsando ▲, desalojamos a su ocupante a la fuerza y ocupamos su lugar.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Ofreciendo una libertad de acción similar a la de *GTA*, *Mercenarios* quiere revolucionar los juegos bélicos.

→Los mercenarios se van de compras

Con el dinero ganado en las misiones, compraremos apoyo logístico para usarlo cuando queramos, como cobertura de artillería o vehículos que nos llegarán transportados en helicóptero.



Como buenos mercenarios, cobraremos por cada unos de los "trabajitos" que realicemos.



Con la pasta podremos comprar vehículos que nos serán muy útiles para cumplir misiones.

→ Así se jugará



1. POR EL FUTURO DE ROMA
La genial recreación de Roma será una de sus bazas, así como su sistema de juego, que alternará el control de dos personajes distintos.



2. LA ACCIÓN MÁS CRUENTA
Las fases de Agripa rebosarán acción, y en los sangrientos combates hasta mutilaremos a los enemigos. Algunas luchas las libraremos en la arena, con Agripa convertido en gladiador.



1. EL EMPERADOR DEL SIGILO
Octavio solo podrá dejar inconscientes a los enemigos golpeándoles por la espalda, y también se disfrazará para infiltrarse.





Dos hombres y un histórico destino

Shadow of Rome

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Acción / Sigilo** ■ Fecha prevista **Febrero**

Agripa y Octavio Augusto cambiaron la historia de Roma. Pero, ¿sabías que uno era un salvaje guerrero y otro un experto en sigilo? Pues este juego lo revela...

Los últimos años de la antigua República Romana servirán de ambientación a una peculiar aventura que mezclará la acción más salvaje con el sigilo puro y duro. En fases alternas, manejaremos a Agripa y Octavio Augusto (el futuro primer emperador de Roma) con el objetivo de desenmascarar a los asesinos de Julio César.

Las fases de Agripa serán al más puro estilo beat´em up, y libraremos sangrientos combates contra grupos de enemigos usando todo tipo de armas blancas (espadas, hachas, lanzas, mazas...). Además, el sencillo control permitirá ejecutar ataques diferentes en función de las armas.

Por contra, en las fases con Octavio el sigilo será el protagonista, ya que el joven podrá mirar tras las esquinas, eliminar a sus enemigos con la espalda y hasta disfrazarse para pasar desapercibido. Y también habrá ocasiones en las que será obligatorio hablar con otros personajes para avanzar. Una cuidada ambientación histórica culminará en un juego original y con mucha personalidad.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un título que, tanto por su ambientación como por sus dos estilos de juego (acción y sigilo), dará que hablar.



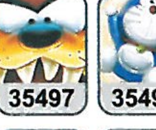
WWW.TU-LOGO.COM

FONDOS DE PANTALLA

Envía un sms al **7372** con la clave **FOTO54** (espacio) y el código de la imagen. ej SMS: **FOTO54 35484**
También en el **806 416 947**

35484 · 35492 · 37038 · 41415 · 41490 · 41537 · 41131 · 41492 · 41333 · 41493 · 41109 · 41134 · 41594 · 41437 · 41335 · 41411

36904 · 36463 · 36465 · 36911 · 35424 · 36894 · 36458 · 35485 · 35423 · 35497 · 35499 · 36340 · 36225 · 36909 · 35502 · 35936

37177 · 40966 · 35535 · 40967 · 36897 · 40968 · 36231 · 36330 · 40969 · 40964 · 40965 · 36691 · 37132 · 37039 · 35495 · 37131

ESPECIAL NAVIDAD

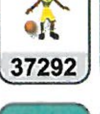
          

36957 · 36958 · 36959 · 36960 · 36961 · 36962 · 36963 · 36941 · 36942 · 36943 · 36944 · 36945 · 36946 · 36971 · 36948

FONDOS ANIMADOS

37401 · 37410 · 37404 · 37402 · 37412 · 37411 · 37417 · 37416 · 37427 · 37426 · 37425 · 37428 · 37430 · 37436 · 37433 · 37437

37291 · 37292 · 37294 · 37271 · ANIM185 · 37289 · ANIM121 · 37290 · 37272 · ANIM187 · 37274 · ANIM204 · 37276 · 37276 · 37523 · ANIM184

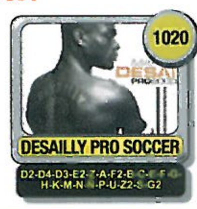
ANIM186 · 37382 · 39933 · 37616 · ANIM180 · 39936 · ANIM203 · ANIM202 · ANIM119 · ANIM122 · ANIM205 · ANIM207 · ANIM124 · ANIM132 · ANIM150 · ANIM149

MOVILCONSOLA

Envía un sms al **7372** con la clave **JUEGO31** (espacio) y el código del juego.
ej SMS: **JUEGO31 1018**
También en el **806 416 861**



RAYMAN 3
D2-[illegible]-D3-[illegible]-F2-Z-A-B-E-F-[illegible]
H-K-M-N-N-P-U-Z2-S-S2-[illegible]-X2



DESAILLY PRO SOCCER
D2-D4-D3-E2-[illegible]-A-F2-B-[illegible]
H-K-M-N-[illegible]-P-U-Z2-[illegible]-G2

TOP



1. **PLANET ZERO** 1021
Z-A-F2-B-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-S-W3-T-T2-H[illegible]-I2-W
2. **VAMPIRE** 1223
Y-D2-D3-E2-Z-A-B-E-F-G-H-I-K-L-M-N-Ñ-O-P-S
3. **SIBERIAN STRIKE** 1011
Y-D2-D4-D3-E2-B-Z-A-F2-C-E-F-G-H-K-M-N-Ñ-P-U-Z2-S-S2-T-I2-X2
4. **BLOCKS** 1272
A-B-C-E-G-H-I-J-K-L-M-N-Ñ-O
5. **TRAGACOCOS** 1410
Q2-Q3-Y3-B-G-H-H3-I-Z-K-M-N-Ñ-P-E-O-W3-T2-W-X-X4-X2

NOKIA: A= 3100 • A3= 5140 • A4= 6810 • A5= 6820 • A6= 7200 • A7= 7600 • A8= 7610 • B= 3300 • C= 3410 • D= 3510 • E= 3510i • F= 3650 • F2= 3200 • F4= 3660 • G= 5100 • H= 6100 • H3= 6200 • H3= 6200 • I= 6220 • J= 6310i • K= 6610 • K2= 6610i • L= 6650 • M= 6800 • N= 7210 • Ñ= 7250 • O= 7250i • U= N-Gage • U2= n-gage qd • P= 7650 • Q= 8910i • Z= 6600 • Z4= 6310 • LG: A2= g5300i • B2= g5400 • C2= g7100 • MOTOROLA: D2= v300 • D3= v525 • D4= v500 • D6= v400 • E2= v600 • E3= v60i • E4= v66i • Q2= c370 • Q3= c450 • W7= c650 • Y= t720 • Y3= c550 • Y4= e[illegible] • Y5= t720i • SHARP: G2= gx20 • G3= gx30 • S= gx10 • S2= gx15 • SIEMENS: H2= mc60 • I2= mt50 • R= c55 • T= m50 • T2= m55 • T3= a60 • T4= m46 • T5= m65 • V3= sx1 • W= s55 • W2= sl55 • W3= c60 • W6= c65 • W8= cx65 • ALCATEL: D2= 735i • SONYERICSSON: V= p800 • V8= p900 • X= t610 • X2= z600 • X3= t618 • X4= t630 • X5= z1010 • X6= k700i • SAMSUNG: V2= s300 • V4= sgh-e700 • V5= x100 • V6= x400 • V7= c100 • V9= sgh-e710 • W4= shg-e700 • W5= sgh-s100 • X7= z105 • PANASONIC: Y2= x60 • SAGEM: Z2= my-v65 • Z3= my-v55 • Z5= [illegible]-v75

POLIFÓNICAS

Envía un sms al **7372** con la clave **PO28** (espacio) y el código del tono. ej SMS: **PO28 85076**
También en el **806 416 947**

NOVEDADES

85076 Just because
85075 DJ
85074 Flores en el cielo
85073 Trozos de Cristal
85072 Ahora quién
85069 Antes muerta que sencilla
85068 All that I'm allowed
85067 Fly
85066 Car Wash
85065 Walk On By

TOP

84993 Precisamente ahora
85033 Nada valg... tu amor
85054 Un nuevo ...brillara
84964 Escucha atento
85036 Como tu
85031 No soy un Bastritboy
85011 Esos dias
84997 Valio la pena
84684 Me derrumbo
85044 Con mis manos

CINE y TV

83901 Zorba El Griego
84937 Kill Bill - Silbido
84067 El exorcista
80024 The Matrix
80044 Rocky
80174 Expediente X
80212 Tiburon
80194 Dirty Dancing
84440 El señor de los anillos
80017 Mision Imposible

VIDEOJUEGOS

83748 Final Fight
83731 Metal Gear Solid 2
83707 Gran Turismo
83708 Resident Evil
83733 Resident Evil 2
83734 Golden Eye
83737 Dragon Ball Z
83697 1942
80084 Time to Fight
83688 Bruce Lee
83689 Moon Patrol
83690 Pengo
83691 Rodland
83692 Paperboy
83693 Bombjack
83694 Altered beast
83695 Alone in the dark
83696 Airwolf
83698 Boulder dash
83699 Crash team racing
83700 Crash Ban...t Warped
83701 Druid
83702 Fairlight
83703 Duke Nukem

NAVIDAD

82242 Cancion para la Navidad
82583 En Navidad
82648 Feliz Navidad
84095 Jingle Bells Rock
84187 Let It Snow
82881 Navidad en Paz
80911 Oh Little Town of Bethlehem
83924 Sally's Song
84076 Sleigh Ride
83687 This Is Halloween
83882 What's This?
80606 Nightmare before Christmas



→ Así se jugará



1. ACCIÓN SIN CUARTEL
Nos esperan 15 enormes fases llenas de acción explosiva. Habrá tanto golpes cuerpo a cuerpo como armas de fuego (que se podrán mejorar).



2. SALVAJES MOVIMIENTOS
Podremos interrogar y "ajusticiar" a los enemigos usando más de 100 técnicas, a cual más salvaje (trituradoras, un acuario con pirañas...)



3. TODO EL GANCHO DE LA MARVEL
Además de un Castigador muy fiel a los cómics, en el juego saldrán otros personajes de la Marvel, como la Viuda Negra, Bullseye o Kingpin.

Si eres culpable... estás muerto

The Punisher

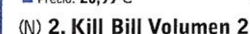
■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Febrero**

Perseguir criminales es un noble propósito, pero cuando el encargado de impartir justicia es un tipo sin escrúpulos, pues...

Uno de los personajes más controvertidos de los cómics de Marvel dará pie a un explosivo juego de acción en tercera persona. En él controlaremos a Frank Castle, un hombre que tras perder a su familia a manos de unos criminales se convierte en The Punisher (o el Castigador) y dedica su vida a perseguir y dar caza a todo malhechor usando los métodos más salvajes... algo que va a quedar bien reflejado en el juego. En sus 15 niveles vamos a perseguir a los principales criminales de la ciudad, usando multitud de armas y ataques cuerpo a cuerpo. Sin embargo, lo más original será la posibilidad de interrogar (o simplemente, "ajusticiar") a los enemigos usando las técnicas más bestias, como "asomarles" a una ventana colgados por los tobillos. Habrá más de 100 formas de "persuasión", a cual más salvaje. Un apartado técnico a la altura de las circunstancias será otra de las bazas de *The Punisher*, un título que va a recoger perfectamente el espíritu de los cómics, olvidándose por fortuna de la reciente (y mediocre) película.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB
Un salvaje juego de acción espectacular y muy fiel al cómic, que hará las delicias de los fans de El Castigador.

LOS + VENDIDOS

(N) 1. **Spider-Man 2 Edición Especial**

- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **20,99 €**

(N) 2. Kill Bill Volumen 2
(↑) 3. La Vida de Brian
(N) 4. Shrek 2
(↓) 5. La Lista de Schindler Ed. Esp.
(N) 6. El Último Samurai
(N) 7. Los Caballeros de la Mesa Cuadrada
(N) 8. Yo, Robot
(N) 9. El Retorno del Rey
(N) 10. Underworld

LOS + ALQUILADOS

(N) 1. **Spider-Man 2 Edición Especial**
- Género: **Aventuras**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **20,99 €**

(N) 2. Kill Bill Volumen 2
(N) 3. Yo, robot
(N) 4. El enviado
(N) 5. Shrek 2
(↑) 6. Troya
(N) 7. El Castigador
(N) 8. Isi & Disi
(N) 9. Sin aliento
(N) 10. La vuelta al mundo en 80 días

Listas cortesía de BLOCKBUSTER VIDEO

NUESTROS FAVORITOS

(N) 1. **El Retorno del Rey Ed. Col.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **60 €**

(↓) 2. Star Wars Trilogía
(↓) 3. Las Dos Torres Ed. Col.
(↑) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(↓) 5. Spider-Man 2 Ed. Col.
(N) 6. Troya Edición Especial
(N) 7. El nombre de la Rosa Ed. Esp.
(↑) 8. Kill Bill Volumen 1
(N) 9. Ultimate Matrix Collection
(↓) 10. Shrek 2 Ed. Col.





■ **El destino de la Tierra Media se resuelve estas navidades**

El Retorno del Rey Edición Coleccionista

Parecía que nunca iba a llegar, pero por fin vamos a poder disfrutar de la edición especial de la última entrega de la trilogía basada en la obra de Tolkien. Con 50 minutos más de metraje, una edición de lujo (que incluye también una estatua de Minas Tirith y un disco adicional) y un montón de fantásticos extras, somos testigos de excepción del final del viaje de Frodo y del resto de la Compañía del Anillo en su lucha por destruir el Anillo Único y a Sauron, su diabólico creador. Aunque eso sí, si no quieres gastarte tanto, puedes optar por la edición de 40 euros, aunque sin el disco adicional.
■ **No hay excusas para no comprarlo: pídetela por Navidad.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 60 €
Discos: 5
Idiomas:
- Discos 1 y 2: Dolby Digital 5.1 EX: Español, Inglés. DTS, Dolby Digital 5.1: Inglés.
- Discos 3 y 4 Dolby Digital Estéreo: Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios del director y del reparto.
- 6 Documentales.
- Dos mapas interactivos.
- Galerías.
- DVD Adicional...

■ PELÍCULA: E | ■ EXTRAS: E

■ **El gato más gordo y perezoso se traslada a tu casa**

Garfield

Garfield, el popular gato naranja creado por Jim Davis y que se caracteriza por su ácido humor y su desmesurada afición a la lasaña, saltó este verano al cine, y ahora al DVD, con una historia destinada a los más pequeños en las que Garfield, su dueño Jon, la veterinaria Liz, Nermal e incluso el perro Odie vivirán un montón de aventuras por toda la ciudad.
■ **Los peques de la casa se lo van a pasar en grande.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 19,99 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Catalán.

Extras:
- Una mirada a Garfield.
- Dos juegos.
- Comentarios de su creador y del director.
- Escenas inéditas.
- Detrás de las cámaras.
- Contenido multiángulo.
- Perdiendo la cabeza.

■ PELÍCULA: B | ■ EXTRAS: MB

■ **Entra en Matrix como nunca antes lo habías hecho**

Ultimate Matrix Collection

Impresionante edición que contiene las tres películas de la saga más la película de cortos "Animatrix" y 5 discos más, todos cargados de innumerables extras y un libro inédito. Además, "Matrix Reloaded" incluye 35 minutos nuevos de metraje, lo que hará que muchos fans de Matrix corran a romper sus huchas.
■ **Solo faltan el videojuego y las bandas sonoras para tenerlo todo.**



FICHA TÉCNICA

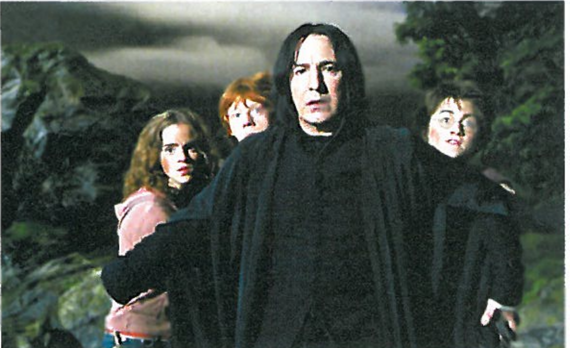
Distribuidor: Warner
Precio: 70 €
Discos: 10
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Detrás de las escenas.
- Nuevas introducciones de los hermanos Wachowski.
- Comentarios adicionales.
- Detrás de las cámaras.
- Escenas adicionales para el rodaje de *Enter the Matrix*...

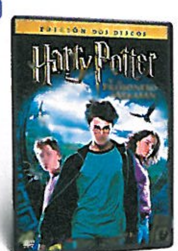
■ PELÍCULA: MB | ■ EXTRAS: E





■ **Vuelve a vivir la magia de Hogwarts**

Harry Potter y el Prisionero de Azkaban



Después de otro indeseable verano en casa de sus tíos, Harry tiene que afrontar su tercer año en Hogwarts con el temor de encontrarse con Sirius Black, un mago renegado fugado de la prisión de Azkaban y que, al parecer, fue el responsable de la muerte de sus padres. A todo esto se le sumará la presencia de los terribles Dementores en Hogwarts, guardianes de la prisión, mientras Harry y sus amigos intentan descubrir la verdad que se oculta detrás de todo.

■ **Mucho suspense, humor y, por supuesto, mucha más magia en la tercera aventura del joven mago. Para toda la familia.**

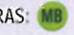
■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 27 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Catalán.

Extras:
- Documentales: Clases de adivinación, Defensa contra las Artes Oscuras...
- Juegos interactivos.
- Trailers de cine de las tres películas.
- Historia y cronología de la saga...

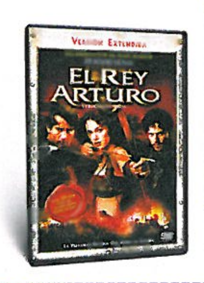
■ PELÍCULA: MB | ■ EXTRAS: MB






■ **Antes de la leyenda existió el hombre**

El Rey Arturo Ver. Ext.



Arturo y sus caballeros son un grupo de guerreros sármatas que sirven al Imperio Romano. Ellos sueñan con el día en el que finalmente sean libres de Roma, pero antes deben cumplir su última misión en territorio enemigo, lo que le llevará a conocer a la hermosa Ginebra y a Merlín, que le convencerán para que se una a ellos en su lucha para liberar Inglaterra de la opresión sajona.

■ **Aventuras y acción en una nueva versión basada en parte en hechos históricos del mito artúrico.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: The Walt Disney Company
Precio: 21,99 €
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, DTS: Español. Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Inglés para sordos.

Extras
- 15 minutos adicionales.
- La batalla: forjando al Rey Arturo.
- Final alternativo.
- Galería fotográfica del productor.

■ PELÍCULA: MB | ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua (Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

SPIDER-MAN 2

→ EL NUEVO OCTOPUS:

En el disco 2, ve a la opción "Creando lo increíble". Verás una imagen del Doctor Octopus golpeando el tren y una lista de las opciones para ver. En la primera página, sube hasta la parte superior de la lista e ilumina uno de los tentáculos de Octopus. Tras hacerlo, pulsa OK y verás una escena en la que Willem Dafoe, el Duende Verde de la primera entrega, interpreta al Doctor Octopus en plan de broma.



→ UN VILLANO CON HUMOR:

También en el disco 2, ve al menú "Galería". La imagen de fondo muestra a Spider-Man contra el Doctor Octopus mientras éste tiene a la tía May como rehén. Si subes hacia la parte superior iluminarás el sentido arácnido de Spider-Man. Pulsa OK y verás una escena en la que Alfred Molina canta "Si yo fuera rico".

→ EL NUEVO OCTOPUS:

En el disco 1, entra en "Contenidos Especiales" y elige la opción "Comentarios", ilumina el icono de comentarios técnicos y pulsa ↑, derecha para mostrar una araña oculta. Pulsa OK y verás un vídeo de Sam Raimi haciendo un clip de promoción para el mercado japonés.

■ **Un vampiro con alma humana**

Angel 1ª Temporada

A raíz del éxito generado por "Buffy cazavampiros", era inevitable que este vampiro terminara por tener serie propia. Ambientada en Los Ángeles, Ángel se convierte en una especie de detective que ayuda a gente que tiene problemas, por lo general de índole sobrenatural. Completan el reparto varios personajes, algunos de la 1ª serie.

■ **Los fans de Buffy serán quienes más disfruten.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 60 €
Discos: 6
Idiomas:
- Dolby Digital Surround: Inglés, Español.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios del director y del equipo de producción.
- Documental sobre la primera temporada.
- Galería fotográfica.
- Guiones de varios capítulos.
- Documental: "Presentando a Ángel".
- Trailer...

■ PELÍCULA: B | ■ EXTRAS: B

■ **Es hora de matar unos cuantos zombies**

Zombies Party

Shaun tiene un trabajo en el que nadie le respeta, su novia está cansada de él, su mejor amigo no tiene aspiraciones y no soporta que su madre tenga novio. Cuando los muertos resucitan y atacan la ciudad, Shaun se armará de valor para hacerles frente e intentar salir del lugar con sus amigos y siendo un héroe...



■ **Parodia de las películas clásicas de zombies que entretiene, pero poco más.**

■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 17,99 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.

■ PELÍCULA: B | ■ EXTRAS: MM



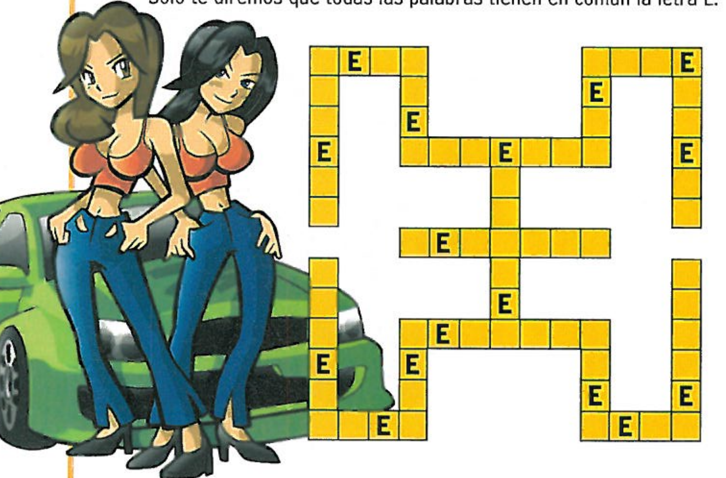
¡¡¡Sorteamos 15 juegos para PS2 Need for Speed Underground 2!!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "play72 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Need For Speed Underground 2* para PS2 que EA Games y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

PALABRAS CON "E"

ATRAVESAR A GRANDES VELOCIDADES LOS CIRCUITOS DE *NFSU2* CON LOS COCHES MEJOR TUNEADOS ES TODA UNA EXPERIENCIA, aunque resolver nuestra cruzada de letras tampoco es cualquier cosa... Sólo te diremos que todas las palabras tienen en común la letra E.



PALABRAS: EXCESO, TÉTRICO, RETO, OFRECÍ, VALE, OBJETOS, RETRATO, TEMA, IDEA, BOCETO, BESO, VEIS, ÓSEO, EJERCER, OLER, IDÓNEO.

HUMOR







PASATIEMPO CONCURSO

¿VERDADERO O FALSO?

AHORA CALIENTA MOTORES Y DINOS CUÁL DE LAS TRES DEFINICIONES DEL JUEGO ES LA CORRECTA. ¡Mucha suerte!

A En el juego, si realizamos un mal tiempo nos penalizarán obligándonos a ir montados en un triciclo a pedales.

B Podremos modificar todo tipo de vehículos, incluido aeroplanos, lanchas motoras... etc

C En este fabuloso juego de velocidad nos espera una ciudad con más de cien recorridos y circuitos distintos.

SOLUCIÓN: ☐



JUEGOS SOBRE RUEDAS

EL CATÁLOGO DE JUEGOS DE PLAYSTATION 2 CUENTA CON UNA NUMEROSA LISTA DE TÍTULOS DE VELOCIDAD, y precisamente ahora jugaremos con ellos. Si eres amante de este tipo de juegos, no tendrás problema a la hora de ordenar los nombres de diez títulos en los que los coches son los indiscutibles protagonistas. ¡Pisa a fondo el acelerador y adelante!

- OWITUEP NISOFU
- UATO ADMLIELTOS
- NEB URH
- TUOBRUN
- ZCARY XTIA
- DEJIUC
- GIMDINTH BUCL
- TOOM PG
- MPR UGINTN
- PSY TNUERH

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play72 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play72 b Arturo Lopez.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de diciembre (2004) al 16 de enero de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:








Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad**.






Violencia | Sexo o Desnudez | Miedo





Drogas | Lenguaje Soez | Discriminación

El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños

¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.




Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

www.pegi.info



Una elección de total confianza







aDeSe

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE DISTRIBUIDORES Y EDITORES DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO

www.adese.es

VEN A CONOCER DAILY PRICE

A CORUÑA - DAILY PRICE
S. Andrés, 141 - A Coruña

ALCORCÓN - CADENA IMPACT
Timanfaya, 6 (post.) - Madrid

ALICANTE - PARAÍSO DIGITAL
Foguerer, 22 - Alicante

ALMERÍA - FILMAÑAS
Avda. de la Estación, 7 - Almería

ARANDA DUERO - MUSICAL JOYMI
Pz.Constitución,1 - Burgos

ARRECIFE - LUNA RECORDS
Alférez Cabrera Tavío, 10 - Lanzarote

ARROYO DE LA MIEL - CINE OCIO LA PALOMA
Camino del Prado, s/n - Málaga

BARAKALDO - MUSIDISK
La Bondad, 5 - Bizkaia

BILBAO - VIDEOPOLIS IV
Alda. S.Mamés, 40 - Vizcaya

BLANES - MUSIC WORLD
Passeig de Dintre, 24 - Blanes

BURGOS - SESIÓN CONTINUA III
Fco. Grandmontagne, 15 - Burgos

CÁDIZ - DAILY PRICE CÁDIZ
Portugal, 37 - Cádiz

CÓRDOBA - DAILY PRICE CÓRDOBA
Av. Del Arcángel s/n, pta. baja - Córdoba

CÓRDOBA - FUENTES GUERRA
Caño, 11 - Córdoba

COSLADA - DAILY PRICE COSLADA
Avda. del Plantío, 10 local 2 - Madrid

DEUSTO
Lehendakari Aguirre, 29 (C.C. Bidarte, local 9)

ELCHE - 40 CENTER
Dr.Caro,37 - Alicante

ELDA - Q.H.V.
Av. Alfonso XIII, 29

FERROL - DAILY PRICE FERROL
Av. Vivero, 7 - A Coruña

FUENGIROLA - VIDEO CLUB RAMBO
Camino Coin, 41. Edif. Reina - Málaga

FUENLABRADA - VIDEOCLUB 2000
Nazaret, 14 - Madrid

FUENLABRADA - FAN RECORDS II
C. C. Loranca, local 47 - Madrid

FUERTEVENTURA - DAILY PRICE
C.C. Atlantico - Caleta de Fuste

GANDÍA - DELTA DISCOS
S.Fco. de Borja, 7 - Valencia

GRANADA - DISCOCINTA
Abén Humeya,1 - Granada

GRANADA - V.C. AMÉRICA
Av. América, 51 - Granada

HOSPITALET - ZONA VIDEO
Font, 41 - Barcelona

IBIZA - DELTA DISCOS
Cruz, 32 - Baleares

JAÉN - PIONEROS
Avda. Granada, 7 - Jaén

JAÉN - PIONEROS II
Avda. Andalucía, 20 - Jaén

LA LAGUNA - PATO DISCO II
La Carrera, 52 - Tenerife

LAS ARENAS - VELLIDO
Las Mercedes, 20 - Vizcaya

LAS PALMAS G. C. - CENTRAL DAILY PRICE
Montevideo, 56 - Las Palmas

LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE
Tomás Morales, 27 - Las Palmas

LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE
Av. Pintor Felo Monzón, 16 - Las Palmas

LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE
C. C. La Ballena - Las Palmas

LEGANÉS - FAN RECORDS III
C. C. Parquesur - Madrid

LINARES - RISCOS ANIMACIÓN
Cid Campeador, 12 - Jaén

LUCENA - FUN DIGITAL
San Pedro, 42 - Córdoba

MADRID - DAILY PRICE ATOCHA
Estación Metro Atocha-Renfe L.8 - Madrid

MADRID - V. C. SPRINT VIDEO
Avda. Pablo Neruda, 66 - Madrid

MADRID - SPRINT VIDEO II
Belianes, 30 - Madrid

MADRID - DAILY PRICE GOYA
Fernán González, 41 - Madrid

MADRID - DAILY PRICE ARGÜELLES
Guzmán el Bueno, 9 - Madrid

MADRID - DAILY PRICE MONCLOA
Intercambiador Metro Moncloa - Madrid

MADRID - DAILY PRICE ALCALÁ
Alcalá, 359 - Madrid

MADRID - DAILY PRICE ALCALÁ II
Alcalá, 190 - Madrid

MÁLAGA - V.C. EL TORCAL
José Palanca, 1 - Málaga

MÁLAGA - DAILY PRICE MÁLAGA
Ferrándiz, 16 - Málaga

MÁLAGA - VIDEO VIP
Avda. J. Sebastián Elcano, 154 - Málaga

MARBELLA - V.C. ALCINE
Avda. Miguel Cano, 5 - Málaga

MENORCA - OCIO MENORCA
M. J. Salord i Farnés, 33 - Ciutadella

MÉRIDA - V. C. HOLLYWOOD
Av. de la Constitución, 1 - Badajoz

MURCIA - NEW FACTORY VIDEO II
Av. Juan Carlos I, 28 - Murcia

ORENSE - PEGGY RECORDS
Manuel Pereira, 24 - Orense

PALMA DE MALLORCA - PALMA ROCK
Pza. Alexandre Jaume, 8 - Mallorca

PALMA DE MALLORCA - PALMA ROCK II
C.C. Pza. Mayor, 24 - Mallorca

PAMPLONA - VIDEO CLUB AMAYA
Gorriti, 35 - Pamplona

PAMPLONA - V. C. CINEMA
Martín Azpilicueta, 13 - Pamplona

PAMPLONA - V. C. CINEMA II
Avd. Pamplona, 16 - Barañain

PAMPLONA - V. C. CINEMA III
c/ Esquiroz, 24. Pamplona

PLAYA DEL INGLÉS - DISJACKEY
Av. Tirajana, 21 - Las Palmas

PONFERRADA - DISCAR
Real, local 7 - León

ROQUETAS DE MAR - FILMAÑAS II
Avda. Roquetas, 98 - Almería

S. SEBASTIÁN - FRUDISK
Miracruz, 6 - Guipúzcoa

S. SEBASTIÁN - FRUDISK II
Puerto, 3 - Guipúzcoa

SALAMANCA - V. C. LÍDER
Pza. de la Fuente,2 - Salamanca

SANLÚCAR DE BARRAMEDA - DAILY PRICE
Infanta Beatriz, 11 - Cádiz

SANTANDER - DISCOPOLIS
Floranes, 50 A - Santander

SANTIAGO - DISKOPOLIS
Nova de Abaixo, 13 - Santiago

SANTUTXU - VIDEOPOLIS II
Iturriaga, 98 - Vizcaya

STA. CRUZ DE TENERIFE - DAILY PRICE
Galcerán, 3 - Sta. Cruz de Tenerife

SEVILLA - DAILY PRICE
Luis Montoto, 156 - Sevilla

TALAVERA - FAN RECORDS
Greco, 1 - Toledo

TELDE - DAILY PRICE TELDE
Av. de la Constitución, 12

ÚBEDA - DAILY PRICE
Av. de la Libertad, 25 - Jaén

VALDEMORO - DAILY PRICE VALDEMORO
Pº de la Estación, 12 - Madrid

VALENCIA - DISCOCENTRO
Ruzafa, 41 - Valencia

VALLADOLID - SESIÓN CONTINUA
Canterac, 23 - Valladolid

VALLADOLID - SESIÓN CONTINUA II
Lope de Rueda, 1 - Valladolid

VECINDARIO - DAILY PRICE VECINDARIO
Av.de Canarias, 202 - Las Palmas

VIGO - ELEPÉ
Dr. Cadaval, 35 - Pontevedra

VILADECANS - DAILY PRICE VILADECANS
Av. Miramar, 11 - Barcelona

VILAFRANCA DEL PENEDÈS - STARS VIDEO
Pza. Anselm Clavé 10 - Barcelona

VILLAGARCÍA - ESTÉVEZ VIDEO
Pza. Ravella, s/n - Pontevedra

VITORIA - IDEMAX VIDEO
Blas de Otero, 3 - Álava

VITORIA - FRUDISK III
Domingo Beltrán, 29 - Álava

ZARAGOZA - DAILY PRICE
S. Miguel, 20 - Zaragoza

ZARAGOZA - DAILY PRICE
Delicias, 14 - Zaragoza

CENTRAL DE FRANQUICIAS 902 157 418



Action Stick
Action Stick es un nuevo mando compatible con Play Station, Play Station 2, XBOX y PC (estos dos últimos mediante un adaptador) que funciona mediante unos sensores que detectan los movimientos corporales, sustituyendo así al tradicional mando de botones. Funciona con todos los juegos de lucha o de ritmo, combinando así diversión y ejercicio físico. Gracias a Action Stick todos tus juegos serán mucho más realistas, ya que controlarás a tus personajes favoritos con tus propios movimientos, puñetazos, patadas, desplazamientos horizontales y verticales.....
¡¡DESCUBRE EL VERDADERO POTENCIAL DE TU PS2 CON ACTION STICK!!!
99,55 €
Oferta Especial de Lanzamiento
PS2 Slim + Action Stick
219,55 €
PS2 Slim + Action Stick + Tekken4
242,55 €
700
600
500
400
300
200
100
0
DDR
SWIMMING
JOGGING
A-STICK
Kcal/min
12
10
8
6
4
2
0
0.05
0.1
0.15
0.2
0.25
0.3
0.35
0.4
0.45
0.5
HAZ EJERCICIO MIENTRAS DISFRUTAS CON TUS JUEGOS PREFERIDOS
Jugando con Action Stick quemaras 600 calorias por hora, cifra que supera otras actividades como correr, nadar... Será tu compañero perfecto para que hagas ejercicio fisico mientras te diviertes con tus juegos favoritos
PlayStation.2
Compatible con juegos de ritmo y baile
Compatible con todos los juegos de lucha
montatupc
www.montatupc.com
91 181 03 62

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES





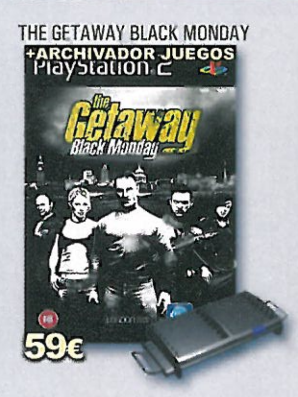


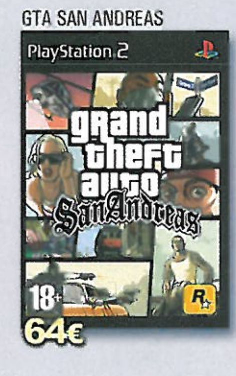






- DUALSHOCK 2 — 5 COLORES Y TRANSPARENTE — 29€
- CÁMARA EYETOY — 39€
- MEMORY 8Mb PS2 — 4 COLORES — 29€
- MEMORY 8Mb 2x1 — 44€
- MANDO DVD SONY — 2 COLORES — 20€
- ADAPTADOR RED PS2 — 26€
- STAND VERTICAL — 2 COLORES — 10€
- SUPER VGA BOX — COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES — 89€
- MULTITAP PSTWO — USO CON PSTWO — 49€
- SPEEDSTER PURE — 39€
- SPEEDSTER 3 — FORCE SHOCK — 99€
- M. INALÁMBRICO 2x1 — 59€
- GUNSTATION2 — 29€
- BERETTA 92 FS — COMPATIBLE 50/60/100 Hz — 54€
- MULTITAP PS2 — MULTITAP 100% COMPATIBLE 20€ — MULTITAP SONY 45€
- 4GAMERS 5.1 DOLBY — 99€
- BIGBEN 2.1 — 29€
- STAND PSTWO — USO CON PSTWO — 13€


- GHOST RECON 2 — 59€
- THE GETAWAY BLACK MONDAY — +ARCHIVADOR JUEGOS — 59€
- GOLDEN EYE ROGUE AGENT — 63€
- GRAN TURISMO 4 — HAZ TU RESERVA — CONS.
- GTA SAN ANDREAS — 64€
- JAK 3 — 59€








- MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION — PRECIO RESERVA 56.95€ — 59.95€
- NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2 — 63€ — +SPEEDSTER 3 114€
- PRO EVOLUTION SOCCER 4 — 59€
- PRINCE OF PERSIA 2 — 59€
- SINGSTAR PARTY — +2 MICRÓFONOS (SIN MICROS-29€) +ARCHIVADOR JUEGOS — 59€
- THE URBZ — 63€











- DUEL MASTERS — 39€
- EL ESPANTATIBURONES — 59€
- ESPN NBA 2K5 — HAZ TU RESERVA — 29.95€
- EYETOY CHAT — +ADAPTADOR RED 29€ +ADAP. +CÁMARA 49€ +CÁMARA 34€ — 20€
- EL CLUB DE LA LUCHA — 59€
- FLATOUT — 49€
- GET ON DA MIC — +MICRÓFONO — 59€
- GUILTY GEAR X2 RELOAD — 39€
- HACK 4 QUARANTINE — 29€
- KING ARTHUR — HAZ TU RESERVA — 59.95€













- ONE PIECE ROUND LAND — 39€
- OUTLAW GOLF 2 — HAZ TU RESERVA — 19.95€
- RATCHET & CLANK 3 — 59€
- SEGA SUPERSTARS — +CÁMARA 64€ — 39€
- SPYRO HERO'S TAIL — 44€
- STAR WARS BATTLEFRONT — 59€
- THE POLAR EXPRESS — 54€
- TONY HAWK UNDER. 2 — 59€
- WORMS FORTS — 49€
- WRC 4 — +ARCHIVADOR JUEGOS — 59€









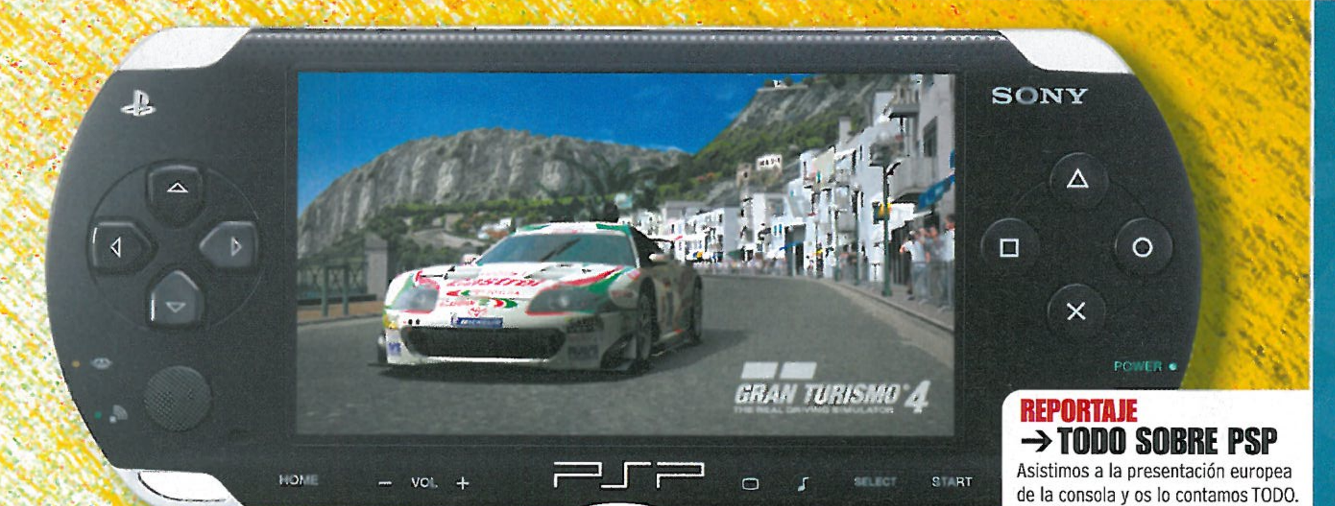




- NEED SPEED UNDER — 29€
- PITFALL — 29€
- SHREK 2 — 44€
- SIMPSONS HIT & RUN — 29€
- SOCOM 2 — +COMMUNICATOR 59€ — 29€
- SONIC HEROES — 29€
- SPIDERMAN 2 — 44€
- SYPHON FILTER OMEGA S. — 29€
- RETURN WOLFENSTEIN — 20€
- X-2 WOLVERINE REVENGE — 29€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EN EL PRÓXIMO NÚMERO



REPORTAJE
→ TODO SOBRE PSP
Asistimos a la presentación europea de la consola y os lo contamos TODO.

A LA VENTA EL 15 DE ENERO

COMPARATIVA
→ PLATAFORMAS
Jak, Ratchet & Clank, Sly, Crash... descubrimos cuál es el mejor plataformas de PS2.

REPORTAJE
→ LOS MEJORES DEL AÑO
Como todos los años, necesitaremos vuestra ayuda para elegir los mejores juegos de 2004.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Midnight Club 3 Dub Edition, Constantine, The Punisher, Mercenarios*...

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, todas las estrategias para *Need For Speed Underground 2* y *Killzone*.

NOVEDAD
→ DESTROY ALL HUMANS!
El mes que viene daremos cuenta de este alien con mala uva, que viene dispuesto a conquistar la tierra a golpe de láser.

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las últimas novedades en periféricos y complementos para PS2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como *Devil May Cry 3, Metal Gear Solid 3 Snake Eater, Ace Combat 5, Full Spectrum Warrior* y muchos más.



→ SUPLEMENTO GRATUITO
El mes que viene, de regalo, un suplemento de 32 páginas rebosante de trucos para todos los juegos de PS2, incluidas las últimas novedades de estas Navidades.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redactor.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer

